

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
111
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN LA PÁGINA 97
• CASTLEVANIA THE DRACULA X CHRONICLES PSP
• NARUTO UZUMAKI CHRONICLES 2 PS2
• PERSONA 3 PS2
• SEGA SUPERSTAR TENNIS PS3
• PERDIDOS PS3
REPORTAJE
LOS RIVALES DE GTA IV
Saints Row II, Mafia II, This is Vegas, Prototype, Just Cause 2...
REPORTAJE
LA ERA GO! LLEGA A PSP
Convierte tu portátil en messenger, navegador GPS, cámara de fotos...
DESCARGAS
JUEGA GRATIS CON LAS MEJORES DEMOS
Te adelantamos los mejores contenidos del PlayStation Store
GUÍA DE COMPRAS
150
JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡YA LO HEMOS JUGADO!
Acción, tensión y mucha oscuridad en el juego más terrorífico para PlayStation 2 y PS3
ALONE IN THE DARK
Regalamos 5 PlayStation 3 y 30 GT 5 Prologue
LO MÁS NUEVO
PS3 Perdidos • Army of Two • Lost Planet • Rai
PS2 Ratchet & Clank • Naruto Uzumaki Chronic
PS2 God of War: Chains of Olympus • NFS ProSt
PRÓXIMAMENTE
• Aliens Colonial Marines • Viking • GTAIV
• Turning Point • Race Driver: GRID
• UEFA Euro 2008 • Lego Indiana



REPORTAJE Los Rivales de GTA.
Ponemos bajo el microscopio a los juegos que vienen dispuestos a "competir" con *GTAIV* por ser el mejor juego del género.

REPORTAJE La era Go! llega a PSP.
PSP no sólo vale para jugar: también es una cámara de fotos, un GPS e incluso un servicio de videoconferencia. ¿No te lo crees?

PÁGINA 82

TIENDA Las mejores descargas.
Analizan los mejores contenidos de la tienda y repasan las mejores demos gratuitas disponibles para descargar ahora.

SUMARIO #111



EDITORIAL
JUEGA GRATIS CON TUS CONSOLAS

Los tiempos cambian que es una barbaridad. Hace unos años, lo más cerca que podíamos estar de probar un juego nuevo era ver un vídeo o, como mucho, alquilarlo en un videoclub. Luego salieron las demos. Molaba eso de tener un disco con un montón de trocitos de juegos, poder jugar un nivel, ver si nos gustaba... Lástima que había que pagar una pasta. O bien te lo "regalaba" alguna revista al módico precio de mil pelas, o bien algún distribuidor dadivoso incluía la demo de algún juego suyo... al comprarte otro.

Por suerte para todos nosotros, esto de Internet nos está facilitando mucho las cosas. Ya no necesitamos que nadie nos venda una demo: ahora podemos conectar nuestra consola a Internet, entrar en la Tienda PlayStation y bajarnos la demo que más nos guste en un suspiro. Y gratis, ¿eh? Que no cuestan ni un euro. Pagar por una demo sería como pagar en el cine sólo por ver los trailers de los próximos estrenos...

Y además, no sólo podemos bajarnos demos, sino que también podemos actualizar la consola, buscar nuevos fondos de escritorio, parches, expansiones de juegos o incluso juegos completos (y por estos sí que hay que pagar, claro).

Si todavía no lo habéis hecho, os voy a recomendar que os deis una vuelta por la Tienda PlayStation. Sólo el rato que pasaréis viendo los juegos disponibles, las últimas demos estrenadas, los vídeos, ya merece la pena. Y si además encontráis (por la cara) la demo de este juego que teníais ganas de probar, pues mejor que mejor. Probadlo, no os defraudará.

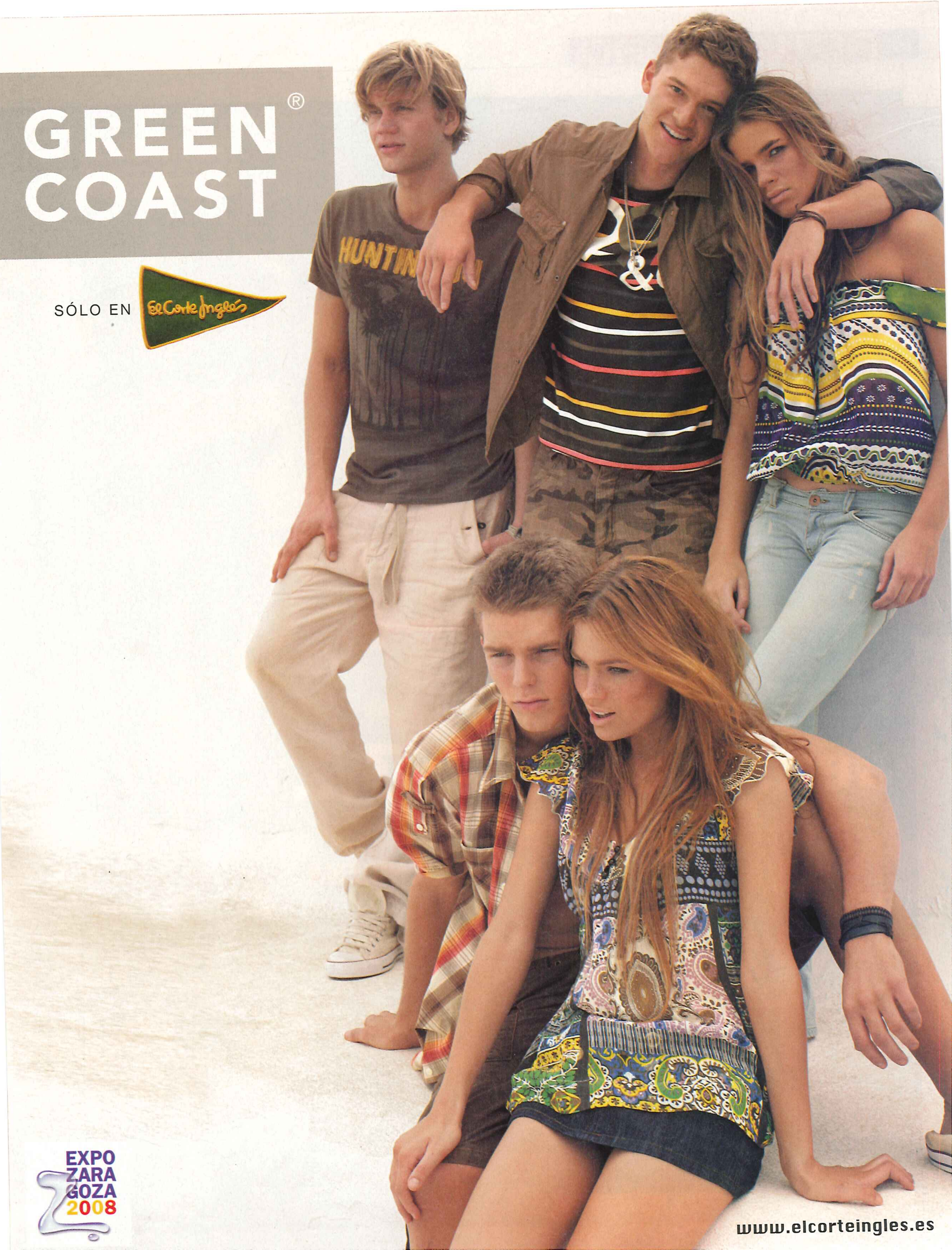
Sonia Herranz

PÁGINA 16

REPORTAJE
Alone in the Dark
La saga pionera de los Survival Horror regresa por la puerta grande con una aventura para PS2 y PS3 protagonizada por el investigador Edward Carnby. Nosotros ya lo hemos jugado y te adelantamos todas sus claves en un completo reportaje.







GREEN ®
COAST
SÓLO EN
El Corte Inglés
EXPO
ZARA
GOZA
2008
www.elcorteingles.es



Los Aliens asaltan PS3 y para acabar con ellos formaremos parte de un grupo de marines coloniales armados hasta los dientes.

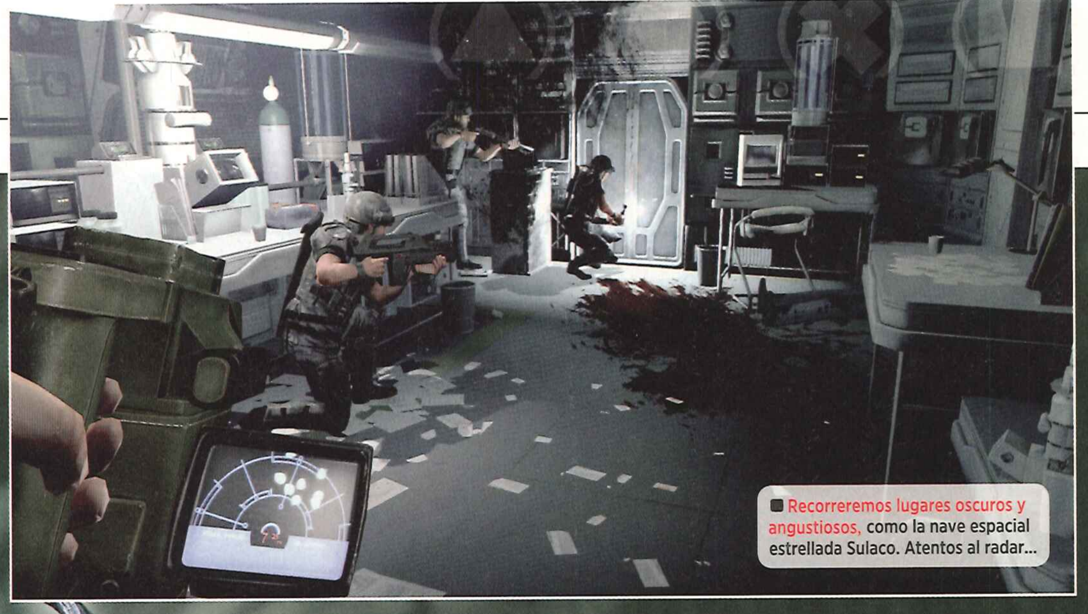
Hay un alien dentro de tu PS3...

ESTA VEZ SERÁN LOS **MARINES** QUIENES TENDRÁN QUE FRENAR EL **ATAQUE ALIENÍGENA**

Parece ser que los Aliens, esos letales y voraces extraterrestres con ácido por sangre y afición desmedida a incubarse dentro de los humanos, se niegan a dejar la Tierra en paz. A la reciente secuela de "Aliens vs. Predator" y su correspondiente juego se les unirá a finales de año y de la mano de Sega este *Aliens: Colonial Marines*, un claustrofóbico shooter en primera persona en el que estaremos al mando de un escuadrón de marines americanos, que tendrán que hacer frente a una invasión alien en toda regla. Tomando sobre todo como base lo visto en "Aliens: el regreso", aunque con un guión original escrito por Bradley Thompson y David Weddle (guionistas entre otras series de "Battlestar Galactica"), el juego nos invitará a acabar con todos los aliens que salgan a nuestro paso en todo tipo de escenarios, como lúgubres naves abandonadas infestadas de aliens, en los que la tensión y la angustia jugarán un papel muy importante.

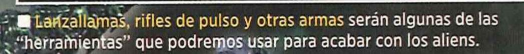
Para hacer frente a estos bichos contaremos con armas vistas en las películas, como los rifles de pulso, granadas o lanzallamas, aunque prometen más sorpresas, ¿quizás el manejo de robots como el que usaba Ripley en la segunda peli?

Y por si esto fuera poco, habrá que sumarle además diversos modos multijugador, entre ellos uno cooperativo para 4 jugadores, en el que cada jugador llevará a un miembro del escuadrón marine. La lucha final contra los aliens se acerca... y promete ser realmente épica.



Recorreremos lugares oscuros y angustiosos, como la nave espacial estrellada Sulaco. Atentos al radar...

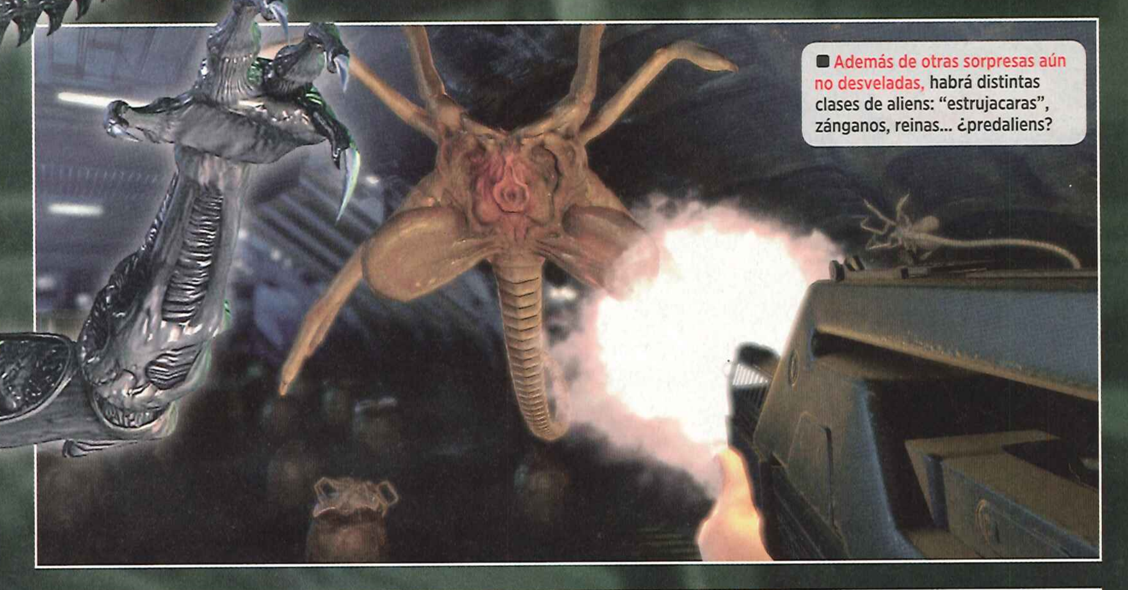




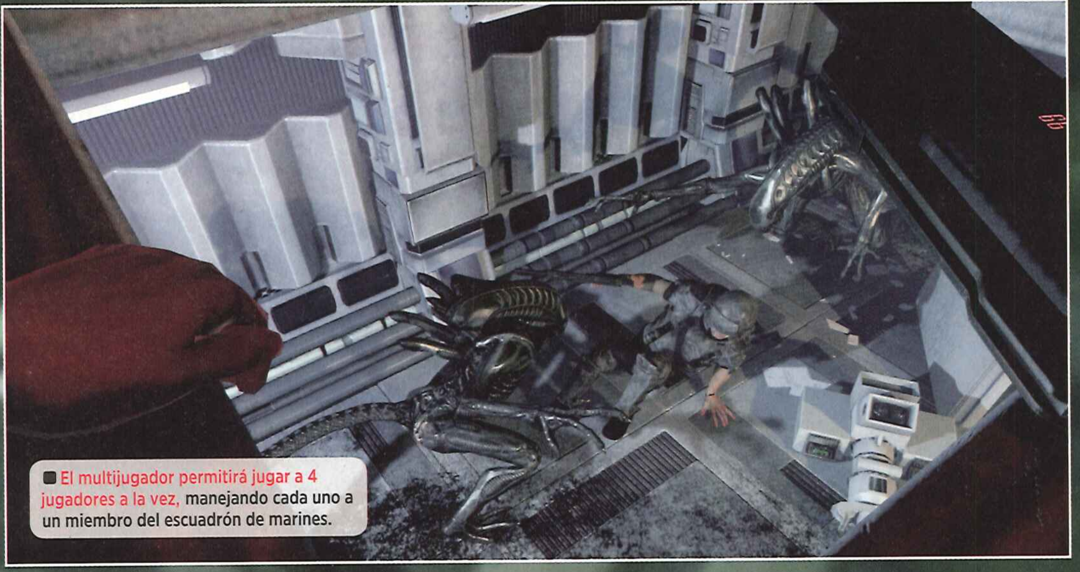
Lanzallamas, rifles de pulso y otras armas serán algunas de las "herramientas" que podremos usar para acabar con los aliens.



La IA de los aliens será otro de los puntos fuertes del juego, ya que atacarán en grupo, se esconderán... no sabremos por dónde vendrán.



Además de otras sorpresas aún no desveladas, habrá distintas clases de aliens: "estrujacaras", zánganos, reinas... ¿predaliens?



El multijugador permitirá jugar a 4 jugadores a la vez, manejando cada uno a un miembro del escuadrón de marines.

EL TERMÓMETRO





SEGA, POR SU GRAN CATÁLOGO PARA 2008

Aliens Colonial Marines, Golden Axe Riders, Viking, Beijing 2008, *Hulk*... y otras sorpresas. Y por si fuera poco, han patrocinado el festival de cine fantástico de Madrid. ¡No paran!

BLU-RAY, EL ÚNICO FORMATO HD

El mes pasado adelantamos que el HD-DVD, el rival del Blu-Ray, iba a perder apoyos... pero ya está confirmado que el formato desaparece, quedando el Blu-Ray como el único formato HD. Una buena noticia para Sony.



MOTORSTORM

Ya ha vendido 3 millones de copias en todo el mundo y su éxito promete seguir con su secuela, que se ambientará en una isla tropical...



LAS SAGAS QUE DESAPARECEN

THQ ha confirmado que algunas de sus sagas no volverán a ver la luz, como *Juiced* o *Stuntman*, cuyas últimas entregas no han funcionado...

ROCK BAND

Aún sin fecha en Europa y se rumorea que podría ponerse a la venta sólo con una guitarra, vendiéndose por separado la batería. ¿Por qué?

LAS EDICIONES QUE NO LLEGAN A EUROPA

Una vez más, es posible que nos quedemos sin las ediciones especiales que saldrán en USA, como este pack de PS3 con la consola de 80 Gigas, un Dual Shock 3 y una copia de *Metal Gear Solid 4*...



ÚLTIMA HORA

» NUEVAS IMÁGENES

ASÍ SE VERÁ *SOCOM: CONFRONTATION*

Tras casi un año sin desvelar nada, Sony ha mostrado nuevas imágenes del que será el primer capítulo de *SOCOM* en PS3. Y se nota que las cosas han mejorado, y mucho, en temas gráficos, aunque todavía están por desvelarse detalles jugables (el punto fuerte del juego) y su fecha de salida.



» NOVEDAD PS3

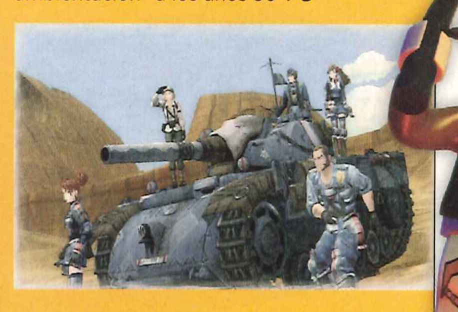
LA GUERRA FUTURISTA DE *HAZE*, EN MAYO

Después de varios retrasos, parece ser que finalmente el shooter futurista de UbiSoft, creado por los responsables de *TimeSplitters*, saldrá a la venta en mayo y de forma exclusiva para PS3. Para los que no lo recuerden, *Haze* estará ambientado en el 2049 y nos sitúa a las órdenes de la Corporación Mantel, que vela por el orden mundial combatiendo a grupos de rebeldes en Sudamérica. Aunque no todo será como aparenta y terminaremos combatiendo desde ambos lados del conflicto. La cosa pinta bien, así que esperemos que tanto retraso haya merecido la pena...

» ANUNCIO PS3

ROL PRECIOSISTA CON *VALKYRIA CHRONICLES*

Sega acaba de anunciar que este título llegará finalmente en otoño a Europa. *Valkyria Chronicles* combinará elementos estratégicos propios de los juegos de rol con secuencias de acción en tiempo real y narrará las aventuras de un joven soldado llamado Welkin y de sus compañeros de armas del 7º Pelotón de la Federación, a través de las épicas batallas que decidirán el destino de Gallia, un mundo ficticio con una ambientación "a los años 30".



UEFA EURO 2008 | PS2-PS3-PSP | EA | DEPORTIVO | ABRIL

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

En abril, goles mil

TÚ DECIDES SI CONVOCAS A RAÚL EN EL JUEGO OFICIAL DE LA **EUROCOPA**

Electronic Arts tiene previsto lanzar en abril el juego oficial de la Eurocopa, que se celebrará en junio en Austria y Suiza. Con una versión más dinámica y rápida del sistema de juego de *FIFA 2008*, en *UEFA Euro 2008* dispondremos de 50 selecciones con sus jugadores reales para disputar cada partido de la fase de clasificación y de la fase final de la Eurocopa. Entre los nuevos modos juego estará Capitanea tu País, en el que tendremos que convertirnos en el capitán de nuestra selección para llevarla a la gloria; y la Batalla de las Naciones, que permitirá partidos Online (sólo confirmados en PS3 y PSP). El juego será lanzado para las tres consolas de Sony, y habrá que esperar un poquito para ver las diferencias y extras exclusivos de cada una. Así que mientras tanto, a calentar tocan...

EA vuelve a traernos un juego con licencia UEFA, en este caso de la Eurocopa, con 50 selecciones y estadios reales.

La base del juego será *FIFA 2008*, aunque se mejorará la velocidad de los partidos.

En el modo Capitanea a tu País tendremos que convertirnos en capitanes de nuestra selección.

LEGO INDIANA JONES | PS2-PS3-PSP | LUCASFILMS GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN | JUNIO

Play ¡NUEVOS DATOS!

Un héroe de una pieza

HUMOR Y AVENTURA CON *LEGO INDIANA JONES*

Tras *Lego Star Wars*, el arqueólogo y aventurero más famoso del cine va a convertirse en muñeco. En *Lego Indiana Jones* reviviremos las 3 pelis con sus personajes recreados con piezas de Lego. Acción, puzzles y mucho humor están asegurados en un juego que disfrutaremos en solitario o a dobles y en las tres máquinas de Sony.



La trilogía clásica de Indy se recreará con muñecos de Lego y mucho humor.

Vuelve la mejor simulación

LA SAGA *TOCA* RENACE EN PS3 COMO *RACE DRIVER: GRID*

RACE DRIVER: GRID | PS3 | CODEMASTERS | VELOCIDAD | VERANO

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

La saga que en las dos pasadas generaciones disputó la corona de conducción más realista a *Gran Turismo* está a punto de dar el salto a PS3, aunque con nuevo nombre: *Race Driver: GRID*.
El juego usará el motor gráfico EGO, que ya le dio a Codemasters un resultado excelente en *Colin McRae DIRT*.
Competiremos con cerca de 50 coches reales, que irán desde turismos a "muscle cars" pasando por bólidos de Fórmula 3, tanto en circuitos oficiales como en carreras urbanas por las calles de Tokio, San Francisco o Washington.
Y la intención de sus creadores es olvidarse de muchas opciones accesorias, como reunir una enorme colección de vehículos o tunear el aspecto de los coches, para centrarse en conseguir las sensaciones de conducción más realistas, tanto por el comportamiento de los vehículos como por la I.A. rival. Las carreras Online podrán la guinda a un simulador muy, muy prometedor.



La saga *TOCA* da el salto a la nueva generación apostando por la simulación realista y la conducción más satisfactoria.

Incluirá "sólo" 50 vehículos, recreando al detalle el sistema de conducción de cada uno.



El motor gráfico es el de *Colin McRae DIRT*, lo que garantiza realismo tanto en los gráficos como en la física.



Correremos en circuitos reales y también disputaremos carreras urbanas por ciudades como Tokio, Los Ángeles o Detroit.

EN POCAS PALABRAS

PACKS PS3
PARA TODOS LOS GUSTOS

Al starter pack que Sony lanzó recientemente incluyendo la **PS3 de 40GB junto a los juegos *Uncharted* y *Ratchet & Clank: Armados hasta los dientes* y dos mandos Sixaxis** (todo por 499,99 euros), se les unen **dos nuevos packs.** El primero, el **"Movie-Pack"**, incluirá la consola, un mando Sixaxis y 3 películas Blu-Ray ("Spider-Man 3", "Casino Royale" y "300"). **El segundo incluirá la consola, un mando Sixaxis y *Gran Turismo 5 Prologue*.** Cada uno de estos packs se venderá a 399,99 euros.



JUEGO PSP
NARUTO VUELVE A PSP

Naruto Ultimate Ninja Heroes 2: The Phantom Fortress **será una secuela del anterior** y contará con 20 personajes diferentes, modo multijugador, minijuegos...

EDICIÓN ESPECIAL
GOD OF WAR RED PSP

Kratos conquista PSP con **una edición espectacular en color "deep red" y con la imagen del espartano grabada en la parte posterior.** Lamentablemente, no llegará a España, como viene siendo habitual con este tipo de ediciones...



ANUNCIO PS3
SUPERHÉROES ONLINE

Los creadores de los MMORPGs para PC *City of Heroes* y *City of Villains*, acaban de anunciar el desarrollo para PS3 de *Champions Online*, **un juego de rol en un universo persistente en el que adoptaremos el papel de superhéroes o supervillanos** que podremos crear a nuestro gusto. Está por desvelar si habrá que pagar cuota por jugar (algo casi seguro).

PERIFÉRICO
VOLANTE GRAN TURISMO 5

Logitech confirma que lanzará un volante especial para *GT5*. **El Driving Force GT, compatible también con PS2,** contará con sistema Force Feedback, cambio de marchas secuencial, pedales de acelerador y freno y la opción de controlar desde el volante suspensión y tracción. **Saldrá en mayo a un precio que rondará los 100 euros.**



ANUNCIO PS3
AEROSMITH Y GUITAR HERO

La conocida banda de rock Aerosmith y el juego musical unirán fuerzas en *Guitar Hero: Aerosmith*, un título que estará **centrado en las canciones más famosas del grupo** liderado por Steve Tyler, aunque **podría haber hueco para más bandas.** Saldrá en junio.

ANUNCIO
LO NUEVO DE NINJA THEORY

Los creadores de *Heavenly Sword* vuelven a la carga y, lejos de embarcarse en una secuela, han confirmado que **trabajan en un nuevo "y emocionante" proyecto en exclusiva para PS3.**



ANUNCIO
LANZAMIENTO FINAL DE *MGS4*

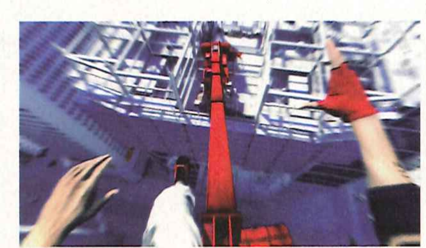
12 de junio. Esa es la fecha en la que finalmente Snake llegará a las tiendas españolas con su cuarta y última aventura. Eso sí, **nuevamente nos quedamos sin doblaje,** ya que saldrá en inglés con subtítulos en castellano. En cualquier caso, una cita obligada para los fans de la saga.

MIRROR'S EDGE | PS3 | EA | ACCIÓN | OTOÑO

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Asalto a los cielos
CORRE POR TU VIDA **SALTANDO** DE TEJADO EN TEJADO

Mirror's Edge, una de las apuestas fuertes de EA para este año, nos meterá en la piel de Faith, un "correo" de la resistencia que se opone a un gobierno totalitario en un mundo futuro. Para llevar la información de un lado a otro tendremos que movernos por los tejados de la ciudad realizando saltos al más puro estilo "parkour", mientras esquivamos francotiradores, policías... pero todo con una perspectiva en primera persona. Sus desarrolladores prometen sorprender con este peculiar título.





SOUL CALIBUR IV | PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | AGOSTO

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

Luchas mortales a golpe de espada
PROBAMOS EN PRIMICIA LOS AFILADOS COMBATES DE *SOUL CALIBUR IV*

Este año el género de la lucha va a tener un rey indiscutible (al menos hasta la llegada de *Tekken 6*), y su nombre es *Soul Calibur IV*. Tras haberlo jugado os podemos decir que va a suponer un salto cualitativo en la saga, ya que va a venir cargadito de novedades. Para empezar, contará con prácticamente todos los luchadores de anteriores entregas (más alguno nuevo y exclusivo, como Darth Vader), cada uno con un golpe final demoledor. Los escenarios serán interactivos, visitando también algunos ya conocidos pero mejorados. Otra de las novedades será el nuevo modo de juego AMB (Active Matching Battle), parecido al Survival de anteriores ediciones. Y como guinda contará por primera vez en la saga con un modo versus Online, para que nos piquemos "a distancia" con nuestros amigos.



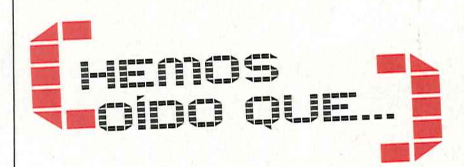
Soul Calibur IV marcará un antes y un después en los juegos de lucha de nueva generación. ¡Vais a alucinar!





Como novedades, habrá un modo versus Online y personajes exclusivos, como Darth Vader.


www.granturismoworld.com
PLAYSTATION Network
POLYPHONY DIGITAL
3+
www.pegi.info
GRAN TURISMO
THE REAL DRIVING SIMULATOR
GRAN TURISMO
THE REAL DRIVING SIMULATOR
CARA A CARA
GRAN TURISMO
THE REAL DRIVING SIMULATOR
5 Prologue
EL NUEVO REFERENTE EN JUEGOS DE CONDUCCIÓN
- HD 1080p
- Carreras On-Line: Hasta 16 jugadores en pista
- 60fps y sonido 7.1
- Acceso a Gran Turismo TV
- Inteligencia Artificial insuperable
- El Mejor simulador de conducción nunca antes visto
This is living
PLAYSTATION 3
Gran Turismo 5 Prologue ©2007 Sony Computer Entertainment Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Polyphony Digital Inc. All manufacturers, cars, names, brands and associated imagery featured in this game may be trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. Any depiction or recreation of real world locations, entities, businesses, or organizations is not intended to be or imply any sponsorship or endorsement of this game by such party or parties. All rights reserved.
"PLAYSTATION" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a registered trademark of Sony Corporation. All rights reserved.



... Phil Harrison se muda.
El hasta hace poco presidente de los Sony Worldwide Studios, ha abandonado su cargo por "diferencias de opinión" con la casa-madre nipona y se ha mudado a Atari, donde ejercerá de presidente.

... PlayTV saldrá en mayo.
Este periférico, que nos permitirá grabar al disco duro de PS3 la programación de los canales TDT, saldrá finalmente en mayo, por lo que posponemos nuestro reportaje.

... *Rock Band 2* será compatible con cualquier canción.
Esa es la idea que tienen en mente sus creadores, implementando una tecnología capaz de interpretar en el juego cualquier canción que queramos. ¿Imagináis "Mi Carro" a ritmo de guitarra eléctrica?

... Habrá un *Skate 2*.
El nuevo competidor de *Tony Hawk* ha causado tan buena impresión que EA nos ha confirmado que trabajan en su secuela, aunque no han desvelado más detalles.

... *Gran Turismo 5* correrá por las calles de Madrid.
Durante el mes de febrero, un equipo de Polyphony Digital ha estado en Madrid para recoger información y con ella crear un circuito nuevo para el esperado *GT5*.

... habrá mapas nuevos para *COD4* en primavera.
Y también un nuevo parche que aportará mejoras técnicas y jugables, como silenciar a los enemigos, nuevas cámaras...



STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA | PS2-PS3-PSP | LUCASFILM | AVENTURA DE ACCIÓN | VERANO

Play ¡NUEVOS DATOS!

Los poderes de la Fuerza quedarán espectacularmente plasmados en la versión de PS3.

Desata tu Fuerza interior

EL DISCÍPULO DE DARTH VADER PROTAGONIZA UNA NUEVA AVENTURA

Pronto volveremos al Universo Star Wars con una aventura situada entre los episodios III y IV de la saga cinematográfica. En *El Poder de la Fuerza* seremos el discípulo secreto de Darth Vader, un Sith experto en el manejo del sable láser y, sobre todo, en el uso más destructivo de la Fuerza. La versión PS3 combinará tres motores de física: cuando usemos nuestro poder cada material sufrirá distintos efectos (por ejemplo, el metal se arrugará de manera muy realista), y las pautas de movimiento de los personajes no estarán predefinidas, sino que actuarán de forma distinta en función de la intensidad de nuestro ataque y sus esfuerzos por resistirse a él. El juego saldrá también para PS2 y PSP, y aunque técnicamente no podrán competir con PS3, estas versiones contarán con extras exclusivos.

Un nuevo personaje, el discípulo Sith de Darth Vader, exhibirá enormes poderes.


Además de manejar el sable láser, usaremos poderes como la telequinesis o los terribles rayos de energía de los Sith.


Los escenarios se harán pedazos con nuestros ataques, y podremos usar sus elementos para golpear a los enemigos.

[EL QUIOSCO]

GUÍAS Y TRUCOS
» 5,50€ » YA A LA VENTA

NACE UNA NUEVA REVISTA
Con Guías y Trucos **los "nintenderos" podrán llegar al final de sus juegos favoritos y** descubrir sus secretos. En este primer número, guías completas para Wii de ***Super Mario Galaxy, Metroid Prime 3, Zelda Twilight Princess;*** y ***Animal Crossing*** y ***Más Brain Training*** para DS. ¿Te la vas a perder?

COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99€ » YA A LA VENTA

¡¡¡MIEDO A LA OSCURIDAD!!!
Te lo cuentan todo sobre el terrorífico ***Alone in the Dark*** y someten a ***El Universo en Guerra, Viva Piñata, Hard to Be a God...*** a su riguroso análisis en 24 PC distintos. **Y de regalo,** un juego completo, ***Economic War***, en el que hay que gobernar un país.

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

¡MARIO KART SE ACERCA A TU Wii!
Y con un montón de novedades que podrás descubrir en NA, donde además te hablan del próximo **Pokémon para DS, *Mundo Misterioso 2*.** Además, **analizan *No More Heroes, PES 2008*** y muchos más, y **regalan un libro-guía de *Final Fantasy XII Revenant Wings*.**

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 21 DE MARZO

¡VUELVE GRAN TURISMO!
El análisis de ***Gran Turismo 5 Prólogo*** es el tema de portada de la nueva Hobby Consolas. Además, **incluye los preestrenos de *GTA IV* y *Mario Kart*, y una guía de *PES 2008*** (Wii).





PS3

Semana del 14 al 21 de marzo
Army of Two
Perdidos
Rainbow Six Vegas 2
SEGA Superstar Tennis
Turning Point

Semana del 24 al 28 de marzo
Condemned 2
Everybody's Golf: World Tour
Gran Turismo 5 Prologue

Semana del 31 al 28 de abril
Dark Sector
Viking: Battle for Asgard

Semana del 7 al 11 de abril
Ferrari Challenge - Trofeo Pirelli


FC es un simulador de velocidad sólo para coches de esta prestigiosa marca.

PS2

Semana del 14 al 21 de marzo
Hot Wheels - Monster Jam
Naruto Uzumaki Chronicles 2
Odin Sphere
SEGA Superstar Tennis
Star Trek: Conquest

Semana del 24 al 28 de marzo
ATV Offroad Fury 4
Ford / Land Rover Offroad
Harry Potter y la Orden del Fénix (Platinum)
Ratchet & Clank: El Tamaño Importa
Williams Pinball Classics

Semana del 31 al 28 de abril
Samurai Warriors 2: Xtreme Legends

Semana del 7 al 11 de abril
Wild Arms 5: 10th Anniversay Edition

PSP

Semana del 14 al 21 de marzo
Metal Gear Solid Portable Ops Plus

Semana del 24 al 28 de marzo
Ford / Land Rover Offroad
God of War: Chains of Olympus
Harry Potter y la Orden del Fénix (Platinum)
Riviera
Williams Pinball Classics

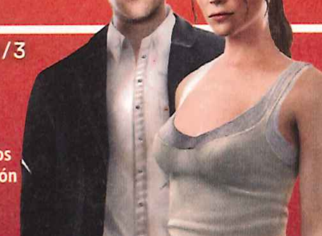


Kratos asalta PSP con *GOW: Chains of Olympus*, una aventura imprescindible.

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 13 DE MARZO AL 14 DE ABRIL



JUEVES 13/3

LANZAMIENTO PS3
ARMY OF TWO
Acción sin tregua en este shooter en tercera persona donde la colaboración con nuestro compañero será vital.
www.ea.com/armyoftwo/

VIERNES 14/3

LANZAMIENTO PS3
PERDIDOS
Recorreremos la isla misteriosa en una aventura llena de secretos y peligros y con una ambientación y un doblaje de lujo.
http://lostgame.es.ubi.com



LUNES 17/3

LANZAMIENTO PS2
NARUTO UZUMAKI CHRONICLES 2
El famoso aprendiz de ninja vuelve a PS2 con una aventura original en la que nos enfrentaremos al Clan Shirogane de las marionetas.
www.es.atari.com



MIÉRCOLES 19/3

LANZAMIENTO PS3/PS2
SEGA SUPERSTAR TENNIS
Los personajes más famosos de Sega compiten en divertidos partidos de tenis hasta para 4 jugadores. ¿Te apuntas?
www.sega-europe.com

JUEVES 20/3

LANZAMIENTO PS3
RAINBOW SIX VEGAS 2
Volvemos a la Ciudad del Pecado para acabar con un grupo terrorista. Acción con toques de estrategia y numerosas opciones multijugador.
www.rainbowsixgame.us.ubi.com

VIERNES 21/3

LANZAMIENTO PSP
METAL GEAR SOLID PORTABLE OPS PLUS
Snake vuelve a reclutar soldados en PSP con esta edición "Plus" enfocada al modo multijugador.
es.games.konami-europe.com

SÁBADO 22/3





MIÉRCOLES 26/3

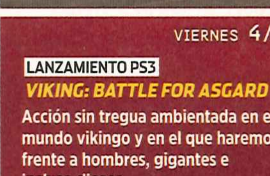
LANZAMIENTO PS2
RATCHET & CLANK: EL TAMAÑO IMPORTA
Si te la perdiste en PSP ahora puedes revivir esta divertida aventura en PS2.
http://es.playstation.com

JUEVES 27/3

LANZAMIENTO PS3
GRAN TURISMO 5 PROLOGUE
El mejor simulador de coches nos ofrece con *Prologue* un adelanto de lo que nos espera en *GT5*: 40 coches, 4 circuitos, modo Online...
www.granturismoworld.com

VIERNES 28/3

LANZAMIENTO PSP
GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS
La primera aventura de Kratos en PSP estará a la altura de las ya vistas en PS2. ¡¡¡Corre a por ella!!!
www.godofwar.com



LUNES 31/3

LANZAMIENTO PS3
DARK SECTOR
Aventura de acción con toques fantásticos en el que manejamos a un soldado que consigue poderes sobrehumanos.
www.darksector.com

MIÉRCOLES 2/4

VIERNES 4/4

LANZAMIENTO PS3
VIKING: BATTLE FOR ASGARD
Acción sin tregua ambientada en el mundo vikingo y en el que haremos frente a hombres, gigantes e incluso dioses...
www.sega-europe.com





MARTES 8/4

JUEVES 10/4

VIERNES 11/4

SÁBADO 12/4

LUNES 14/4





DRAGON QUEST
NINTENDO DS
YA A LA VENTA
¡ATIBORRADO CON LOS MONSTRUOS MÁS GENIALES!
DRAGON QUEST MONSTERS: Joker es un nuevo y excitante RPG de colección de monstruos para la consola Nintendo DS™. Con sus avanzados gráficos en 3D y su original sistema que te permite jugar en modo multijugador, ¡luchar, reclutar monstruos, entrenarlos y criarlos nunca ha sido tan divertido!
DQM
DRAGON QUEST MONSTERS-Joker
7+
© 2006-2008 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX Todos los derechos reservados. © KOICHI SUGIYAMA
DRAGON QUEST, DRAGON QUEST MONSTERS, DRAGON QUEST MONSTERS: Joker, SQUARE ENIX y el logo de
SQUARE ENIX son marcas registradas o marcas comerciales de Square Enix Co., Ltd. NINTENDO DS IS A
www.dragonquestmonstersjoker.es
SQUARE ENIX

CUANDO EL **TERROR** TIENE NOMBRE PROPIO



ALONE IN THE DARK

PS2/PS3 | SURVIVAL HORROR | EDEN STUDIOS | MAYO/SEPT.

Pocas sagas actuales tienen tanta solera como *Alone In The Dark*, el padre de los Survival Horror que ahora regresa para demostrar que aún queda mucho por decir en el género...

La saga *Alone in the Dark* comenzó su andadura en los ordenadores personajes en el lejano 1992, y pese a quien le pese, es la verdadera precursora de los Survival Horror más populares, a saber, *Resident Evil* y *Silent Hill*. En él se dieron por primera vez las líneas maestras del género, es decir, una ambientación tan opresiva como oscura, los puzzles y los enemigos sobrenaturales, para dar forma a una aventura de acción única para la época. Ahora, 16 años después y tras haber pasado por los principales sistemas, la saga se reinventa para demostrar que aún tiene mucho que decir... y enseñar.

El origen del mal

El "prota", una vez más, será Edward Carnby, un investigador privado que siempre acaba envuelto en casos relacionados con el mundo paranormal... y esta ocasión no va a ser menos. De hecho, la aventura comenzará con él

■ Un Edward Carnby rejuvenecido será el "prota" de la cuarta entrega de la saga, que apostará por un Survival Horror como los de antes, con aventura y acción a partes iguales.



PS3

■ Muchas acciones las realizaremos con el stick derecho, como por ejemplo, golpear una puerta con un extintor hasta reventarla...



PS2

■ Ambas versiones serán idénticas en el desarrollo: en las dos Edward comenzará su aventura igual, huyendo de un edificio...



PS3

■ La versión de PS3 será mucho más oscura y lúgubre, y por eso la linterna y su luz tendrán mucha más importancia que en PS2.

magullado, golpeado y amnésico, atrapado por un misterioso grupo de hombres que parecen haber concluido un peligroso rito y que están dispuestos a acabar con él en la azotea del edificio en el que está retenido. Y así es: mediante unas espectaculares escenas interactivas, en las que tendremos que presionar acompasadamente R3 para recuperar la visión, descubriremos que unas criaturas, llamadas coloquialmente "grietas", rasgan el suelo y succionan al hombre que nos escoltaba. De este modo comienza nuestra huida de un peligro cuyo origen ignoramos... pero que está íntimamente ligado a nuestro destino.

La decana de las aventuras de terror regresa para demostrar que aún queda hueco para innovar en el género, en campos como el uso de la física.

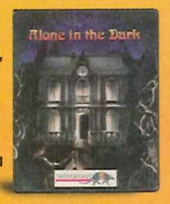
Aventuras como "las de antes"

Así, empezaremos huyendo de las grietas que nos persiguen, provocando derrumbes e incendios en el edificio. Por suerte, Edward Carnby podrá agarrarse a cuerdas para balancearse por la fachada del edificio o coger y utilizar objetos de todo tipo, como un extintor, para romper puertas y apagar fuegos, lo que le permitirá ir abriéndose paso. Lo mejor de todo es que muchas de estas acciones, como golpear, se realizarán moviendo el stick analógico izquierdo, lo que sin duda le dará un plus de aire fresco frente al control tradicional en el género. »

» UNA SAGA CON MUCHA HISTORIA

Ni *Resident Evil* ni *Silent Hill* fueron los pioneros en llevar el terror al mundo de los videojuegos 3D. Ese honor recae sobre *Alone in the Dark*, cuya primera entrega sentó los pilares para lo que posteriormente abriría el género al gran público con el primer *Resident Evil*. Y si no, basta con echar una mirada atrás...

ALONE IN THE DARK (1992)



El primer *AITD* (PC y 3DO) nos propuso el reto de investigar la mansión Derceto, en cuyo interior habitaba una maligna fuerza. Ofrecía 2 protas, puzzles, distintos enemigos... La mano de H.P. Lovecraft se notó en su historia, con extractos de los mitos de Cthulu.

ALONE IN THE DARK 2 (1993)



La segunda entrega cambió de registro, y abandonó los toques "lovecraftianos" (aunque había elementos sobrenaturales) para contarnos una historia con gángsteres y piratas. Salió en PC en 1993 y en 1996 en Mac, PSone, Saturn y 3DO (sólo en USA).

ALONE IN THE DARK 3 (1994)



En un intento por regresar a los orígenes, esta entrega se centraba más en los enigmas que en la acción, aunque seguía presente (peleas con enemigos armados). Su ambientación volvió a cambiar y se centró en el lejano Oeste. Sólo salió para PC en 1994 y más tarde en Mac.

AITD THE NEW NIGHTMARE (2001)

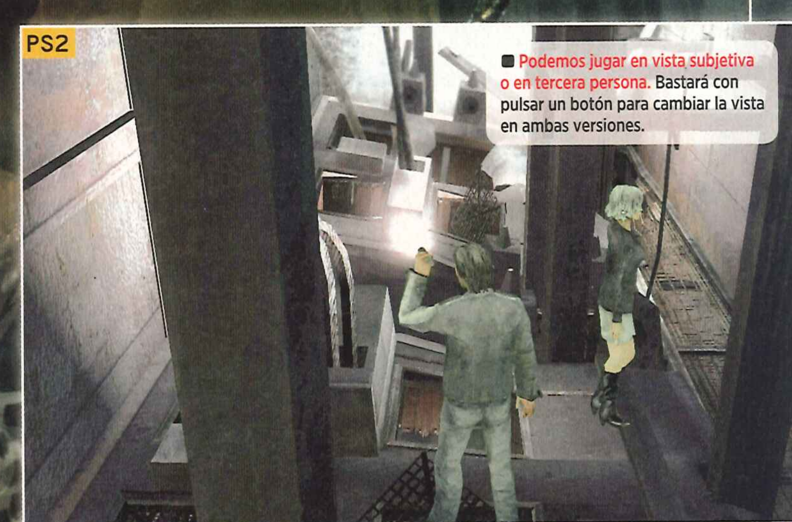


El éxito de *RE* influyó tanto en esta entrega, que alteró su control y su ambientación: dejó de lado lo fantasmal para centrarse en una amenaza biológica. De nuevo, hay 2 "héroes", y la luz es más importante que nunca. Salió en PS2, PSone, PC, Dreamcast...



PS3

■ La aventura nos llevará por varias zonas de Nueva York, aunque el enorme parque Central Park tendrá reservado un hueco muy especial...



PS2

■ Podemos jugar en vista subjetiva o en tercera persona. Bastará con pulsar un botón para cambiar la vista en ambas versiones.

AITD regresa con una nueva trama en la que un misterioso culto revive un ancestral mal que hará que los cimientos de NY se tambaleen...

» Y por supuesto, no faltarán los puzzles de siempre (combinaciones, objetos...) y situaciones que tendremos que resolver con "las reglas del mundo real", como por ejemplo, la física. Un ejemplo: si un cable "pelado" cae en el agua, quedará electrificada y tendremos que retirar el cable con ayuda de un objeto para poder pasar por ella. Situaciones como esta habrá a miles y tendremos que utilizar la luz, objetos del inventario o el ingenio para avanzar.

¿Y habíamos dicho que en cualquier momento podemos cambiar la cámara para jugar en tercera o primera persona? Pues es posible y todo un acierto, ya que en primera persona será una experiencia aún más inmersiva...

Aventura sí... pero con acción

Y más allá de las dificultades y retos que surjan en nuestro camino, tampoco faltará la acción. Nos enfrentaremos a las grietas,

PS3

■ La investigación de los entornos será fundamental a lo largo de la aventura, y compartirá protagonismo con la más intensa acción.



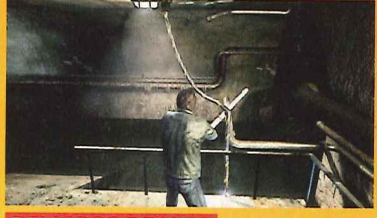
■ El juego llegará totalmente en castellano (voces y textos) y contará con una IMPRESIONANTE y cuidada banda sonora...

» LOS **PELIGROS** QUE TE ESPERAN EN NUEVA YORK...

La aventura se desarrollará en Nueva York, y nos llevará por un agobiante recorrido que pasará por edificios que se colapsan, carreteras que se hunden, alcantarillas rebosantes de criaturas malditas e incluso el enorme Central Park. En todos estos sitios nos aguarda el mal (adoptando muchas formas) y peligros más "mundanos" propios del caos, como el fuego.



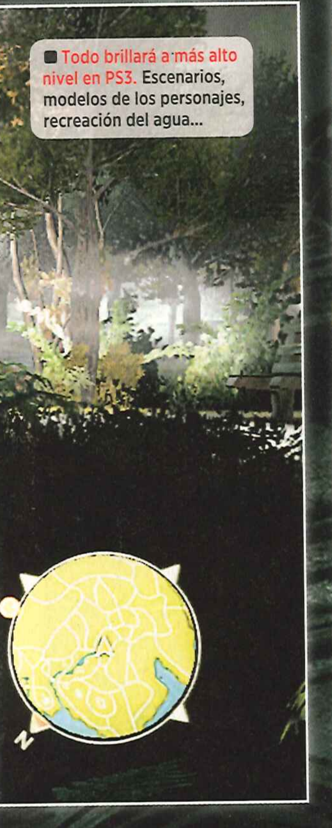
EL MAL HA DESPERTADO Las grietas nos perseguirán incluso mientras conducimos. ¡¡¡Cuidado con los socavones!!!



PELIGROS REALES Agua electrificada, fuego... Tendremos que utilizar las leyes físicas para superar algunos peligros.



ENEMIGOS INFERNALES Zombis, bichillos cuadrúpedos sedientos de sangre, un letal ser líquido llamado "masa"...


Todo brillará a más alto nivel en PS3. Escenarios, modelos de los personajes, recreación del agua...



Los objetos serán muy interactivos: las sillas podrán romperse a golpes, quemarse, utilizar sus patas como arma...



El cuerpo de Edward Carnby reflejará los daños causados por el enemigo, como heridas, que podremos curar.

zombis... A todos ellos les plantaremos cara con armas de fuego y objetos que recojamos. Además, podremos equipar un objeto con cada mano, utilizar cinta aislante para pegar objetos a paredes o techos y las posibilidades para superar una situación se multiplican, dando un enfoque de la acción más complejo de lo habitual. Y eso por no hablar de conducción, que también habrá...

PS2 mayo, PS3 septiembre...

Este planteamiento y desarrollo estará presente en PS2 y PS3... aunque con las diferencias habituales. En PS2 el juego dará la talla, y aunque gustará a los fans del género, no será capaz de dejarnos con la boca abierta técnicamente. Será prácticamente idéntico en el desarrollo: zonas que visitamos, cómo debemos resolver las situaciones para avanza... Eso sí, en PS3 habrá más sustos, más enemigos, más... de todo. La oscuridad será más agobiante y frecuente en PS3, ya que en su potente motor gráfico los efectos de luz y sombra serán aún más importantes en el desarrollo de la aventura. Lo malo de esto es que la versión de PS3 será la última en llegar... pero merecerá la pena la espera.

Primeras impresiones

Frente a otros Survival Horror, *AITD* volverá al enfoque "pensar para avanzar", en oposición al camino que han seguido *Resident Evil* o *Silent Hill*, más orientados a la acción. Tampoco vamos a engañaros: en PS2 el juego no estará a la altura de los grandes, pero sí que contará con destellos de calidad. Y en PS3 promete ser brutal, aunque la espera se nos antoja muy larga... ¿por qué todo lo bueno se hace esperar?

» UN MUNDO DE POSIBILIDADES

Cada paso que demos será un nuevo reto, que tendremos que resolver usando nuestro ingenio y nuestro inventario. Podemos equipar un objeto en cada mano, utilizar cinta aislante para que se peguen a paredes......


INVENTARIO El interior de la chaqueta de Carnby será el inventario, y podremos llevar armas, botellas de líquido, bengalas, cinta aislante...


DOS OBJETOS, UN USO Cada mano puede llevar un ítem. Si mezclamos spray con mechero tendremos un lanzallamas. Y hay mucho más...

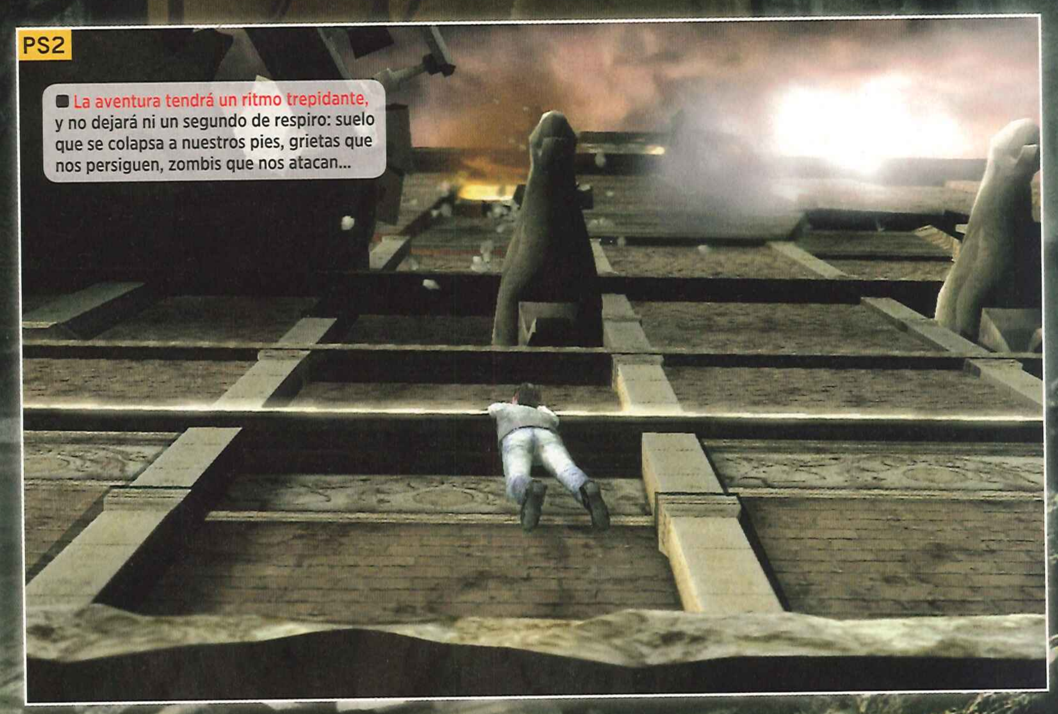

MÚLTIPLES OPCIONES Podemos rajar los botes para que dejen reguero, lanzarlos para explotarlos en el aire de un disparo...



En ambas versiones podremos coger coches para recorrer ciertos escenarios. Podremos conducirlos en primera persona.



La iluminación será muy importante, y gracias a la cinta aislante podremos pegar bengalas y otros ítems a paredes, suelos, techos...



La aventura tendrá un ritmo trepidante, y no dejará ni un segundo de respiro: suelo que se colapsa a nuestros pies, grietas que nos persiguen, zombis que nos atacan...



UNA OBRA DE ARTE A TU ALCANCE

LA **FAMILIA** CRECE Y ENSEÑA SUS ARMAS EN PS3

PROTOTYPE

SAINTS ROW 2

MERCENARIOS 2

LOS RIVALES DE GTA

EL PADRINO 2

YAKUZA 3

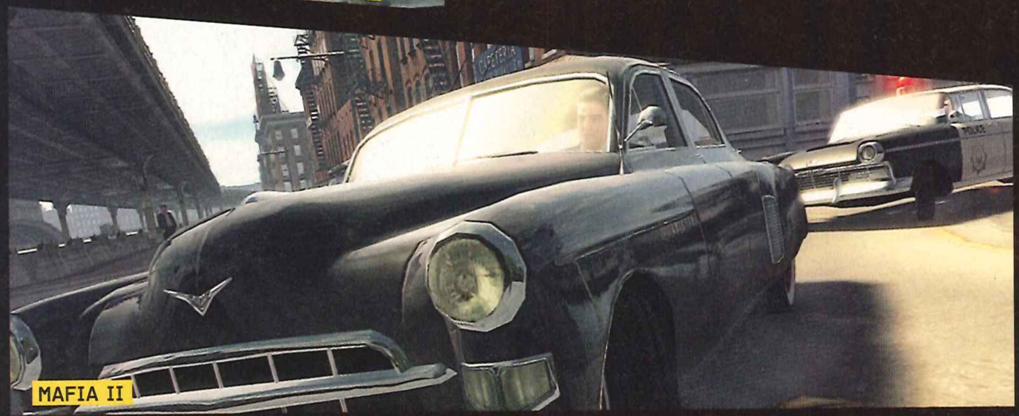
La saga *GTA* revolucionó el panorama de los videojuegos en PS2 y a su sombra surgió una legión de juegos de corte similar que trataron, con mayor o menor fortuna, de profundizar en su exitoso planteamiento. Ahora la historia se repite pero en PS3. Pronto estará a la venta *GTA IV* y ya se perfilan en el horizonte unos cuantos juegazos que, asumiendo su mismo concepto pero incorporando elementos propios, están dispuestos a arrebatarle su condición de "capo del género".



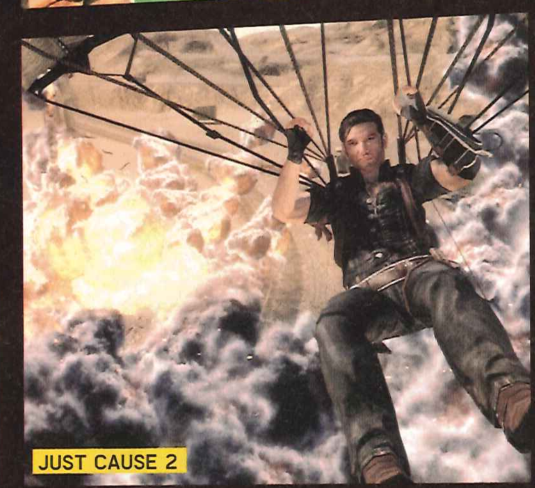
INFAMOUS



THIS IS VEGAS



MAFIA II



JUST CAUSE 2

Las calles del Manhattan de los años 40 serán el territorio de juego, y en ellas tendremos que realizar todo tipo de tareas: acabar con bandas rivales, escoltar cargamentos de bebida...

PS3 | TAKE TWO | INVIERNO 2008

» MAFIA II

VIAJA AL PASADO PARA DESCUBRIR CÓMO FUERON LOS **INICIOS DEL HAMPA**

En 2002, Illusion Softworks puso su sello a uno de los juegos de mafiosos más aclamados de todos los tiempos, con permiso de *GTA*. Se trató de *Mafia*, un título que dedicó sus principales esfuerzos en la trama y la forma de narrarla, desde la óptica de un tipo normal que, por circunstancias de la vida, acaba formando parte de la mafia italiana asentada en el Manhattan de los años 40. Su secuela promete repetir esquema, es decir, contarnos una historia igual de apasionante sobre el mundo del hampa, pero con un enfoque mucho más "hollywoodiense". Todo comenzará igual, es decir, con un tipo corriente al que, tras echar una mano a un hampón, le abrirán las puertas de la familia. ¿Lo que le espera? Tareas de todo tipo a pie o en coche, luchar contra otras bandas, protagonizar tiroteos en marcha a bordo de vehículos, burlar a los agentes del orden para colar licores durante la ley seca y otras lindezas propias de la época, que contarán además con una puesta en escena brutal (modelos, efectos, acabado de la ciudad...). Si tras *GTAIV* tienes más sed de mafiosos, no lo pierdas de vista...



Tiroteos en almacenes, a bordo de un coche... la acción será la protagonista del juego.



Mafia II tendrá un enfoque más cinematográfico que el resto de juegos del género.

en qué se parece a gta IV

- Estará estructurado en misiones, en las que primará la acción y la conducción.
- La música será un elemento más para ayudar a crear una atmósfera creíble .
- Ambos reproducirán de forma magistral sus respectivas ambientaciones.

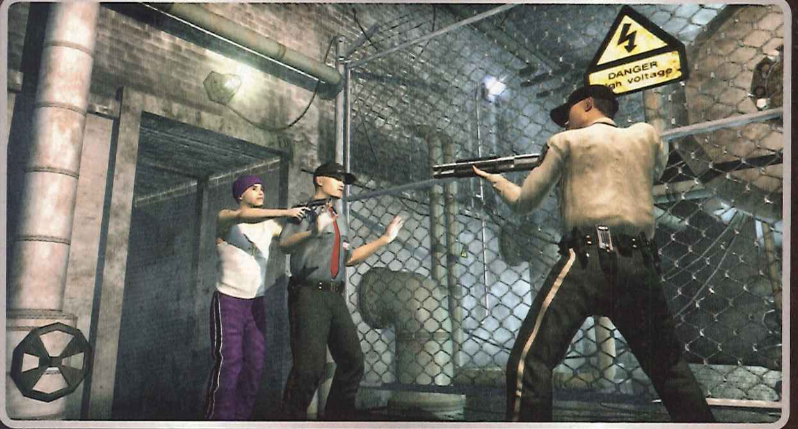
EN QUÉ SE DIFERENCIA DE GTA IV

- Estará ambientado en los años 40, y se notará en la música, los vehículos, las armas...
- La mafia italiana será la protagonista, y se notará en el estilo de los protagonistas.
- No será un juego tan amplio o abierto, pero sí con un guión insuperable.

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

Saints Row II es la secuela de un aventura de éxito para 360 que no llegó a salir en PS3 y que ahora se destapa como el más claro rival de *GTAIV*.

PS3 | THQ | SEPTIEMBRE



El juego contará con 44 misiones principales y otro puñado de misiones secundarias, saltos únicos "al estilo *GTA*", minijuegos, multijugador... Habrá juego para rato.

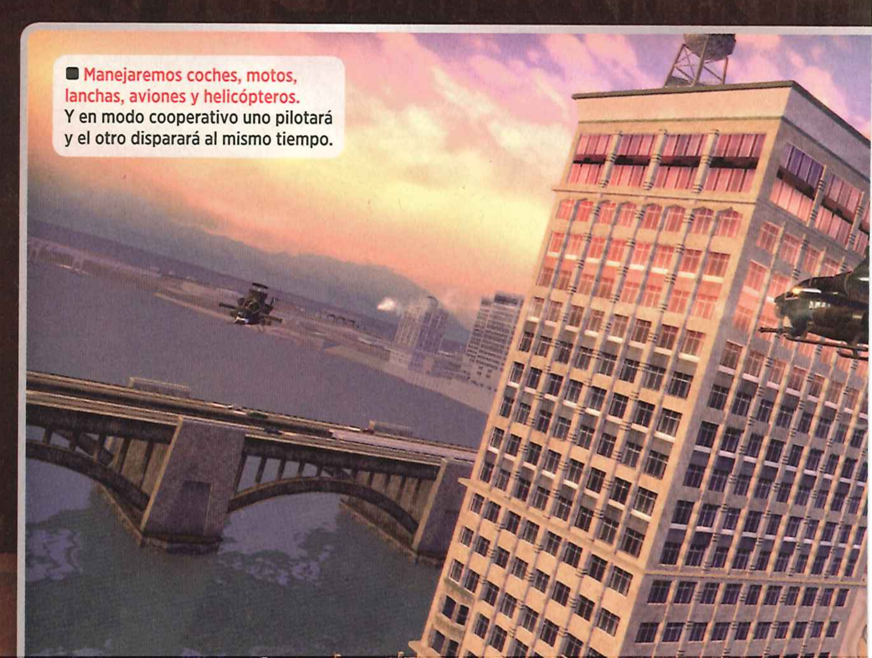
» SAINTS ROW II

VUELVEN LAS GUERRAS DE BANDAS A LAS CALLES DE STILLWATER

Después de haberlo jugado en Londres y hablado con sus creadores, podemos deciros que *Saints Row II* va a ser el competidor más serio de *GTA*. La primera parte (que apareció en Xbox 360 en 2006) nos permitía liderar una banda callejera en su lucha por tomar el control de la ciudad eliminando al resto de bandas. Y en esta secuela nos meteremos en la piel del mismo personaje, pero 15 años después. Traicionado y dado por muerto, volverá a la ciudad de Stillwater dispuesto a ajustarles las cuentas a los que le vendieron. Para ello tendremos que formar una nueva banda y cumplir numerosas misiones recorriendo una enorme ciudad totalmente abierta y en la que podremos hacer de todo: volar laboratorios de droga, robar coches, escoltar vehículos pilotando helicópteros... Todo valdrá para ganar respeto y



Podremos hacer uso de numerosas armas de fuego: metralletas, pistolas, bazokas. Como novedad, podremos usar hasta dos armas al mismo tiempo (una en cada mano).



Manejaremos coches, motos, lanchas, aviones y helicópteros. Y en modo cooperativo uno pilotará y el otro disparará al mismo tiempo.



La ciudad de Stillwater será enorme y estará abierta desde el principio. Y todo brillará a un gran nivel técnico gracias al cuidado que sus creadores han puesto en el desarrollo.

Con el dinero y respeto conseguidos podremos mejorar nuestras guaridas: mesas de billar, bailarinas, teles de plasma...

Podemos modificar el aspecto del protagonista hasta el más mínimo detalle: sexo, raza, peso, complexión física, voz, forma de andar o saludar...

cuanto más nos respeten más misiones, escenarios, armas, ropas, guaridas... podremos abrir y disfrutar. Pero, sin duda alguna, una de las grandes novedades será el modo para 2 jugadores que nos permitirá jugar el modo Historia de manera cooperativa vía Online, algo que se echaba de menos en juegos de este tipo. Y eso no es todo, porque técnicamente *SRII* ofrecerá una enorme ciudad muy bien construida con varias zonas diferenciadas, animaciones trabajadas, buena IA enemiga, música pegadiza... Y eso por no hablar de los modos Online, misiones secundarias... Vamos, que lo tiene todo para triunfar.

Formamos parte de una banda callejera y buscamos a los que nos traicionaron.

En qué se parece a GTA IV

- Libertad de acción en todo momento en una ciudad enorme.
- Peleas, robos, persecuciones, tiroteos... serán la base del juego.
- Manejamos numerosos vehículos: coches, lanchas, aviones, helicópteros...
- Ambos cuentan con modos multijugador.

En qué se diferencia de GTA IV

- Podemos crear a nuestro personaje modificando numerosos aspectos, incluida la voz.
- La historia se basa en guerras de bandas y lideramos una.
- Podemos jugar la historia de manera cooperativa con un amigo mediante conexión Online.

» YAKUZA 3: KENZAN!

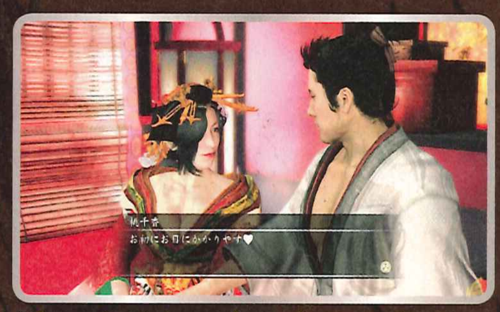
LA MAFIA JAPONESA TAMBIÉN INVADIRÁ TU PS3... PERO 400 AÑOS ATRÁS, EN LA ERA FEUDAL

PS3 | SEGA | INVIERNO 2008

En 2006 Sega comercializó *Yakuza*, una saga que comenzó en los bajos fondos del Tokyo actual y que, de cara a su tercera entrega, nos traslada 400 años atrás, a la era Edo en Kyoto. Asumimos el papel de Kyrie, un guardaespaldas que trabaja para el mejor postor hasta que un día recibe la visita de Haruka, una niña que le pide que elimine a Mushashi Miyamoto, la anterior identidad de Kyrie, con la que dejó atrás un oscuro pasado. En su desarrollo, no faltarán las peleas o las visitas a casas de geishas para poner a prueba nuestra habilidad con las mujeres, al tiempo recorreremos una ciudad viva en la que podremos realizar tareas secundarias (galerías de tiro al arco a caballo, jugar al Shogi...).



Habrá peleas cuerpo a cuerpo, con armas blancas, juegos de tablero e incluso minijuegos de tiro con arco a caballo.



Como en los anteriores, podremos alternar con mujeres. En esta ocasión son geisha,s pero el sistema es similar al de *Yakuza*.

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!



Técnicamente será bastante vistoso, con buenos modelos, escenarios detallados...

en qué se parece a gta iv

- Un desarrollo abierto, repleto de misiones y tareas secundarias, personajes con los que hablar, minijuegos...
- Representará los bajos fondos de su época con realismo, sobre todo a la hora de plasmar el carácter de los principales protagonistas.

EN QUÉ SE DIFERENCIA DE GTA IV

- La ambientación será muy diferente, ya que se desarrolla en el Japón medieval.
- Los combates cuerpo a cuerpo y con armas tendrán algo más de profundidad.
- El entorno es más limitado y ofrecerá menos libertad y posibilidades.

» YAKUZA 2

LOS BAJOS FONDOS DE OSAKA TE ESPERAN

PS2 | SEGA | SIN CONFIRMAR

La aventura de mafiosos de Sega tuvo una secuela en PS2 que no ha salido de Japón... aunque hay posibilidades de que la veamos a lo largo de este año. En ella se cerrarán todas las incógnitas que quedaron sin despejar en el primer *Yakuza*, en una aventura que nos lleva a explorar zonas de Tokio y Osaka y en la que no faltarán las peleas cuerpo a cuerpo, la seducción de féminas, los minijuegos...



Yakuza 2 se desarrolla un año después del primero. Algunos personajes repetirán y gráficamente será muy parecido.

» EL PADRINO II

LA FAMILIA GOLPEA DOS VECES...

PS3 | EA | INVIERNO 2008

Ya está confirmado que Don Corleone y familia van a volver este año a PS3, con una nueva aventura de la que poco se sabe. Por ahora, el único detalle que se ha filtrado es que habrá tres ciudades en las que llevar a cabo nuestros "tejemanejes". El mes que viene ampliaremos...


Sé tu propio ídolo
Descubre la verdadera competición con "Jorge Lorenzo Pro Moto Racing" en exclusiva en Vodafone live!
Encuéntralo en Vodafone live! → Videojuegos
Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live
Es tu momento. Es Vodafone.
vodafone
LOTUS
Jorge Lorenzo Pro Moto Racing
Para tarifas aplicables en Canarias, Ceuta y Melilla, consultar www.vodafone.es



El prota será Alex Mercer, un misterioso joven con poderes sobrehumanos.

» PROTOTYPE

NUEVA YORK ANTE SU PEOR **AMENAZA: TÚ**

PS3 | VIVENDI | OTOÑO

Este prometedor juego de acción nos pondrá en la piel de Alex Mercer, un misterioso joven que ha sido sometido a extraños experimentos que le han otorgado devastadores poderes sobrehumanos que ni él mismo es capaz de controlar. Podremos dar saltos imposibles, asumir la apariencia física de cualquier peatón, usar como arma mutaciones de su cuerpo, transformarnos e incluso invocar criaturas para que nos ayuden en las peleas. Pero claro, todos estos poderes amenazan la seguridad de Nueva York, y sus fuerzas del orden no dudarán en atacarnos mientras cumplimos variadas misiones por la ciudad en busca de respuestas sobre nuestro desconocido pasado. De nosotros dependerá en qué medida empleamos estos poderes, pero lo que es seguro es que podremos provocar el mayor caos urbano que jamás se haya visto en un juego tipo *GTA*. Además, Alex Mercer tendrá cuatro tipos de habilidades que podremos desarrollar como queramos. Uno de los juegos que esperamos con más ganas.



Saltar entre los rascacielos de NY, asumir identidades ajenas o mutar serán algunas habilidades.

en qué se parece a gta IV

- Se estructura en misiones en una ciudad abierta y viva con sus peatones, vehículos...
- Podremos ser "malos" y armar el caos.
- También se desarrolla en Nueva York.
- La historia tendrá peso y tiene un protagonista carismático y bien definido.

EN QUÉ SE DIFERENCIA DE GTA IV

- Tendremos a nuestro alcance superpoderes.
- Alex Mercer tiene distintas habilidades que podremos desarrollar como queramos.
- No tendrá tantas tareas alternativas, ni minijuegos, ni se ha anunciado de momento modo multijugador.

» INFAMOUS

¿HÉROE O **MALHECHOR**? TÚ ERES EL QUE ELIGE

PS3 | SONY | SIN CONFIRMAR

Los creadores de la colorista saga *Sly Cooper* cambiarán totalmente de registro con *Infamous*. Pocos detalles se saben sobre él, salvo que se desarrollará en una ciudad abierta por la que podremos movernos con libertad. El protagonista tendrá superpoderes (supesaltos, lanzar vehículos por los aires...) y nosotros decidiremos si los usamos para hacer el bien o para provocar el caos. La ambientación será urbana, aunque mucho más oscura que en un *GTA*. Y cómo no, será exclusivo de PS3. Pronto sabremos más detalles.

en qué se parece a gta IV

- Estructura tipo "sandbox", es decir, ciudad abierta para recorrer con total libertad de acción.
- Si lo deseamos podemos armar el caos en la ciudad.

EN QUÉ SE DIFERENCIA DE GTA IV

- Numerosos elementos sobrenaturales (superpoderes, ataques de robots gigantes...).
- Exclusivo de PS3.
- Ambientación más oscura.



En el último tráiler mostrado hemos visto al protagonista levantar coches con sus poderes, realizar supersaltos...



Más misiones, vehículos, habilidades, opciones de personalización... eso es lo que va a ofrecer *Just Cause 2*, una aventura con 1000 metros cuadrados como territorio de juego. No está nada mal, ¿verdad?

PS3 | EIDOS | 2008

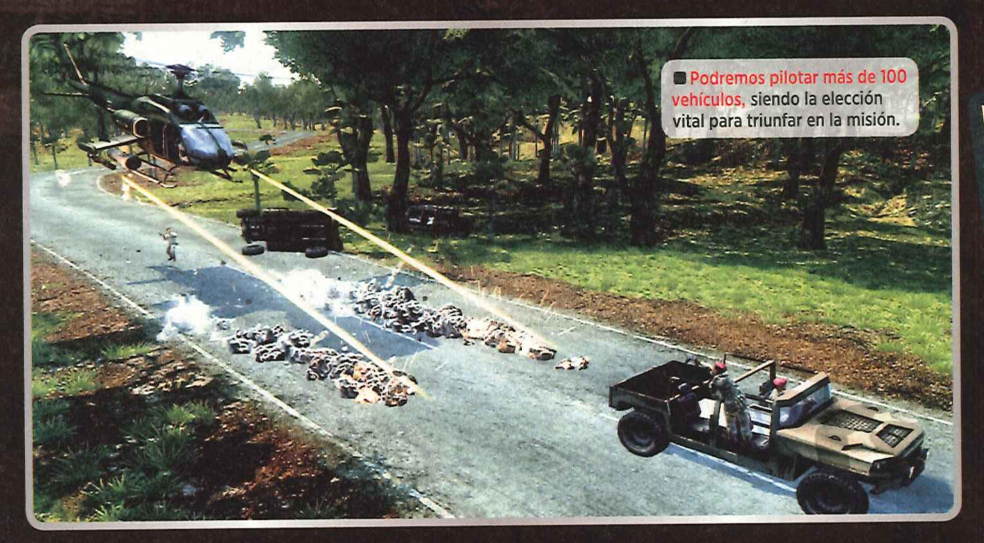
» JUST CAUSE 2

¿ESTÁS PREPARADO PARA ADENTRARTE EN LA ZONA DE JUEGO MÁS GRANDE?

1000 kilómetros cuadrados. Eso es lo que van a ofrecer Avalanche Studios en la secuela de *Just Cause*, una aventura de acción muy espectacular que nos volverá a poner en la piel del agente de la CIA Rico Rodriguez, especializado en derrocar gobiernos agitando al pueblo. En esta ocasión tendremos que eliminar a nuestro mentor, Tom Sheldon, ahora soldado renegado que se ha escondido en la enorme isla de Panua, compuesta por multitud de islotes, cumbres nevadas... Habrá más de 1000 tareas opcionales, numerosas armas que podremos personalizar con cientos de piezas, 100 vehículos terrestres, acuáticos y aéreos, así como nuevas y espectaculares habilidades de Rico, como utilizar su gancho para trepar por fachadas. Y eso por no hablar de mejoras en la I.A., los escenarios...



Rico seguirá realizando impresionantes acciones, como abordar un helicóptero en marcha.



Podremos pilotar más de 100 vehículos, siendo la elección vital para triunfar en la misión.

EN QUÉ SE PARECE A GTA IV

- Estará estructurado en misiones, habrá tareas secundarias opcionales, mucha acción...
- Podremos recorrer con total libertad el escenario, subirnos a cualquier sitio...
- La acción será constante, con enemigos más inteligentes y mejor animados.

EN QUÉ SE DIFERENCIA DE GTA IV

- El protagonista puede realizar acciones tan inverosímiles como espectaculares.
- El entorno de juego será más variado: islas tropicales, montañas nevadas...
- La personalización de armas con 1000 piezas jugará un papel importante.

» THIS IS VEGAS

CONQUISTA LA CIUDAD DEL PECADO

PS3 | MIDWAY | FINALES 2008

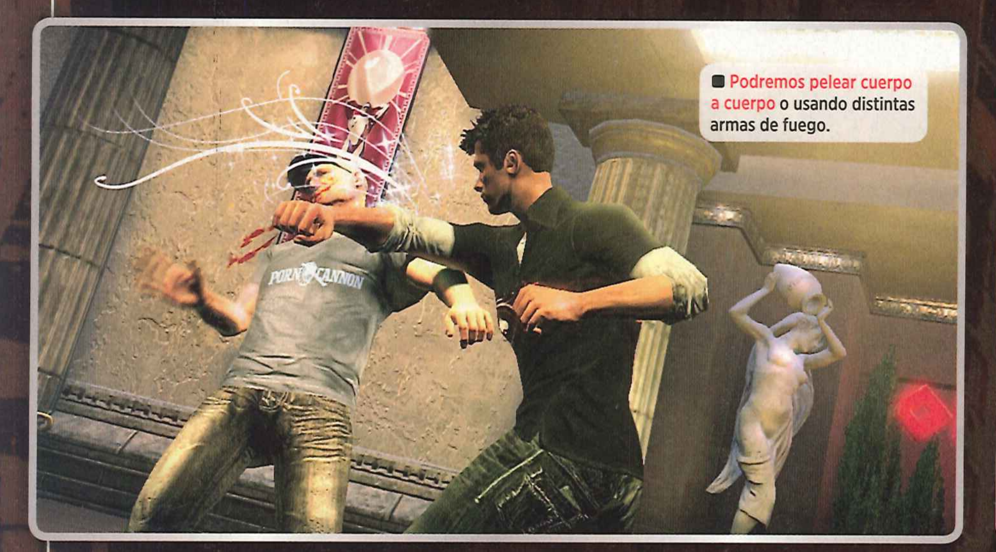
Las Vegas, también conocida como la ciudad del pecado, es el marco perfecto para ambientar un juego tipo *GTA*. Con esa idea en la cabeza en Midway están preparando *This is Vegas*, una aventura de acción en la que deberemos hacernos un hueco en el hampa de la ciudad, pero también rendirnos a todos los placeres que esta ciudad esconde. Pelear en reyertas callejeras (cuerpo a cuerpo y con armas de fuego), competir en carreras clandestinas, apostar en los casinos o entrar en los clubes nocturnos para seducir a bellas mujeres son sólo algunas muestras de lo que nos espera en *This is Vegas*. Y todo con un apartado gráfico que tiene muy buena pinta, en el que brillarán con luz propia los letreros de neón, que serán testigos mudos de todos nuestros "pecados". Estará listo a finales de año.

en qué se parece a gta iv

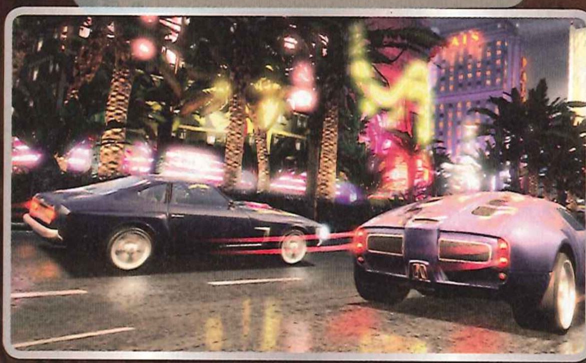
- Se desarrolla en una ciudad abierta y perfectamente reconocible.
- Aunque predominará la acción, también podremos manejar coches, disfrutar de minijuegos, ligar...

EN QUÉ SE DIFERENCIA DE GTA IV

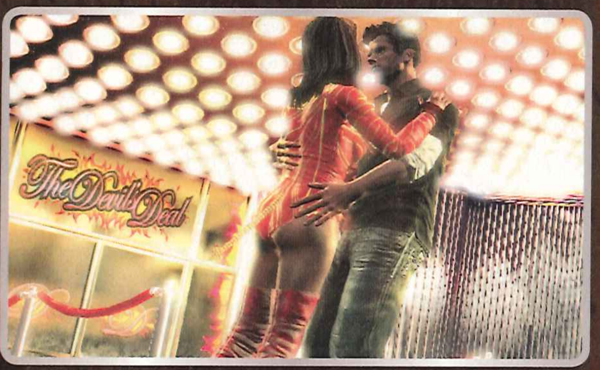
- Tendrá un peculiar sentido del humor.
- La ciudad es Las Vegas, no Nueva York.
- Puede que jugar en los casinos sea mucho más que un minijuego...



Podremos pelear cuerpo a cuerpo o usando distintas armas de fuego.



Carreras clandestinas por las calles de Las Vegas, seducir bellas mujeres en clubes nocturnos o dejarnos la "pasta" en el casino serán nuestras distracciones.



» 2 DAYS TO VEGAS

SALES DE LA CÁRCEL Y... ¿QUÉ TE ESPERA? LOS DOS DÍAS MÁS INTENSOS DE TU VIDA

PS3 | STEEL MONKEYS | FINALES 2008

Después de pasar tres años "a la sombra", Vinny tenía pensado cambiar de vida pero... va a ser que no. En *2 Days to Vegas* recorreremos algunas de las principales ciudades norteamericanas en una intensa huida a lo largo de 48 horas (de ahí el título del juego). Emocionantes tiroteos, frenéticas persecuciones, sensuales clubes nocturnos y un montón de sorpresas nos esperan en un juego que se anunció en 2005 y que sigue en desarrollo, aunque sus creadores mantienen que estará listo en navidades. Esperemos que acabe saliendo, porque tiene buena pinta.

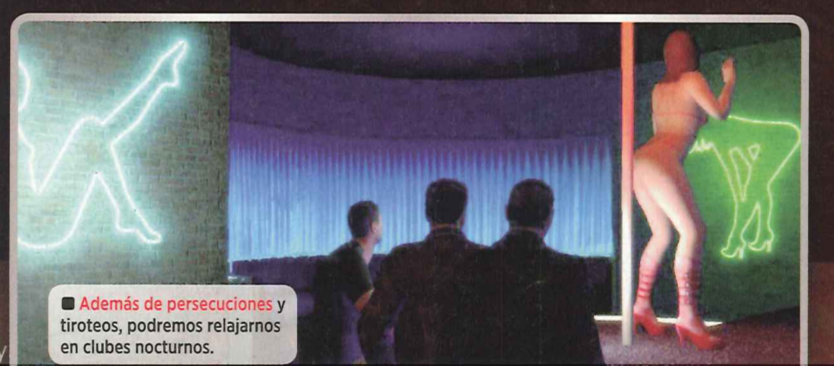
Las ciudades presentarán un acabado fotorrealista y repleto de detalles.

en qué se parece a gta iv

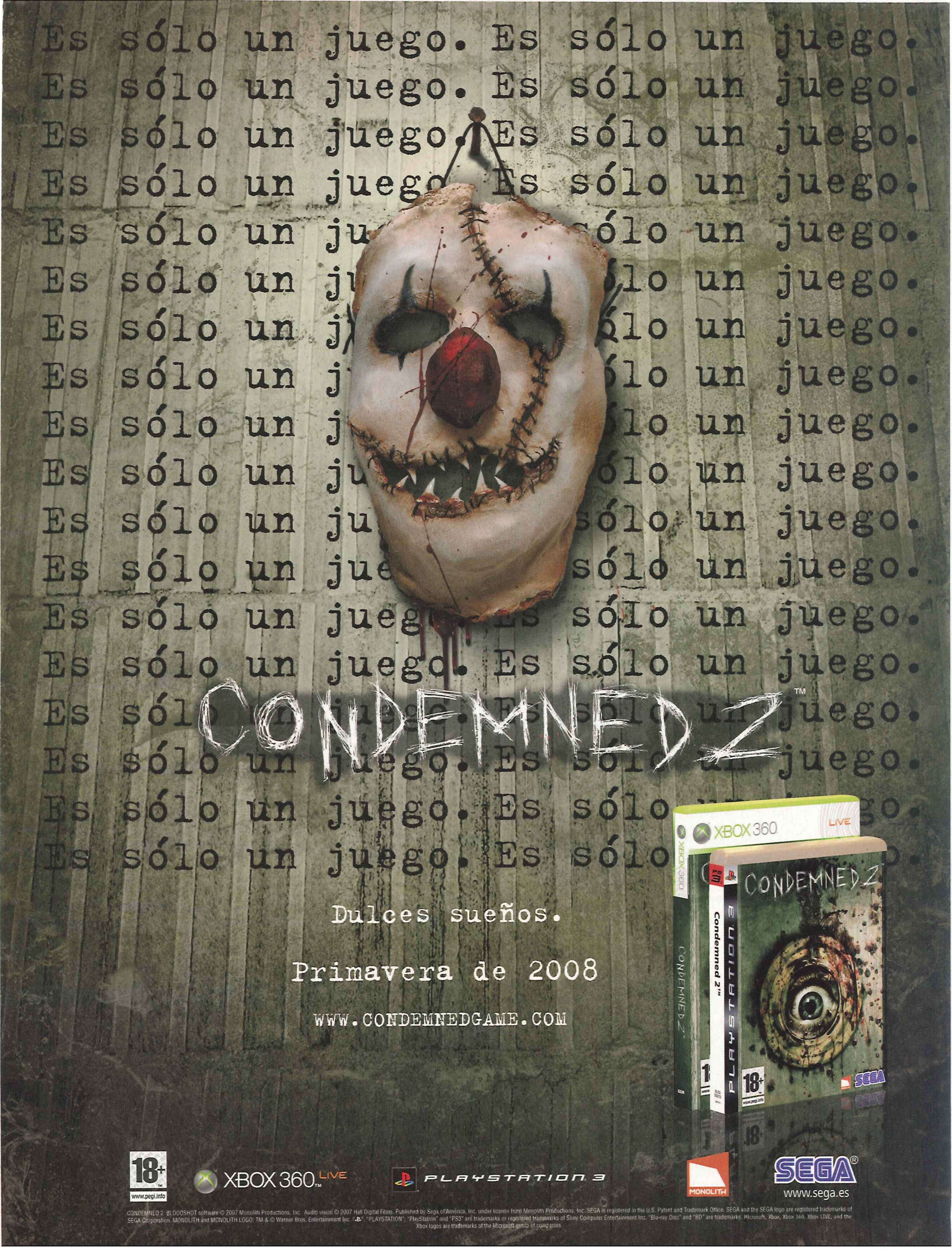
- Ofrecerá una lograda ambientación urbana y visitaremos Nueva York.
- Misiones a pie y pilotando coches. Parece que también habrá tareas secundarias.
- Protagonista al margen de la ley.

EN QUÉ SE DIFERENCIA DE GTA IV

- Su estructura parece más lineal (como la de una "road movie"). Aún no sabemos hasta qué punto tendremos libertad de acción.
- Se desarrollará en varias ciudades, como Las Vegas.



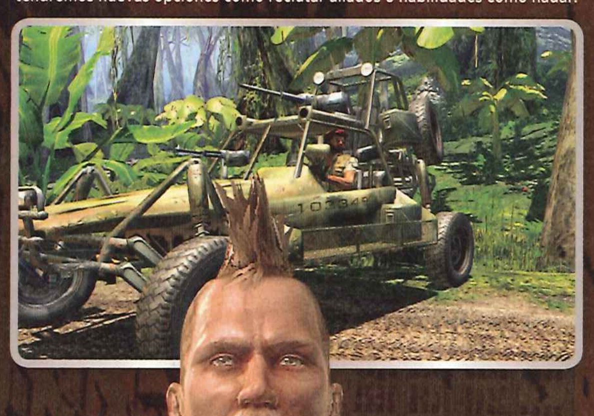
Además de persecuciones y tiroteos, podremos relajarnos en clubes nocturnos.


Es sólo un juego. Es sólo un juego.
CONDEMNED 2™
Dulces sueños.
Primavera de 2008
WWW.CONDEMNEDGAME.COM
XBOX 360 LIVE
PLAYSTATION 3
Condemned 2™
18+
SEGA
www.pegi.info
MONOLITH
www.sega.es
CONDEMNED 2: BLOODSHOT software © 2007 Monolith Productions, Inc. Audio visual © 2007 Hall Digital Films. Published by Sega of America, Inc. under license from Monolith Productions, Inc. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. SEGA and the SEGA logo are registered trademarks of SEGA Corporation. MONOLITH and MONOLITH LOGO: TM & © Warner Bros. Entertainment Inc. "PLAYSTATION", "PlayStation" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc" and "BD" are trademarks. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies.



Mercenarios 2 nos llevará hasta Venezuela, donde varios bandos se van a enfrentar por el petróleo.


Podremos elegir entre tres mercenarios (los mismos del primero). Eso sí, tendremos nuevas opciones como reclutar aliados o habilidades como nadar.



MERCENARIOS 2

VUELVE A CONVERTIRTE EN EL **SOLDADO DE FORTUNA** MÁS DESTRUCTIVO

Este mes de agosto volveremos a vender nuestras armas al mejor postor en *Mercenarios 2*, la secuela de un excelente juego de acción que salió en PS2 en 2005. Desarrollado de nuevo por Pandemic, esta vez nos trasladaremos hasta Venezuela, país que ha sido tomado por un tirano que se ha hecho con el control del petróleo. Ante esta situación entrarán en juego distintas facciones, que nos irán encargando todo tipo de "trabajitos". Podremos elegir entre tres personajes protagonistas (los tres mercenarios del original) y decidir en todo momento con qué facciones hacemos negocios, con lo que la libertad de acción será total. Contaremos con un variado arsenal, podremos pilotar docenas de vehículos e incluso reclutar otros mercenarios. Y lo mejor de todo es que podremos jugar la campaña cooperando con un amigo, que podrá entrar y salir en cualquier punto del juego. No será esta la única novedad, ya que los escenarios serán mucho más grandes que en el primero y aún más destructibles... Promete muchísimo.

en qué se parece a gta IV

- Varias facciones con las que hacer negocios.
- Muchísima libertad de acción. Podremos decidir dónde vamos y con quién tratamos en un enorme mapeado.
- Misiones a pie o pilotando vehículos por tierra, mar y aire.
- Escenarios más interactivos.

EN QUÉ SE DIFERENCIA DE GTA IV

- Tres personajes para elegir en lugar de uno.
- Ambientación menos urbana y más variada.
- Más tipos de vehículos para pilotar, como por ejemplo, aviones.
- Podemos jugar el modo campaña en plan cooperativo.
- También sale para PS2 en agosto.


Además de un variadísimo arsenal, manejaremos vehículos como aviones, lanchas, jeeps, tanques, motos...



fórmul@
JOVEN
SÓLO EN
El Corte Inglés
EXPO ZARAGOZA 2008
www.elcorteingles.es

REGRESA A LA CIUDAD DEL PECADO EN UNA EXPLOSIVA AVENTURA, Y ACABA CON LA AMENAZA TERRORISTA DE UNA VEZ POR TODAS...





Tom Clancy's
RAINBOWSIX
VEGAS2
RAINBOWSIXGAME.COM
UBISOFT

DESCUBRE LAS **NUEVAS POSIBILIDADES** DE TU PORTÁTIL

La era GO! llega a PSP

Ahora, además de jugar, tu PSP se convierte en un navegador GPS, una cámara de fotos y hasta un servicio de mensajería. ¿Alguien da más?

Una de las virtudes de PSP es su facultad de evolucionar. No sólo es una consola de videojuegos con una potencia que no deja de sorprendernos, sino que además reproduce vídeo, permite navegar por Internet, escuchar la radio vía Online, es un visor de fotos... La última actualización, a finales de febrero, ha convertido a nuestra portátil es un cliente de mensajería gracias a Go! Messenger. ¿Se puede pedir más? Pues sí. Además de las actualizaciones de sistema que le añaden nuevas capacidades, Sony nos sorprende de vez en cuando con innovadores periféricos, como el micrófono de *Talkman* o la videocámara digital Go! Cam. Y ahora le toca el turno a Go! Explore, una aplicación que transforma nuestra PSP en un navegador GPS, que nos permitirá viajar al cualquier parte sin miedo a perdernos. Si quieres saber todo lo que PSP puede hacer por ti, sigue leyendo...

GO! explore

Un navegador GPS capaz de llevarte a cualquier sitio al que quieras ir. Y sin perderte.



Una cámara digital con la que podrás grabar vídeos o fotos y editarlos a tu gusto.



Un cliente de mensajería con servicio de chat, mensajes de voz o videoconferencia.

GO! explore

Donde tu PSP te lleve

Si eres de los que se pierde hasta al ir al baño, no pierdas de vista este GPS que convierte a nuestra portátil en un navegador en toda regla.

120€ | NAVEGADOR GPS | SONY | MAYO

Go! Explore se compone de un pequeño receptor GPS y un disco UMD con la aplicación y los mapas del país. El GPS se conecta al puerto USB de PSP y se sujeta con un tornillo. Instalarlo es pan comido. Luego basta con introducir el UMD, realizar una instalación más o menos completa (según la capacidad de nuestra Memory Stick) y listo. Una vez que el GPS reciba señal de los satélites conoceremos nuestra posición exacta. Y si queremos ir a un sitio en concreto, pues introducimos la dirección y se encargará se llevarnos hasta la puerta, vayamos a pie, en coche o en bici, dándonos instrucciones precisas (visuales y por voz) de dónde debemos girar, cuándo cambiar de carril o cómo evitar un atasco. Y si lo que buscamos es algo muy concreto, como un estadio, un hotel o un parking, también podemos decirle que lo busque por los alrededores. Además utiliza la tecnología de TeleAtlas, la compañía líder en el sector de mapas, y NavNGo, principal empresa de software de navegación. Y, por supuesto, podremos descargar nuevos mapas y actualizaciones. Si tienes una PSP (o piensas comprártela), Go! Explore puede ser un gran compañero de aventuras.



Los edificios más emblemáticos de una ciudad aparecen en 3D.



La vista nocturna se activa por la hora y facilita la visibilidad de noche.

¡¡NAVEGA!!



1 Instalar algunos datos en la Memory Stick es el primer paso y hará que todo vaya mejor.



2 Comprueba los satélites que recibes. Para tener buena señal debes estar en la calle.

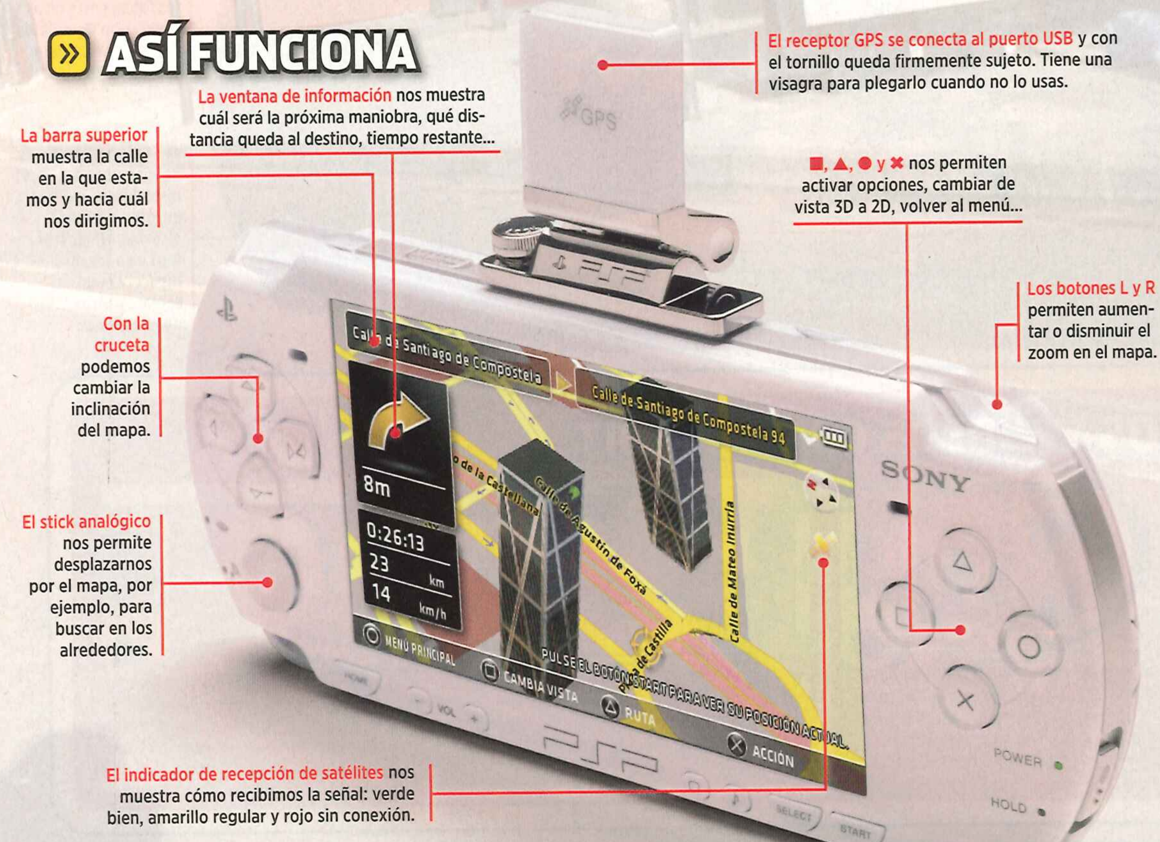


3 Para introducir el destino tienes un teclado que va reduciendo resultados al escribir.



4 Al comprobar la ruta podrás hacer cambios: evitar una carretera, hacer una parada...

ASÍ FUNCIONA



La barra superior muestra la calle en la que estamos y hacia cuál nos dirigimos.

La ventana de información nos muestra cuál será la próxima maniobra, qué distancia queda al destino, tiempo restante...

El receptor GPS se conecta al puerto USB y con el tornillo queda firmemente sujeto. Tiene una visagra para plegarlo cuando no lo usas.

■, ▲, ● y ✖ nos permiten activar opciones, cambiar de vista 3D a 2D, volver al menú...

Los botones L y R permiten aumentar o disminuir el zoom en el mapa.

Con la cruceta podemos cambiar la inclinación del mapa.

El stick analógico nos permite desplazarnos por el mapa, por ejemplo, para buscar en los alrededores.

El indicador de recepción de satélites nos muestra cómo recibimos la señal: verde bien, amarillo regular y rojo sin conexión.

ELIGE TU PACK

Go! Explore se pondrá a la venta en mayo, aunque aún no se sabe el día. Lo que sí sabemos es que se podrá comprar en tres modalidades, una de ellas incluye la consola y todos los accesorios por 299,99 €.



Go! Explore, 120 €: este pack sólo incluye el receptor GPS y el software en UMD con los mapas del país.

Go! Explore + accesorios, 150 €: incluye soporte y cargador para coche. Muy recomendable.



Tu PSP es una cámara de fotos

Es el miembro de la familia Go! más antiguo (se puso a la venta en mayo de 2007) y con él, puedes convertir tu PSP en una cámara de fotos digital.

49,95 € | CÁMARA DE FOTOS | SONY | YA DISPONIBLE

■ Sólo tiene 1,3 MP, pero una cámara convencional no puede hacer cosas tan divertidas como esta.

Que no te engañe su diminuto tamaño, ni su aspecto, porque Go! Cam cumple su cometido sobradamente: convertir tu consola en una cámara de fotos digital con las funciones habituales (zoom, niveles de blanco y contraste...) Puede que sus instantáneas no sean las mejores del mundo (sólo tiene 1,3 megapíxeles de resolución), pero con unas buenas condiciones de luz, obtendrás unas fotos con calidad más que suficiente para enseñarlas a los amigos. Y, de serie, puedes elegir entre varias resoluciones y efectos, así como grabar vídeos. Por si fuera poco, sus opciones se amplían con el software gratuito Go! Edit, que puedes descargar desde la página de Sony, gracias al que podrás editar tus archivos (tanto fotos como vídeos) y añadirles desde sonidos a todo tipo de filtros y tomar fotos con multitud de marcos y efectos, algunos verdaderamente graciosos.

Pero, además, con la llegada de la nueva aplicación Go! Messenger, las funciones de la cámara se han ampliado de forma más que notable, y si no lo crees, sigue leyendo en la página siguiente...

» ASÍ FUNCIONA





■ Cámara Go! Cam. Se conecta al puerto miniUSB de la parte superior y cuenta con una visagra central que permite girar la cámara 180 grados. Tiene micrófono.

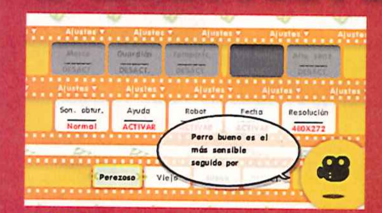
■ Botones L y R. Pulsa el botón R para disparar y tomar una foto, mientras que con L entramos en el modo "Revisión", para ver las instantáneas que hemos tomado y borrarlas, si procede.

■ Botones ▲ y ●. Con el primero accedemos al menú de configuración de la cámara, donde podemos ajustar la calidad y tamaño de las fotos, entre otras cosas. Con ●, salimos del visor de cámara.

■ Zoom digital. Pulsa arriba o abajo en la cruceta para modificar el zoom digital de la cámara, que puede alcanzar hasta 2,8 aumentos.

■ Opciones. Antes de disparar una instantánea, puedes introducir efectos visuales, elegir si la foto va a ser en blanco y negro o sepia... y otras muchas cosas.

» EDITA TUS FOTOS Y VÍDEOS CON GO! EDIT



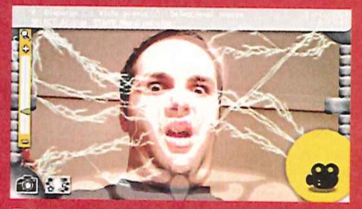
■ Go! Edit. Este software gratuito, descargable desde la página www.yourpsp.com/goedit nos permite ordenar, editar y modificar nuestras fotos y vídeos con cerca de 100 efectos visuales y sonidos.



■ Introduce gráficos y texto. Puedes introducir gráficos como enormes gafas, ojos locos y otras payasadas, así como carteles de texto con distintas tipografías y efectos. También ayudan las poses estúpidas como ésta...



■ Fotografías con efecto. Antes de disparar la foto, puedes elegir entre una gran variedad de efectos, como el calor del fuego, las ondas del agua y otras ocurrencias que darán un acabado "único" a tus fotos.



■ Marcos y mucho más. También podemos poner distintos marcos y fondos a las fotos, mientras que en los vídeos, podemos cortar y pegar trozos, regrabar el sonido, introducir efectos sonoros como relinchos de caballo...

Go! Messenger

Cuando lo importante es hablar... como sea

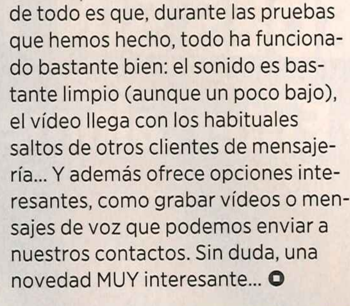
¿Videoconferencia? ¿Llamada de voz? ¿chat de texto? Si eres un adepto al "parloteo" en todas sus formas, PSP tiene algo para ti...

GRATUITO | COMUNICACIÓN/MENSAJERÍA | SONY/BT | YA DISPONIBLE

Con la última actualización de firmware, la 3.90, Sony adelantó uno de sus nuevos servicios, que desde finales de febrero ya está disponible. Se trata de Go! Messenger, un cliente de mensajería que convierte tu consola en un completo sistema de comunicación.

Si tienes la cámara Go! Cam puedes, a través de Internet, realizar videoconferencias o llamadas de voz a los contactos de tu agenda, (también es posible con el headset de *SOCOM* o el micro de *Talkman*, aunque sin vídeo, claro) e incluso realizar chats de texto con varios usuarios a la vez.

El proceso es muy sencillo: tras descargar la aplicación desde PSP y crear una cuenta en la página de BT (bien desde la portátil o bien desde el PC), podrás acceder a todas las funciones de Go! Messenger. Y lo mejor de todo es que, durante las pruebas que hemos hecho, todo ha funcionado bastante bien: el sonido es bastante limpio (aunque un poco bajo), el vídeo llega con los habituales saltos de otros clientes de mensajería... Y además ofrece opciones interesantes, como grabar vídeos o mensajes de voz que podemos enviar a nuestros contactos. Sin duda, una novedad MUY interesante...





» HABLA CON LOS "PECEROS"

¿Tus amigos no tienen PSP, pero sí PC con webcam? Pues no te preocupes, porque también podrás comunicarte con ellos gracias al programa para PC que hay en la página de BT: www2.bt.com/static/fvc/NC_install.exe

Así luce el programa en PC. Puedes tener chat y videoconferencia a la vez.

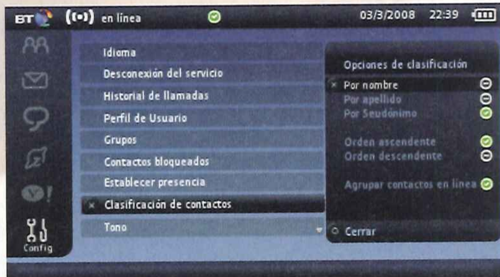
Así lo ves en tu PSP. Puedes poner el vídeo a pantalla completa, o reducido. Se ve de lujo...



Podemos agregar sólo contactos de BT, no valen de otros clientes como MSN Messenger. Además, podemos crear grupos...



Si nuestros contactos no están en línea podemos grabar un mensaje de voz o vídeo y enviárselo para que lo vean al conectar.



Las opciones de configuración son muy completas. Hay un historial de llamadas e incluso podemos cambiar el tono de llamada.

» ASÍ FUNCIONA



Botón L. Presiónalo y pulsa ↓ o ↑ para moverte por las opciones: ver los contactos, mensajes, iniciar sala de chat, hacer una búsqueda en Yahoo o configurar Go! Messenger.

Ventana de información. Aquí aparecerán nuestros contactos cuando realicemos una videollamada, o bien su nick cuando sea una llamada de voz o el texto en un chat.

Barra de estado. Indica si hay llamadas, si estamos conectados al servicio, nuestro estado (no disponible, en un chat de vídeo...), así como la hora, la batería...

■, ▲, ●, ✖. Con estos botones aceptarás, cancelarás o colgarás una llamada, ampliarás el vídeo a pantalla completa, introducirás texto en el teclado virtual... realizan las funciones básicas de G!M.

Barra de alertas. Aquí aparece información de todo tipo, como los contactos que se acaban de conectar, si has recibido un mensaje nuevo... cualquier novedad.

¡Sorteamos 5 y 30 Gran Turis

¡¡¡NO TE QUEDES SIN JUGAR AL PRIMER GRAN

Sony Computer Entertainment y PlayManía te lo ponemos

¡Participa con tu móvil y gana! ¡Envía un SMS al número 7654!

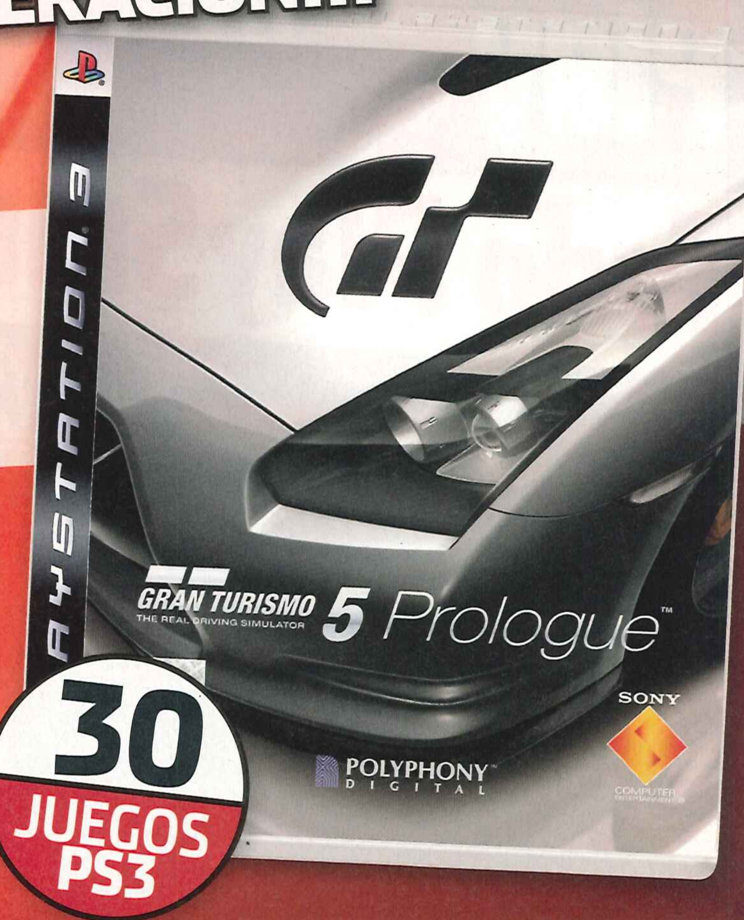


PlayStation 3 mo 5 Prologue!

TURISMO DE NUEVA GENERACIÓN!!!

fácil: ¡Manda un SMS y gana!

Para participar, sólo tienes que enviar un mensaje con tu móvil al número 7654, escribiendo: playGT5 (espacio) datos personales. Tienes de límite hasta el 15 de abril y, recuerda, cuantos más SMS envíes, más posibilidades tienes de ganar. ¡Suerte!



30 JUEGOS PS3

» BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número 7654, poniendo la palabra clave playGT5 y tus datos personales. Por ejemplo: playGT5 Luis Llopis Calle Aranjuez 164, 1C CP 28090 Madrid

1.- Coste del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3.- Se seleccionarán 30 mensajes. Los 5 primeros recibirán 1 PS3 + 1 juego *GT5 Prologue*. Los 25 restantes, recibirán 1 *GT5 Prologue*.
4.- Premios no canjeables por dinero.
5.- Plazo del 15 de marzo al 15 de abril de 2008.
6.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
7.- Los ganadores aparecerán publicados en próximos números de la revista.
8.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y no tendrá derecho a solicitarlo.
9.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases. Válido en territorio español.

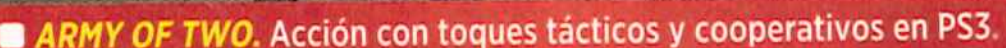
"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid".










■ ARMY OF TWO. Acción con toques tácticos y cooperativos en PS3.



■ PERDIDOS. Recorre la famosa isla de la tele para revivir la serie.



■ NARUTO UZUMAKI CHRONICLES 2. El joven ninja regresa a PS2.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 3

PlayStation 2

PSP

EL MES DEL DIOS DE LA GUERRA

Este mes está marcado, sin duda, por el debut de la saga *God of War* en PSP, con una aventura que acaricia la genialidad en todos sus aspectos, desde el más pequeño detalle técnico a su exquisita jugabilidad. Si aún no tienes una PSP, *GOW* es uno de esos títulos que puede decidir que acabes "picando" con ella... pero no el único: ahí está la triple ración de velocidad de este mes, con propuestas conocidas como *NFS ProStreet* o el atractivo *Offroad*. Pero si lo tuyo no son las portátiles, también hay juegazos para ti: en PS3 destacan este mes el divertido enfoque de la acción que ofrecen *Army of Two* o el "económico" *Lost Planet*, mientras que PS2 sigue dando guerra con nuevas entregas de algunas sagas míticas, como *Ratchet & Clank* o *Naruto Uzumaki Chronicles 2*. ¿Se puede pedir más?



■ *God of War: Chains of Olympus* es una de las mejores aventuras que puedes encontrar en PSP.

» Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

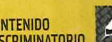
» Así puntuamos los juegos de PS3. Cuando leáis nuestras reviews de los lanzamientos para PS3 tal vez os sorprendáis al ver algunas notas, que es posible que os parezcan un poco bajas. Os lo explicamos. La razón es que, como siempre que sale una nueva consola, valoramos los juegos en función del potencial de esa consola y no con relación a otros juegos para otras ya existentes. Por ejemplo, un juego para PS3 con un 90 no significa que sea "peor" que un juego para PS2 con un 93 (incluso aunque sean dos versiones del mismo juego). Significa, simplemente, que ese juego merece un 90 en esa consola.



PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:



EDAD RECOMENDADA

CONTENIDO DISCRIMINATORIO

DROGAS

SE DICEN PALABROTAS

SEXO

JUEGO DE TERROR

CONTENIDO VIOLENTO

ENSEÑA A JUGAR


EDAD JUEGO EN RED



Género
ACCIÓN
Desarrollador
EA MONTREAL
Editor
EA
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 4 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.EA.COM/ARMYOFTWO/

■ *Army of Two* es un juego de acción en tercera persona en el que la cooperación es tan importante como la puntería.

DOS MERCENARIOS QUE VALEN POR TODO UN EJÉRCITO

Army of Two

La vida en pareja es algo muy serio. Sobre todo si se trata de dos auténticas máquinas de matar que juntos son capaces de llevarse por delante lo que sea.

En un futuro no muy lejano, la mayor potencia económica y militar del mundo (Estados Unidos), se planteará suprimir su ejército. En su lugar, contratarían a las grandes corporaciones privadas cuyos efectivos están mejor preparados y tienen a su alcance un armamento mucho más moderno. Y buena parte de la culpa de esto la tienen Elliot Salem y Tyson Ríos, dos mercenarios que, trabajando codo con codo, son tan efectivos como todo un ejército. Ellos son los protagonistas de *Army of Two*, un juego de acción en tercera persona en el que la cooperación es vital para avanzar en el desarrollo.

Antes de comenzar, hay que elegir a uno de estos dos soldados. Ríos es más rápido que Salem, aunque aguanta algo peor los impactos (en la práctica, tampoco se notan mucho las diferencias). Una vez elegido nuestro hombre, la consola controlará al otro, aunque también podemos disfrutar de la campaña junto a un amigo, tanto Online

» CUANDO LA **ACCIÓN** ES COSA DE SÓLO **DOS** HOMBRES



① **ACCIÓN SIN TREGUA.** El juego es una sucesión de tiroteos que no dejan ni un momento de respiro. Busca cobertura en los escenarios.



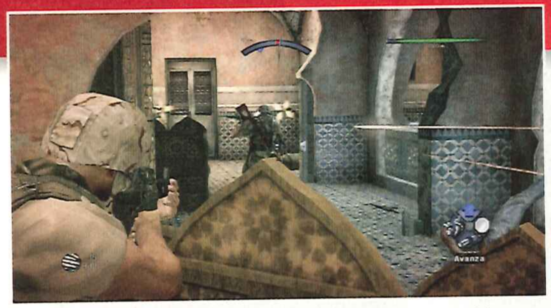
② **COOPERACIÓN.** Lo básico es la cooperación con tu aliado. Os ayudaréis mutuamente a avanzar, le salvarás y te salvará la vida...



③ **JUEGA CON UN AMIGO.** Aunque la IA de tu aliado funciona bien, nada como pasarte la campaña al lado de un amigo Online u Offline.



■ Salem y Ríos son dos mercenarios que juntos se convierten en un tándem letal.



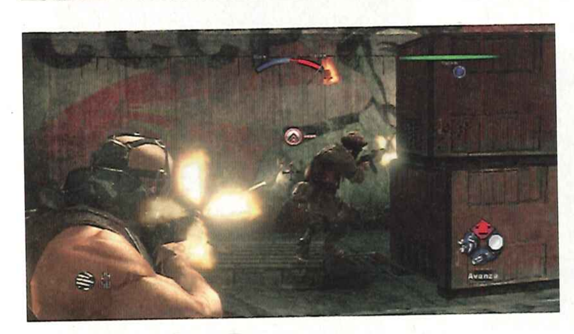
Este par de mercenarios tendrá que realizar un total de 6 misiones, en lugares como Somalia, Irak, China o el aeropuerto de Miami.



Superar desniveles en los escenarios, proporcionar cobertura o disparar espalda contra espalda son pan comido para estos dos bestias.



Hay armas principales, secundarias y especiales. No faltan ametralladoras, rifles de precisión, lanzacohetes...







¡VAYA PAR DE SOLDADOS!

La cooperación es fundamental para salir con vida de los tiroteos de *Army of Two*. Tanto si a tu aliado lo lleva un amigo o la CPU, debes apoyarlo en todo momento.



TE DEBO UNA. Si uno cae, el otro tiene un tiempo limitado para llevarle a un lugar seguro y curarle. El caído puede disparar.



ESPALDA CON ESPALDA. Algunas situaciones se resuelven así, con un tiempo bala y la puntería como única defensa.



TRABAJO EN EQUIPO. Mientras uno llama la atención de los enemigos disparándoles, el otro pasa desapercibido.

La cooperación con tu compañero (controlado por la consola o por un amigo) es fundamental en este derroche de acción.



como Offline a pantalla partida. Dicha campaña abarca seis enormes misiones, en lugares tan dispares como Somalia, China, Afganistán, Irak, el aeropuerto de Miami o un portaaviones. En ellas tendremos que cumplir múltiples objetivos (rescatar rehenes, volar arsenales, sabotear infraestructuras, acabar con peligrosos terroristas...). Habrá misiones principales y secundarias en los niveles, pero por ambas recibiremos dinero que podremos emplear para comprar nuevas armas o "tunearlas" (con mejoras estéticas y de rendimiento, como nuevas culatas, cañones, silenciadores...), hacernos con máscaras aún más amenazadoras para los personajes u optimizar nuestro blindaje. Hasta aquí *Army of Two* parece un juego de acción más, pero cuando nos metemos "en harina" descubrimos que ofrece ideas muy interesantes.

Además de las fórmulas típicas en este tipo de juegos (dar sencillas órdenes a nuestro compañero, cooperar para superar obstáculos como un desnivel o una puerta con cerradura doble, misión fallida si el aliado muere...), *AoT* da un paso más con nuevas e interesantes propuestas. La más original es el uso de la agresividad. Si nosotros (o nuestro compañero) dispara como un poseso a los enemigos, atraerá su atención y ellos concentrarán su ataque sobre él, mientras que el otro aprovechará para pasar desapercibido, rodear a los enemigos y atacarles por la espalda. Otro detalle es que cuando uno de los dos cae el otro tendrá un tiempo límite para ir a curarlo,



Avanzar con un escudo cubriendo al compañero mientras el dispara es una de las originales acciones disponibles en *Army of Two*.

Para curar al aliado basta con rellenar una barra pulsando un botón. Podemos arrastrarlo a un lugar seguro, pero ojo que hay un tiempo.


Rescatar rehenes o realizar sabotajes son dos de los objetivos.


Disparar a ciegas por encima de las trincheras es otro buen recurso.


Algunos enemigos sólo son vulnerables por la espalda. Para derrotarlos, uno tendrá que atraer su atención (se volverá rojo) mientras el otro pasa inadvertido (invisible).





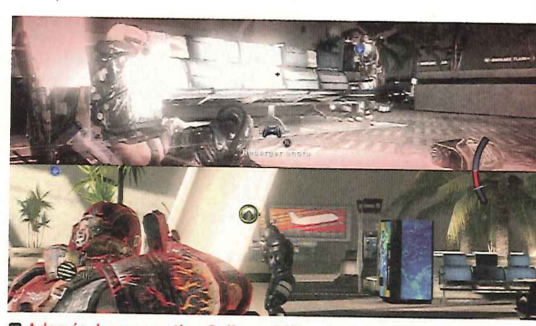
pudiendo arrastrarlo hasta un lugar seguro mientras el herido cubre la huida disparando. También podemos fingir la muerte si estamos a punto de caer, disparar "a ciegas" sobre una trinchera, usar un escudo para avanzar y cubrir al compañero que va disparando o los emocionantes "espalda contra espalda", en los que la puntería es vital para salir airosos.

Army of Two se desmarca de sus rivales al ofrecer originales alternativas en los tiroteos que enriquecen el desarrollo.

Todas estas acciones aportan frescura y variedad a un desarrollo centrado casi exclusivamente en los tiroteos. Eso sí, se han quedado por el camino algunos detalles que nosotros pudimos ver en presentaciones previas del juego, como un minijuego para revivir al compañero o el uso de algún vehículo más.

Gráficamente destaca el diseño de los protagonistas, la amplitud de los escenarios y los efectos de luz. La IA de nuestro compañero funciona bien, aunque no tanto de la de los enemigos. Y es que, salvo la última misión, no ofrece demasiada dificultad. Un jugador medianamente hábil lo acabará en unas 10 horas. Pero aunque no sea muy largo ni plantee excesivos retos, los fans del "gatillo fácil" se lo van a pasar en grande con su original desarrollo. Y más si juegan con un amigo.


Podemos manejar un hovercraft y un paracaídas (usando el Sixaxis para dirigirlo). En ellos uno va pilotando y el otro dispara.


Además de cooperativo Online y Offline, hay otro modo multijugador Online en el que dos parejas se enfrentarán en un emocionante duelo.

» TUNING Y MEJORA DE **ARMAS** Y EQUIPO

Como mercenarios, ganaremos "pasta" en las misiones que podremos invertir comprando armas o mejorándolas.


NUEVAS ARMAS. Compra armas o tunea las que tienes con mejoras estéticas o de rendimiento (culatas, cañones...)


CAMBIA DE CARA. También podremos comprar nuevas máscaras para nuestros protagonistas. Y blindajes más efectivos.


EL MEJOR GPS. Podemos usar un GPS que nos marca la dirección a seguir, la distancia hasta el objetivo, si hay minas...

VALORACIÓN

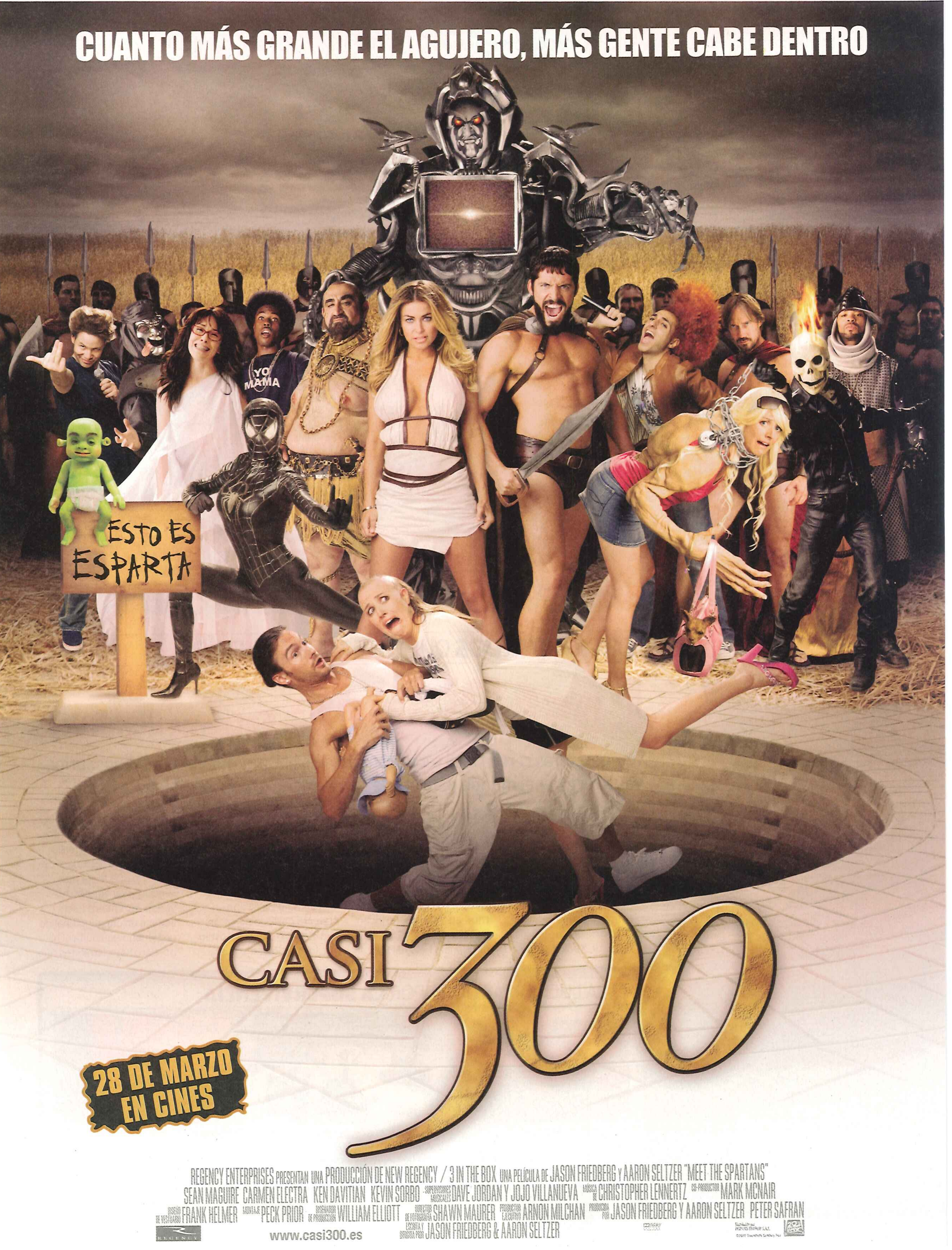
» LO MEJOR
Las múltiples y originales alternativas en los tiroteos y jugarlo con un amigo.

» LO PEOR
La IA de los enemigos es mejorable, no es muy largo ni plantea demasiados retos.

Te gustará + que... CONFLICT DENIED OPS — Te gustará + que... KANE & LYNCH



89	**» GRÁFICOS** Destacan el diseño de los protagonistas y los amplios escenarios.
90	**» SONIDO** Contundentes efectos de sonido y buen doblaje al castellano.
89	**» DIVERSIÓN** Es avanzar y disparar, pero ofrece variadas y originales acciones.
85	**» DURACIÓN** Unas 9-10 horas para la campaña, además de piques Online.
NOTA 88	Aunque sea corto, los fans de la acción disfrutarán cooperando en este juego de acción con originales detalles.



CUANTO MÁS GRANDE EL AGUJERO, MÁS GENTE CABE DENTRO
YO MAMA
ESTO ES ESPARTA
CASI 300
28 DE MARZO EN CINES
REGENCY ENTERPRISES PRESENTAN UNA PRODUCCIÓN DE NEW REGENCY / 3 IN THE BOX UNA PELÍCULA DE JASON FRIEDBERG Y AARON SELTZER "MEET THE SPARTANS"
SEAN MAGUIRE CARMEN ELECTRA KEN DAVITIAN KEVIN SORBO SUPERVISORES MUSICALES DAVE JORDAN Y JOJO VILLANUEVA MÚSICA DE CHRISTOPHER LENNERTZ CO-PRODUCTOR MARK MCNAIR
DISEÑO DE VESTUARIO FRANK HELMER MONTAJE PECK PRIOR DISEÑADOR DE PRODUCCIÓN WILLIAM ELLIOTT DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA SHAWN MAURER PRODUCTOR EJECUTIVO ARNON MILCHAN PRODUCIDA POR JASON FRIEDBERG Y AARON SELTZER PETER SAFRAN
REGENCY
www.casi300.es
ESCRITA Y DIRIGIDA POR JASON FRIEDBERG & AARON SELTZER



En este "shooter" en tercera persona la raza humana trata de colonizar un planeta helado habitado por una raza de insectos gigantes.

16+

Género
ACCIÓN

Desarrollador
CAPCOM

Editor
CAPCOM

Lanzamiento
MARZO

Precio
39,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
HASTA 16 JUGADORES

Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL

Página web
WWW.LOSTPLANET-THEGAME.COM

LOS **MONSTRUOS** QUE LLEGARON DEL **FRÍO**

Lost Planet: Extreme Condition

Temperaturas cercanas al cero absoluto e insectos grandes como dinosaurios. Vas a recorrer el mundo para el que se inventó la expresión "planeta hostil".

PlayStation 3 es una consola de acción. Los juegos de disparos son los que más diversión nos están dando en su primer año de vida y, por si fuera poco, ahora nos llega una conversión de uno de los mejores de Xbox 360. *Lost Planet* es otro "shooter" futurista, sí, pero el frío extremo del planeta donde se desarrolla le da una personalidad muy especial.

Nosotros nos convertimos en Wayne, un joven que lucha junto a los piratas del planeta helado D.N.E. III para detener a la megacorporación NEVEC, que intenta expoliar el planeta... y también contra la raza de insectos gigantes que lo habitan, los Kryyd. Afrontamos la acción en tercera persona pero con un efectivo control al estilo de los "shooters" subjetivos: con un stick nos movemos y con otro apuntamos. En cada un de las 11 misiones del modo Historia el objetivo no puede ser más sencillo: avanzar destruyendo a los malos hasta llegar a un enemigo final de un tamaño que quita el hipo. Pero hay elementos que

En el planeta D.N.E. III también hay enemigos humanos. Por desgracia, su inteligencia es tan limitada como la de los insectos.

» LA LUCHA MÁS DURA POR **LA SUPERVIVENCIA**

1 **BICHOS MALOS.** Sí, estos insectos son enormes, pero todos tienen un punto débil. Dirige a él tus disparos y los verás morder el polvo.

2 **ELIGE ARMA.** El arsenal es brutal, incluidos robots de combate a los que podemos equipar con dos armas distintas, una en cada brazo.

3 **ESCALADA EXTREMA.** Nuestro gancho retráctil nos permite encaramarnos a zonas elevadas, añadiendo cierto toque plataformero.



Combatir sin parar es necesario en *Lost Planet.* Sólo eliminando enemigos conseguimos la energía necesaria para sobrevivir al frío.



Usamos robots durante gran parte de la aventura. Los hay de varios tipos: unos dan grandes saltos, otros se convierten en moto...



Los jefes finales gigantes son muy frecuentes. Con su tamaño y sus realistas animaciones son las estrellas del juego.





CÓMO SOBREVIVIR AL CERO ABSOLUTO

En *Lost Planet*, nuestra vida depende de la energía calorífica, que baja constantemente y que recuperamos combatiendo.



EL CALOR ES LA VIDA. La barra de vida se regenera cada vez que nos hieren... si tenemos energía calorífica suficiente.



¡CAE, CRIATURA! Todos los enemigos del juego dejan energía al ser eliminados, lo cual nos obliga a no parar de luchar.



¡UNA ESTUFA! Repartidos por los niveles hay algunos mecanismos que suben considerablemente nuestra barra de calor.

garantizan la variedad. Primero, en nuestro camino encontramos el mejor armamento futurista y robots de combate de varios tipos, que podemos montar y desmontar a voluntad y con los que nos enfrentamos de tú a tú a los gigantescos monstruos. Y el terreno también tiene importancia: usando el gancho que lleva Wayne nos elevamos por plataformas y subimos por laderas escarpadas. Pero el elemento más decisivo es el frío extremo, que nos incita a destruir enemigos para recoger su energía calorífica, lo que nos obliga a combatir sin parar.

El tamaño de los insectos de *Lost Planet* impresiona. El de nuestras armas y robots de combate también...

La acción en *Lost Planet* siempre es "a saco", y eso tiene su lado malo. La escasa I.A. de los enemigos, que repiten patrones de movimiento sencillos, permite eliminarlos sin más estrategia que moverse deprisa y disparar con precisión. Pero entre tanta acción sin tregua casi ni te darás cuenta. Y si quieres profundidad prueba el modo Online: partidas para 16 jugadores en 4 modos de juego donde sí emplearás distintas estrategias para vencer y que incluyen gratis escenarios por los que hubo que pagar en Xbox 360. La guinda la ponen los gráficos: aunque humanos y escenarios no impresionan, el diseño de los insectos y el tamaño de algunos de ellos deja con la boca abierta. Una dosis de espectáculo que culmina un juego de acción divertido, intenso y con personalidad que además juega otra baza: un precio fenomenal.



Las amplias estepas nevadas son los escenarios más comunes. Pero también hay ciudades derruidas, nidos de insectos, bases enemigas...



Hasta 16 jugadores pueden competir Online en 4 modos. Son partidas divertidas que añaden la estrategia que falta en la aventura.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su desarrollo sin tregua: si paras de combatir, estás acabado. Y su ajustado precio.

» LO PEOR
Se hecha de menos una mayor I.A. en los enemigos: ¡que nos lo pongan más difícil!

Te gustará + que... THE CLUB



Te gustará – que... RESISTANCE: FOM



86	**» GRÁFICOS** Monstruos y robots sobresalientes, pero el resto sólo correcto.
90	**» SONIDO** Explosiones, disparos, rugidos de los monstruos... Todo impresiona.
90	**» DIVERSIÓN** Su vertiginoso ritmo te mantiene enganchado hasta que lo acabas.
88	**» DURACIÓN** La aventura da para 10 o 12 horas. El Online, para muchas más.
NOTA 89	Uno de los juegos más intenso y con más acción de PS3. Además, tiene un buen modo Online y un fenomenal precio.

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
CLAP HANZ
Editor
SCEE
Lanzamiento
26 DE MARZO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online
DE 2 A 50
Guardar partidas
TRAS CADA TORNEO
Página web
HTTP://ES.PLAYSTATION.COM/

Estamos ante un divertido juego de golf, que además de ser asequible, también resulta muy realista.

Gráficos en alta definición, distintas vistas, múltiples opciones de control... Es tan completo como vistoso.



En el modo Multijugador podemos crear torneos propios y a través del Online retar hasta 50 jugadores.

¿NOS HACEMOS UNOS **HOYITOS** DESDE EL SOFÁ?

Everybody´s Golf: World Tour

Olvídate del tópico que dice que el golf es elitista y muy difícil. Gracias a Sony te convertirás de forma divertida en un experto.

La fórmula de la saga *Everybody´s Golf*, presente desde hace tiempo en PS2 y PSP, es sencilla pero eficaz: partidas en tono arcade cargadas de mucho humor pero no exentas de calidad gráfica y técnica. Y en su salto a PS3 no han abandonado esta filosofía.

Desde el primer momento disfrutamos jugando al golf con un sistema de juego realista y asequible a la vez.

Participaremos en torneos en campos en mitad de las montañas, en lugares desiertos, a orillas del mar... Y podemos jugar solos o con otro amigo, crear nuestros torneos, retar a jugadores de todo el mundo a través del modo Online, obtener recompensas, como nuevos palos o ropa, desbloquear personajes... Y todo ello con gráficos en alta definición y una excelente física de la bola, que nos llevará a disfrutar del golf durante horas y sin movernos de casa.

El juego cuenta con 15 personajes, todos expertos golfistas y con un look muy divertido.

» CONSEJOS PARA SER UN **MAESTRO** DEL GOLF

El golfista elegido, el palo a usar en cada golpe, la dirección en la que sopla el viento en cada lugar, el sistema de control elegido para golpear... Todo influye a la hora de alzarnos con la victoria en cada torneo en el que participamos.


① **GOLFISTA.** Cada uno de los 15 que ofrece el juego tiene sus pros y sus contras, por lo que hay que saber elegir bien al nuestro.



② **CONTROL.** Avanzado o básico. El avanzado es más visual, y por tanto más sencillo e intuitivo de usar, aunque para gustos...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Hacer del golf algo divertido y sus posibilidades online, ¡para 50 jugadores!

» LO PEOR
Que no se puedan desbloquear cosas más chulas y no incluya retos o minijuegos extra.

88	**» GRÁFICOS** Trabajados, detallados al máximo y en alta definición.
84	**» SONIDO** Melodías sencillas pero pegadizas y buenos efectos sonoros.
86	**» DIVERSIÓN** Aumenta jugando contra un amigo o a través del Online.
86	**» DURACIÓN** Incluye numerosos torneos y modo online: hay golf para rato.
NOTA 86	Un juego de golf que sabe divertir, tanto por la calidad de su desenfadado apartado técnico como por opciones y jugabilidad.


NARUTO
UZUMAKI CHRONICLES 2
¡Nuevas Amenazas! ¡Nuevos Aliados!
¡Nuevas Aventuras!
PlayStation 2
What do you mean Hidden Leaf's in trouble?! What's going on?!
¡Explora el mundo de NARUTO en una nueva y original aventura de acción!
¡No lo hagas solo! ¡Vive esta trepidante aventura en compañía de tus amigos!
¡Customiza a tu Ninja favorito! ¡Más 10 poderosos personajes para elegir!
¡Forma parte de esta nueva aventura de acción!
© 2002 MASASHI KISHIMOTO All rights reserved.
Game designed by NAMCO BANDAI Games Inc.
Published by NAMCO BANDAI Games Europe SAS
Distributed by Atari Europe SASU
7 de marzo de 2008
PlayStation 2
BANDAI
BANDAI NAMCO Games



Sega Superstars Tennis es un arcade de tenis protagonizado por las estrellas de Sega.

7+

Género	DEPORTIVO
Desarrollador	SUMO DIGITAL
Editor	SEGA
Lanzamiento	YA DISPONIBLE
Precio PS3	59,95 €
Precio PS2	39,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	DE 1 A 4
Modo Online	HASTA 4 JUGADORES
Guardar partidas	AUTOGUARDADO
Página web	WWW.SEGA-EUROPE.COM

JUEGO, SET Y **PARTIDO** PARA LOS HÉROES DE SEGA

Sega Superstars Tennis

Los personajes más carismáticos de Sega participan en alocados partidos de tenis con una única premisa: diversión por encima de todo. ¿Te apuntas?

En su larga y dilatada historia, Sega ha alumbrado verdaderos mitos de los videojuegos. Títulos como *Sonic, Space Channel 5, Nights Into Dreams* o *Jet Set Radio* tienen su merecido hueco en la historia. Y ahora sus protagonistas participan en un arcade de tenis con todo el encanto de algunos de los mejores juegos de la compañía.

Entre el elenco de "tenistas" disponibles están Sonic, Tails o el Dr. Robotnik (de la serie *Sonic*), Ulala (*Space Channel 5*), Amigo (*Samba de Amigo*), AiAi (*Super Monkey Ball*)... Luego, a medida que avanzamos en el modo de juego principal, podremos manejar a personajes no tan obvios, como Alex Kidd o Gilius Thunderhead (el enano de la saga *Golden Axe*), hasta completar los 16 disponibles. Junto a ellos vamos a disputar entretenidos partidos de tenis, que son accesibles para todos gracias a su sencillo sistema de control. Con sólo 2 botones seremos capaces de realizar todo tipo de golpes, inclu-

Encabezados por el inmortal Sonic, hasta 16 personajes están disponibles en el juego.

» ASÍ JUEGAN AL TENIS LAS **VIEJAS GLORIAS** DE SEGA

1 **TENIS SENCILLO.** Accesible control y graciosos golpes especiales son la base de estos partidos.

2 **AVANZA Y DESBLOQUEA.** Al avanzar en el modo principal desbloquearás nuevos escenarios y personajes, como Amy Rose.

3 **MINIJUEGOS.** No podían faltar minijuegos como este de "tiro al zombi" en la cancha de *The House of the Dead*. Suelen ser muy sencillotes.



El sistema de control es sencillo (sólo dos botones). No usa los sensores del Sixaxis.



Gráficamente es muy colorista, con canchas llenas de vida y repletas de detalles.



Pueden jugar hasta 4 jugadores en los partidos (Online u Offline) y en minijuegos.



Cada personaje tiene una característica en la que destaca (velocidad, potencia, efectos...). Tenedlo en cuenta.

VERSIÓN PS2: MENOS VISTOSA Y SIN ONLINE

La versión de PS2 es idéntica a la de PS3 en control, opciones, modos de juego y personajes disponibles. Lógicamente su apartado gráfico es bastante inferior, y se nota en los efectos gráficos, nivel de detalle general, ritmo de juego más lento... Tampoco tiene modo Online. Por lo demás, resulta tan entretenida como en PS3. Incomprensiblemente, no está prevista una versión para PSP...

NOTA 80



MISMO PLANTEAMIENTO. El sistema de control y los modos de juego son iguales, salvo el Online.



MISMOS PERSONAJES. El abanico de personajes disponibles es idéntico.

yendo dejadas, globos o imparables voleas. Y por si el tono arcade no está lo bastante claro, cada personaje es capaz de realizar una magia que hará morder el polvo a su rival. Resbaladizas cáscaras de plátano invadiendo el campo contrario, mortíferas bolas de energía acompañando un resto o efectos casi imposibles de alcanzar son algunos de los golpes especiales que recibiremos o recibirán nuestros adversarios, poniendo algo de "pimienta" al desarrollo de estos sencillos partidos.

Personajes, escenarios y melodías que remiten a la época dorada de Sega sirven de marco para este entretenido arcade.

En cuanto a modos de juego, tenemos el modo principal que nos invita a superar los distintos torneos y pruebas de los 15 escenarios; un modo Torneo y minijuegos que podemos disfrutar con hasta cuatro amigos (acabar con una horda de zombis a raquetazos, coger anillos evitando los pinchos...). Y no faltan los partidos multijugador, que en PS3 pueden disputarse Online. Pero lo que más nos ha gustado es la "ambientación". Cada uno de los 15 campos está dedicado a un clásico de Sega (aparte de los ya mencionados están *The House of the Dead*, *Space Harrier*, *Out Run*...), con una revisión de sus melodías y bastantes detalles que les dan vida. Se le puede echar en cara su excesiva sencillez, pero *Sega Superstars Tennis* cumple lo que promete: tenis arcade con todo el encanto de los clásicos de Sega. Los fans de la compañía lo disfrutarán el doble.



Cada personaje tiene un golpe especial que realizaremos al llenarse el medidor. ¿Un ejemplo? Llenar el campo rival de cáscaras de plátano.



Hay un total de 15 campos, inspirados en juegos como *Sonic the Hedgehog, Jet Set Radio, Samba de Amigo, Out Run, Space Channel 5...*

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Partidos entretenidos con todo el encanto de algunos de los mejores juegos de Sega.

» LO PEOR
Alguno echará en falta más profundidad, más reto y... que no haya versión de PSP.

Te gustará + que... EVERYBODY'S TENNIS



Te gustará − que... VIRTUA TENNIS 3



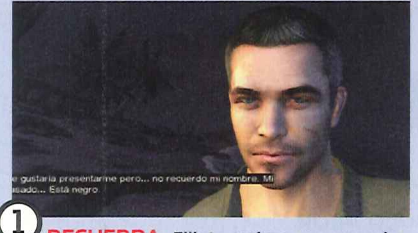
84	**» GRÁFICOS** Escenarios detallados y coloristas y personajes bien animados.
90	**» SONIDO** Se te escapará alguna lagrimilla al escuchar melodías tan clásicas.
83	**» DIVERSIÓN** Entretenido y accesible para todos, pero no le pidas profundidad.
85	**» DURACIÓN** Jugando solo no te durará mucho. El multijugador lo compensa.
NOTA 84	Todo un homenaje a Sega en forma de arcade de tenis, que resulta entretenido a pesar de su extrema sencillez.

Igual que en la serie, somos supervivientes de un accidente de avión en una isla llena de misterios y peligros.

Género
AVENTURA
Desarrollador
UBISOFT
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
29 DE FEBRERO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZA EL NIVEL
Página web
HTTP://LOSTGAME.ES.UBI.COM/



» CÓMO ESCAPAR DE LA ISLA CON VIDA



1 **RECUERDA.** Elliot empieza con amnesia y tendrá que recordar su pasado poco a poco.



2 **EXPLORACIÓN.** Para ello visitaremos lugares como la selva, la escotilla, la roca negra...



3 **MINIJUEGOS.** En forma de puzzles nos ayudarán a avanzar y escapar de la isla

LOS SECRETOS DE LA **ISLA MISTERIOSA** AL DESCUBIERTO

Perdidos: El videojuego

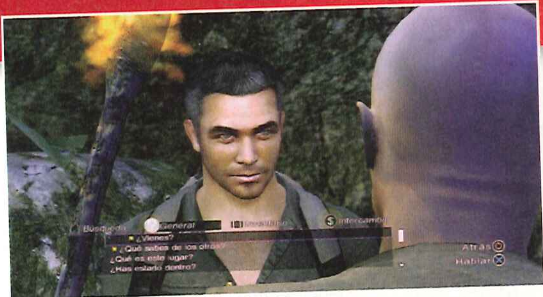
Por fin tenemos en nuestras manos el juego basado en la popular serie que ha roto moldes, pero ¿desvelará los misterios de la isla? Sigue leyendo...

A estas alturas, con cuatro temporadas en antena y millones de espectadores, la serie "Perdidos" se ha convertido en un éxito que ha trascendido las fronteras de la pequeña pantalla. Y buena prueba de ello es esta aventura que nos trae Ubisoft.

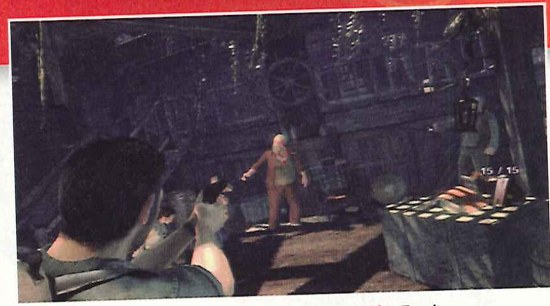
La historia nos mete en la piel de Elliot, un fotógrafo que viaja en el vuelo 815 de Oceanic Airlines que se estrella en una enigmática isla. Tras el accidente Elliot sufre de amnesia, por lo que a lo largo de los siete capítulos que componen el juego, ambientados en las 3 primeras temporadas de la serie, tendremos que intentar recordar nuestro pasado mientras sobrevivimos en la isla y encontramos una salida. Para ello exploraremos la selva, oscuras cuevas y escotillas subterráneas enfrentándonos a Los Otros y al peligroso y enigmático Humo Negro, a la vez que resolvemos diversos puzzles de ingenio y habilidad que nos darán la clave de nuestro



El protagonista es Elliot, un personaje nuevo, aunque gran parte del elenco de la serie también aparece en el juego.



Hablar con otros personajes nos ayudará a recuperar nuestra memoria y a averiguar más sobre la isla, sus habitantes, sus misterios...



La aventura tiene también momentos de acción. En algunas ocasiones habrá más de una forma de superarlos y no todas correctas.



La exploración es la base del juego, así que tendremos que adentrarnos en la selva, cuevas...



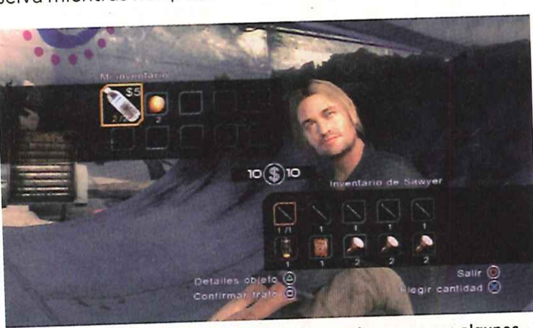


pasado. Y no estamos solos, ya que gran parte del elenco de la serie, los "perdidos" del título, como Jack, Kate, Sawyer o Locke, también aparecen en el juego y nos ayudarán encargándonos misiones, dándonos pistas o intercambiando objetos.

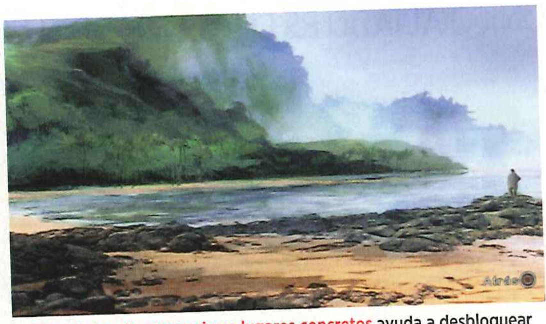
Y aunque escasos, también habrá algunos momentos de acción o de tensión a contrarreloj, ya sea transportando dinamita por la selva mientras nos persigue el Humo Negro o enfrentándonos a Los Otros pistola en mano.

Perdidos nos ofrece una interesante historia que los seguidores de la serie de televisión devorarán ávidamente.

Pasando al apartado técnico, la isla está recreada al detalle, destacando los efectos de luces y sombras. Los personajes son reconocibles, aunque las expresiones faciales no están a la altura. El mejor apartado sin duda es el sonoro, ya que llegará doblado por los actores que ponen la voz en la serie, algo que en Estados Unidos no ha pasado y que es de agradecer. Por otro lado, la aventura es muy sencilla y, salvo algún puzzle que se nos puede "atragantar", no nos llevará más de 7 horas el terminarla. Y si a esto le sumamos que los extras en forma de diseños del juego no invitan a rejugarlo (echamos en falta vídeos, anuncios, imágenes de la serie...) tenemos como resultado una licencia que podía haber dado mucho más de sí y que nos deja con ganas de mucho más. No obstante, los fans de la serie van a devorarlo de principio a fin, aunque no resuelva el misterio...



Gracias al intercambio de objetos podremos hacernos con algunos vitales para avanzar en la historia, como pistolas, antorchas, fusibles...



Sacar fotos de personajes o lugares concretos ayuda a desbloquear imágenes y diseños extras del juego, aunque esperábamos más...

» OBSERVAR, PENSAR, EXPLORAR...

Los minijuegos ayudan a Elliot a recordar su pasado o avanzar en la aventura. Observar los escenarios es fundamental.



FLASHBACKS. Para descubrir el pasado de Elliot usamos la cámara de fotos: saca la instantánea exacta y podrás recordar.



PUZZLES. Lo más difícil del juego. Devolver la corriente a los tableros eléctricos calculando la potencia exacta.



INGENIO. Para acceder a los ordenadores tendremos que superar diversas pruebas de inteligencia, algunas algo enrevesadas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Convertirse en un "perdido" y recorrer la isla misteriosa. El doblaje al castellano.

» LO PEOR
Que sea corto, que incluya pocos extras y que no resuelva ningún misterio de la serie.

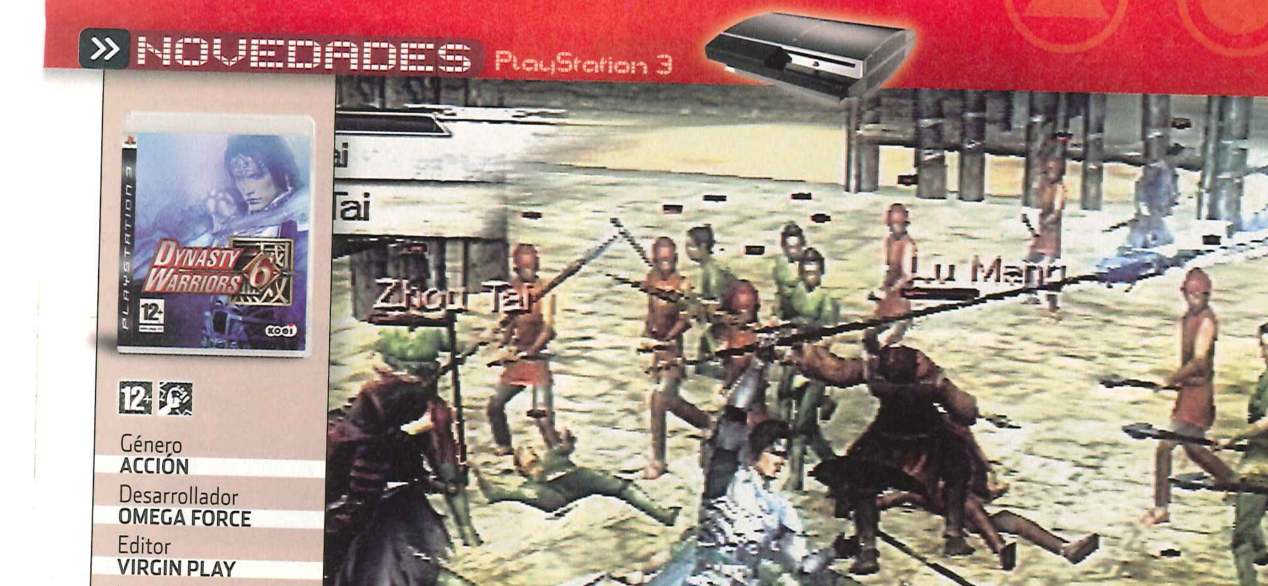
Te gustará + que... C.S.I. (PS2)



Te gustará − que... UNCHARTED



82	**» GRÁFICOS** Personajes y escenarios de la serie reconocibles, aunque mejorables.
85	**» SONIDO** Doblaje al castellano con las voces de la serie. De lo mejor.
80	**» DIVERSIÓN** Sabe como atrapar y resulta divertido... Eso sí, mientras dura.
77	**» DURACIÓN** Si no te atascas con los puzzles, lo terminarás en 6-7 horas.
NOTA 81	Los incondicionales de la serie se lo pasarán en grande, aunque la aventura podría haber dado más de sí y resulta corta.



Dynasty Warriors debuta en PS3 inundando nuestra pantalla de acción y multitudinarios combates.

12+

Género
ACCIÓN

Desarrollador
OMEGA FORCE

Editor
VIRGIN PLAY

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
NO

Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO

Página web
WWW.KOEI.COM/DW6/

Nos enfrentamos a cientos de enemigos en variados entornos, utilizando la orografía como elemento táctico.

¿"ESPADACHINOS" DE NUEVA GENERACIÓN?

Dynasty Warriors 6

La conocida saga salta a PS3 sin perder su principal seña de identidad: los multitudinarios combates.

La saga *DW* ha abanderado en PS2 el espíritu de los beat'em up y pretende hacer lo mismo en PS3, con esta entrega en la que asumimos el papel de uno de los 30 luchadores disponibles para librar multitudinarias batallas en la Antigua China.

Con esta premisa y gracias a un mejorado sistema de combos y varias novedades (escalar y asaltar fortalezas rivales, nadar...), la acción protagoniza todos los modos de juego.

Pese a estas novedades, el desarrollo es repetitivo y carente de posibilidades (todo se reduce a aporrear botones). Tampoco los gráficos ayudan, pues si bien es cierto que muestra una gran cantidad de personajes en pantalla, estos son clones que aparecen de la nada y campan a sus anchas por la "niebla" y unos desangelados escenarios. Por eso, *DW6* no pasa de ser un correcto "machacabotones", que, eso sí, gustará a los fans de la serie.



Aparte de un mejorado sistema de combos, *DW6* ofrece nuevas acciones como nadar o asaltar fuertes.

Más de 30 guerreros forman el elenco. Todos tienen un arma blanca, ataques especiales...

» CUANDO EL ÚNICO ALIADO ES EL **ACERO** DE TU ARMA

La acción es constante en todos los modos de juego, ya sea el modo Historia, los variados desafíos o el divertidísimo modo para dos jugadores a pantalla partida, y se ha reforzado con nuevas situaciones, como asaltar fuertes enemigos.



1 **PLAN DE ATAQUE.** Elige equipación, generales y plan de ataque. Es el toque estratégico del juego entre tanta acción...



2 **INVENCIBLE.** El nuevo sistema de combos permite enlazar largas series de ataques y realizar brutales golpes mágicos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La acción resulta rápida y muy espectacular. Las partidas "a dobles" con un amigo.

» LO PEOR
No aporta novedades de peso y los combates no pasan de ser "machacabotones".

79	**» GRÁFICOS** Muchos soldados en pantalla, aunque "repes". Abunda la niebla.
80	**» SONIDO** Música pegadiza y efectos de armas crean la atmósfera ideal.
78	**» DIVERSIÓN** Acción directa y vistosa, pero que resulta repetitiva al poco tiempo.
82	**» DURACIÓN** Desbloquear todo te llevará su tiempo... y muchos golpes.
NOTA 79	Gustará a los fans de la saga por sus vibrantes y espectaculares peleas, pero tiene un desarrollo repetitivo y pocas novedades.

EL TRIUNFAL RETORNO

MX vs. ATV UNTAMED

DEL JUEGO DE OFF-ROAD RACING MÁS VENDIDO DEL MUNDO.

DISPONIBLE EN PLAYSTATION®3 , PLAYSTATION®2 Y PSP® (PLAYSTATION®PORTABLE).









NINTENDO DS™ Wii™



www.thq-games.es



Género
SHOOT'EM UP
Desarrollador
UBISOFT MONTREAL
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
28 DE MARZO
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.RAINBOWSIXGAME.US.UBI.COM

RS Vegas 2 es un shooter de acción táctica en el que tenemos que librar a Las Vegas de un ataque terrorista.

HAGAN JUEGO... CONTRA EL **TERRORISMO**

Rainbow Six Vegas 2

Las Vegas sigue en el punto de mira de los terroristas y es hora de acabar con ellos para siempre. Y nadie mejor para hacerlo que el equipo Rainbow.

Hace apenas un año la saga *Rainbow Six* se estrenaba en PS3 con *Vegas*, un shooter en primera persona que nos ponía al frente de este comando de élite formado por 3 hombres y cuya misión era liberar Las Vegas de un ataque terrorista.

***Vegas 2* continúa donde lo dejó el anterior**. Al mando de otro comando Rainbow, nuestra misión será detener a los hermanos Cabrero, peligrosos terroristas que planean colocar bombas con un gas letal en la "Ciudad del Pecado". Así, junto a nuestros dos hombres, tenemos que recorrer diversas zonas de la ciudad, como una zona industrial, un centro de convenciones o la estación del monorraíl, acabando con todos los terroristas que encontremos, liberando rehenes y asegurando zonas. Para lograrlo, contamos con el arsenal típico de estos juegos: escopetas, ametralladoras, pistolas, rifles de francotirador, granadas... además de diversos blindajes y camuflajes que nos servirán para salir

El equipo Rainbow Six es un comando de operaciones especiales experto en terrorismo.

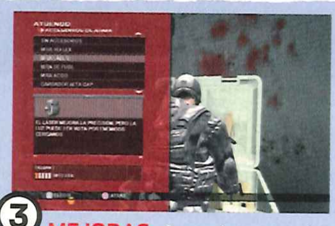
» CLAVES DEL MEJOR **COMANDO DE ÉLITE**



① **LIBERA LAS VEGAS.** Junto a tus hombres, asalta zonas, desactiva explosivos, libera rehenes... El terrorista bueno es el que está muerto.



② **ACCIÓN SIN TREGUA.** Nos esperan intensos tiroteos en los que la planificación y la cooperación del equipo será vital para salir vivos.



③ **MEJORAS.** Ganando puntos de experiencia conseguiremos subir de rango y desbloquear nuevas armas, camuflajes, accesorios, etc..



Como comando especial, usamos diversas armas de fuego, blindajes, gadgets, hacemos rappel, nos parapetamos, disparamos a ciegas...

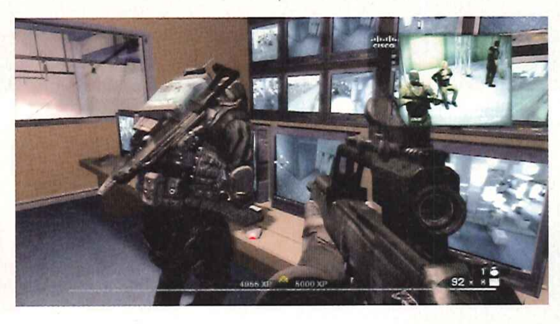


Gracias al componente táctico podemos planificar asaltos y dar órdenes a nuestros hombres para que todo salga bien.



Recorremos numerosas zonas de Las Vegas, casi todas reales y muy reconocibles.





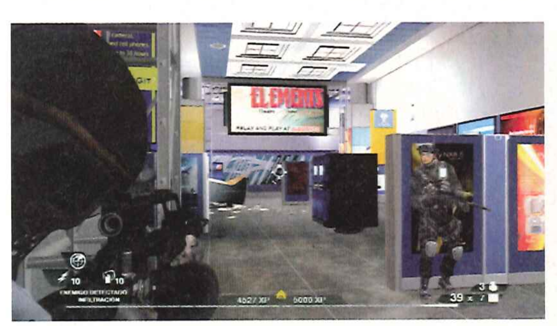
vivos de los frenéticos tiroteos en los que participaremos. El desarrollo ofrece también ligeras dosis de estrategia, ya que podemos ordenar a nuestros hombres que asalten y despejen zonas, mantengan la posición, pirateen ordenadores, coloquen explosivos... Todo esto en un modo Historia que se puede jugar solo, en modo cooperativo a pantalla partida o en red. Y por supuesto no faltan otros modos multijugador para 16 jugadores, como "Caza al Terrorista" o "Enfrentamiento", que incluyen nada menos que 13 mapas nuevos respecto al primer *RS Vegas*.

RS Vegas 2 ofrece un desarrollo con intensos tiroteos rebosantes de adrenalina y ligeros toques tácticos.

Pero si su historia, su realismo y sus dosis de acción y estrategia enganchan, donde no termina de estar "a la altura" de lo esperado es en el apartado técnico.

Aunque pone en pantalla escenarios enormes

y un buen modelado de personajes, las texturas resultan "simples" e incluso se pixelan, algo inexplicable teniendo en cuenta el buen detalle que tenían en el título anterior. Y aunque la IA enemiga ha mejorado, la de nuestros aliados parece haber bajado, ya que son bastantes las ocasiones en las que no ejecutan bien nuestras órdenes, dejándonos "vendidos". No obstante, estos "fallos" no desmerecen un título que en conjunto gustará a los seguidores de la saga y de los shooters estratégicos, aunque puestos a pegar tiros nos quedamos con *Call of Duty 4*...



El juego puntuará nuestra forma de actuar. De esa forma iremos subiendo de rango y desbloqueando nuevas armas y equipo.



Podemos jugar de forma cooperativa a pantalla partida o en red con un amigo. También hay modos multijugador para 16 jugadores.

» CÓMO COMBATIR EL TERRORISMO

Segun cómo eliminemos a nuestros enemigos, obtendremos puntos gracias al nuevo sistema de evaluación E.M.C.A.



TIRADOR. Disparar a la cabeza, al hacer rappel, a larga distancia... Sumando puntos se desbloquean armas, se sube de nivel...



COMBATE RANGO. Cuántos enemigos caen bajo tus balas, la eficacia de tus disparos... La práctica perfecciona.



ASALTO. Puntúa la planificación de entrada, la limpieza de zonas con tus hombres y que salga bien a la primera.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La historia y las diferentes opciones de juego que ofrece. Modos Online.

» LO PEOR

La IA aliada y el apartado técnico, bastante mejorables.

Te gustará + que... RAINBOW SIX VEGAS



Te gustará − que... CALL OF DUTY 4



85	**» GRÁFICOS** Modelos detallados y escenarios grandes. Texturas mejorables.
84	**» SONIDO** Ambientación sonora realista aunque sin música. Está doblado.
85	**» DIVERSIÓN** Sus opciones multijugador aseguran diversión jugando con amigos.
87	**» DURACIÓN** Unas 12 horas, aunque los modos multijugador lo alargan bastante.
NOTA 85	Un buen juego de acción con toques estratégicos, aunque flojea en aspecto técnicos y aporta poco a la primera parte.



Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
READY AT DAWN
Editor
SONY
Lanzamiento
27 DE MARZO
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.GODOFWAR.COM

■ **Kratos protagoniza una precuela** de sus dos aventuras de PS2, en la que de nuevo derrocha acción y espectacularidad.

KRATOS YA TIENE SU SITIO EN EL **OLIMPO** DE PSP

God of War: Chains of Olympus

Mucho antes de ser el dios de las aventuras, hubo un tiempo en el que Kratos sirvió al Olimpo. Descúbrelo ahora con PSP...

Con tan sólo dos entregas, *God of War* se ha convertido en uno de los títulos más importantes de la cartera de Sony, y como otros títulos estrella de la casa, sólo era cuestión de tiempo que saltara a la portátil. Lo que muy pocos esperábamos es que lo hiciera de una forma tan, tan impresionante...

***Chains of Olympus* es una precuela** del primer *GoW*, es decir, nos cuenta una historia anterior al ascenso de Kratos como dios de la guerra. La aventura comienza con el fantasma de Esparta defendiendo, a petición de los dioses, las costas de Atica del invasor Persa. Pero pronto la cosa se complica: el carro del dios Helios, encargado de que el Sol salga todos los días, cae sobre la Tierra, sumiendo en la oscuridad a

» TRES CLAVES PARA SOBREVIVIR A LA **IRA DE LOS DIOSES**

1 **DOMINA TUS ESPADAS.** Te esperan cientos de enemigos (sirenas, cíclopes...) y tendrás que manejar tus armas con maestría para sobrevivir.

2 **SITUACIONES LÍMITE.** Supera diversas escenas interactivas para, entre otras cosas, derrotar a un enemigo y poder seguir tu camino.

3 **PRUEBAS INFERNALES.** Puzzles, cofres y zonas ocultas te esperan... Tendrás que pensar, investigar y explorar a partes iguales.



La acción preside cada paso que damos y el sistema de combate es prácticamente idéntico al de PS2, adaptado a las características de PSP.



Los principales pasajes y personajes de la mitología griega, como el titán Atlas, tienen su hueco en el desarrollo. *GoW* puro, vamos...



Enemigos, escenarios, animaciones, efectos visuales... todo brilla a un nivel extraordinariamente alto. Ver para creer.





» UNAS PEQUEÑAS AYUDAS **DIVINAS...**

Como en previos *GoW*, a lo largo de la aventura podremos recoger reliquias de los dioses que nos darán habilidades y poderes especiales, como por ejemplo...



EL ESCUDO DE HELIOS. Con su luz repele las embestidas de los enemigos e incluso absorbe sus proyectiles.



EL GENIO. Es una de las 3 magias que aprenderemos en la aventura y se la "quitamos" por las bravas a un jefe persa.



EL GUANTELETE DE ZEUS. Es la segunda arma de Kratos, con la que puede acumular energía y arrasar a su paso.

todo el planeta. Ante esta situación, los dioses encomiendan a Kratos la misión de buscar al culpable y enmendar la situación, en un desarrollo que sigue a pies juntillas el esquema de los *GoW* de PS2, es decir, un explosivo combinado de acción, plataformas, aventura, puzzles y mitología griega.
Y, sin lugar a dudas, el mayor logro de *Chains of Olympus* es que ha sabido trasladar toda la intensidad de la saga a la portátil de Sony: control, gráficos, sonido, desarrollo, espectacularidad... todo, absolutamente todo, está casi al mismo nivel que las aventuras de PS2.

Según avances en la aventura, muchas veces te preguntarás... ¿pero cómo es posible esta maravilla en una portátil?

Empezando por el control, no echarás en falta ni los botones R2 y L2 ni el stick analógico, ya que todas las acciones de Kratos siguen estando presentes: presiona L + R y mueve el stick analógico para esquivar, y presiona R + un botón para realizar las magias. El resto, es decir, combos, agarres, remates, defensas y demás se realizan igual que en *GoW2*, lo que deja un título repleto de posibilidades. Pero más allá del control destaca su desarrollo, que como en PS2 no deja un segundo de respiro: apasionantes y continuos combates contra criaturas mitológicas (incluidos jefes finales), Quick Time Events o escenas interactivas en las que debemos pulsar los botones según nos indica el juego, búsqueda de secretos, potenciación de armas y habilidades...

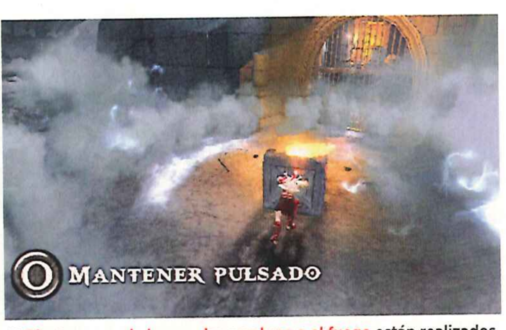
Por si todo esto fuera poco, el despliegue técnico es el más impresionante del catálogo de PSP. Escenarios, personajes, texturas, reflejos, luces, sombras... Todo brilla a un nivel altísimo, nunca antes alcanzado en PSP, y están muy cerca de lo visto en PS2. De verdad, es una pasada ver cómo están recreados lugares tan dispares como la ciudad de Atica o el Tártaro, el lugar al que van a parar las almas de los muertos. »



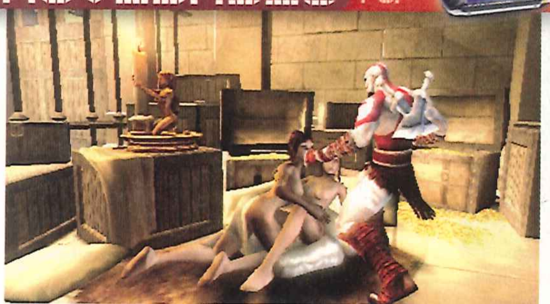
La brutalidad de ciertas escenas, algo habitual en la saga, se mantiene en PSP, siendo un título exclusivamente para adultos.



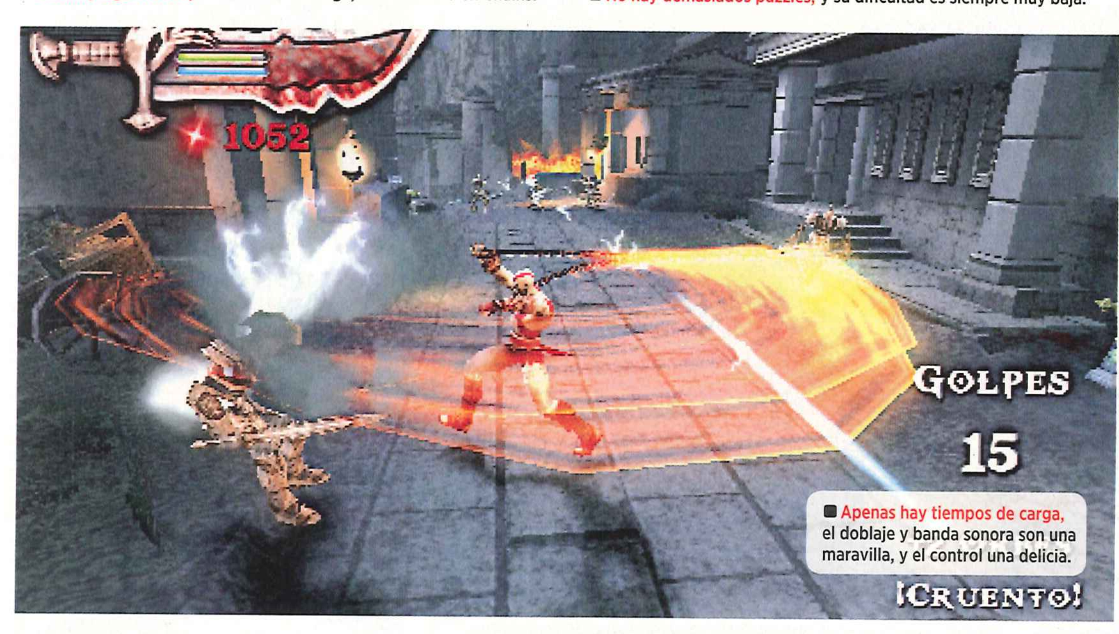
Técnicamente no dejará de sorprenderte. Sirva como ejemplo el nivel acuático, en el que la recreación del fondo marino es sublime.



Efectos como la bruma, las sombras o el fuego están realizados como nunca se ha visto en PSP. Exprime la portátil al máximo...


El minijuego erótico, un clásico en la saga, también esta en *Chains.*


No hay demasiados puzzles, y su dificultad es siempre muy baja.



Apenas hay tiempos de carga, el doblaje y banda sonora son una maravilla, y el control una delicia.





Y lo mejor es que casi todos estos sitios transmiten la sensación de enormidad, de que Kratos es un "enano" en tierra de gigantes, con cámaras prefijadas que siempre muestran la perspectiva más espectacular. Y esa espectacularidad se refuerza con un soberbio doblaje, una épica banda sonora (aún mejor que la de *GoW2*) y unos efectos de sonido no menos trabajados. ¿Y lo mejor? Pues que los tiempos de carga casi brillan por su ausencia... Toda una novedad en PSP.

Chains of Olympus demuestra que PSP es capaz de ofrecer experiencias de juego tan espectaculares como PS2.

Pero las obras maestras también tienen defectos. Y se echan en falta algunas cosillas, como nuevos tipos de enemigo (todos vistos en anteriores *GoW*), más jefes finales gigantescos (sólo hay uno y está al principio) o incluso alguna novedad jugable relevante, como lo fueron los niveles de vuelo en *GoW2* (que no hay en *Chains of Olympus*).

No obstante, el juego engancha de tal manera y resulta tan impresionante que no echarás en falta nada de esto... Sólo que estas cosillas hubieran dejado un juego magistral. Del mismo modo, el juego es tan apabullante que las 7 horas que hemos tardado en acabarlo te sabrán a gloria, pero te dejarán con ganas de más. Es lo "malo" de ser tan bueno...


El juego incluye extras, como 3 trajes nuevos, un desafío de Hades compuesto por 5 pruebas, modo Dios de dificultad, vídeos, galerías...



La potenciación de armas y habilidades es igual que en PS2. Con las almas rojas que recogemos, aumentamos hasta en 5 niveles su poder.

» UNA RACIÓN DE MITOLOGÍA GRIEGA

Parte del éxito de la saga reside en su ambientación, que nos invita a derrotar a muchas de las criaturas de la mitología...


BASILISCO. Es el enemigo final del primer nivel y el más grande de todo el juego. Una pena que sea el único...



CARONTE. Es el barquero que conduce las almas de los caídos y, en su línea, Kratos también tendrá diferencias con él...


Y MUCHO MÁS... Cíclopes, sirenas, minotauros, medusas... Todas las criaturas comunes de *GoW* previos están aquí.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Tan intenso, espectacular y brutal como en PS2. Técnicamente impecable.

» LO PEOR
Es algo corto (unas 7 horas) y faltan novedades de peso en el desarrollo.

Te gustará que... POP RIVAL SWORDS



Te gustará que... RATCHET & CLANK



96	**» GRÁFICOS** Los más espectaculares de PSP, algo impensable en una portátil.
96	**» SONIDO** Tiene la banda sonora más épica de la saga y contundentes efectos.
94	**» DIVERSIÓN** No has visto nada tan intenso en PSP. Como las entregas de PS2...
88	**» DURACIÓN** La aventura se hace corta, aunque hay extras, 5 desafíos de Hades...
NOTA 94	Kratos debuta en PSP con una aventura tan vistosa como intensa, una jugabilidad impecable y un acabado técnico de lujo.


LOST PLANET™
EXTREME CONDITION
LOST PLANET
EXTREME CONDITION
PLAYSTATION 3
16+
www.pegi.info
CAPCOM
Precio explosivo
de lanzamiento
39,95 €
PVP recomendado
16+
www.pegi.info
PLAYSTATION 3
proein games
CAPCOM®
lostplanet-thegame.com
Character Wayne by ©Lee Byung Hun / BH Entertainment CO., LTD, ©CAPCOM CO., LTD. 2006, 2008 ALL RIGHTS RESERVED.
"2", "PLAYSTATION" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

3+

Género
VELOCIDAD

Desarrollador
EA GAMES

Editor
ELECTRONIC ARTS

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
HASTA 4 JUGADORES

Guardar partidas
TRAS CADA CARRERA

Página web
WWW.NEEDFORSPEED.ES

■ Esta nueva entrega de *NFS* se centra en las carreras profesionales en circuitos cerrados, aunque sigue apostando por un control accesible y arcade.



1 **TUNING.** Antes de cada carrera "tunea" los coches con piezas mecánicas y estéticas.

2 **A TOPE.** Las pruebas se caracterizan por ser rápidas y accesibles gracias a su tono arcade.

3 **COMPITE.** Ya sea en infraestructura o Ad-Hoc, *ProStreet* asegura "piques" épicos.

COMPETICIONES QUE SE QUEDAN **A MEDIO GAS...**

Need For Speed ProStreet

La saga da un giro de 180°, olvidando las carreras ilegales y los grandes entornos urbanos para centrarse en las competiciones en circuitos cerrados.

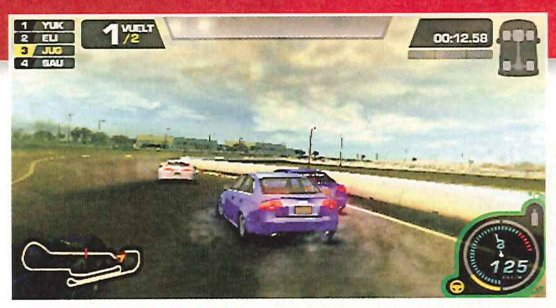
Tras varios títulos de la serie *Need for Speed* para PSP basados en las carreras ilegales por grandes trazados urbanos (donde el tuning y las persecuciones policiales estaban a la orden del día), esta nueva entrega apuesta por un planteamiento distinto: carreras profesionales en circuitos cerrados.

Pero tranquilos, que pese a este cambio *ProStreet* sigue ofreciendo las señas básicas de la saga...

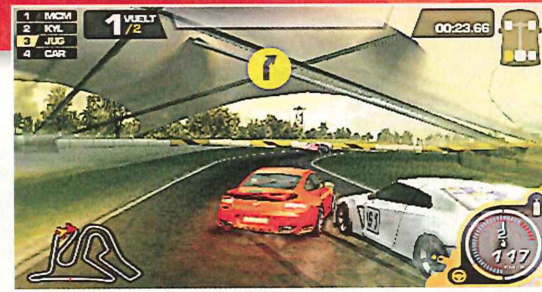
En *ProStreet* contamos con un puñado de coches reales de marcas tan codiciadas como Porsche, BMW o Lotus, con los que competimos en los 13 circuitos del juego (trazados urbanos y circuitos de carreras que vamos desbloqueando a medida que ganamos carreras). En cada uno de ellos encontramos hasta 6 tipos de pruebas diferentes (carreras de checkpoints, eliminatorias, velocidad punta...), en las que la emoción está asegurada gracias a un sistema de control de corte arcade, pero con toques de simulador y un equilibrado sistema de dificultad. Para facilitarnos las cosas,



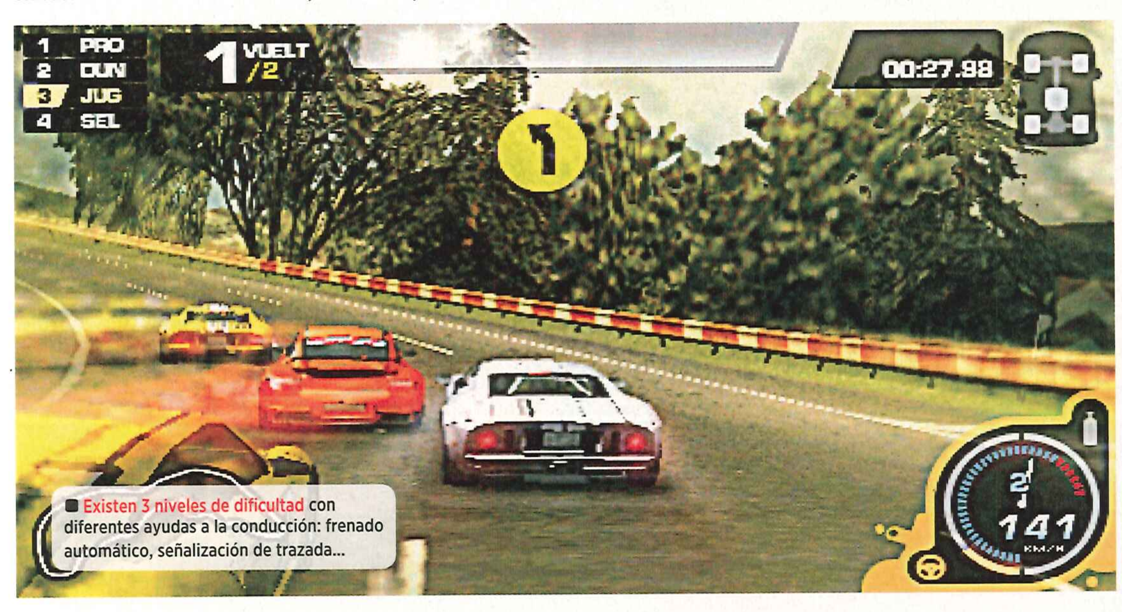
■ Marcas como Lotus, Porsche o BMW han cedido algunos de sus modelos para el juego.



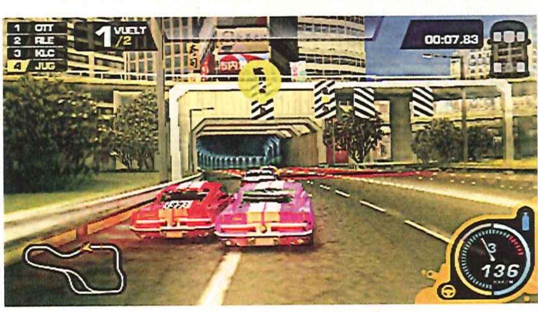
■ En cualquiera de las pruebas (velocidad punta, checkpoints...), la conducción es tan sencilla como arcade, con leves toques de simulador.

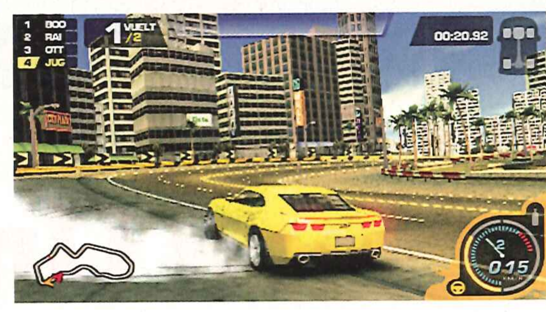


■ El tuning sigue teniendo importancia, sobre todo en lo referente a mecánica: de su buen uso depende la victoria o la derrota en la pista.



■ Existen 3 niveles de dificultad con diferentes ayudas a la conducción: frenado automático, señalización de trazada...

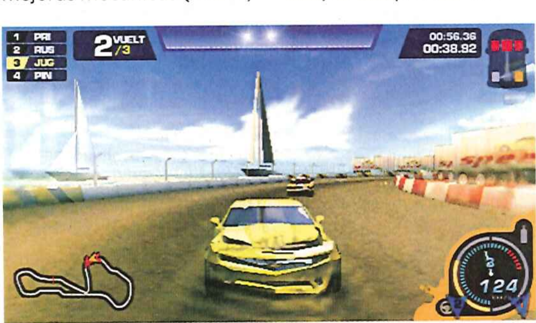




existen 3 modos de control con diferentes ayudas a la conducción, que nos reportarán más o menos puntos de experiencia y dinero según la dificultad elegida, y que suponen un "pique" para intentar completar cada circuito en el nivel de habilidad más avanzado. Pero no sólo de nuestra pericia al volante dependerá la victoria, pues también tendremos que invertir las ganancias en mejoras mecánicas (motor, nitro, etc.) o "tunear" nuestro coche para que sea el más "molón" del circuito.

Las rápidas carreras, el tuning y los coches más alucinantes siguen presentes con una nueva ambientación.

¿Pero es este cambio en la serie un paso adelante en la jugabilidad? Desgraciadamente, no. Y es que, además de no incluir novedades destacables, se han perdido muchos de los elementos que daban profundidad y "chispa" a *NFS*: libertad para recorrer la ciudad en busca de carreras, las trepidantes persecuciones policiales, crear nuestro grupo de corredores... Si a ello unimos lo repetitivo de los escenarios y una posibilidades de tuning muy reducidas, el resultado, pese a ser entretenido, no está a la altura de la saga. Eso no quita que sus carreras sean divertidas (sobre todo vía Ad-Hoc e Infraestructura) y que tenga una buena factura técnica (tanto a nivel gráfico como sonoro), pero le falta la profundidad de otros *NFS* y novedades de peso. Por eso, es sólo un cumplidor juego de velocidad que gustará a los fans del género, pero que podía haber dado más de sí.



■ Debemos extremar las precauciones para no chocar: los golpes no sólo estropean la carrocería, también afectan al pilotaje del vehículo.



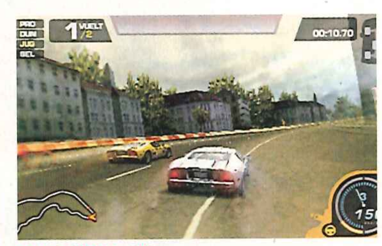
■ El sobresaliente apartado sonoro otorga "nervio" a las carreras. Incluso podemos personalizar la banda sonora con nuestros mp3.

» TÉCNICAS DE UN PILOTO... AVISPADO

La victoria no sólo depende de la pericia al volante y algunos trucos en el pilotaje nos darán la ventaja necesaria.



A REBUFO. Sigue de cerca a tus rivales para aprovechar la estela que dejan y adelantarles así más fácilmente.



UNA "BALA". Utilizar el "nitro" nos proporciona una insuperable velocidad punta, vital para ganar ciertas carreras.



INVERSIÓN. Compra nuevos coches y elige el que mejor se adapta a cada circuito y reto, o incluso tunea los que ya tienes.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Carreras emocionantes gracias a un sistema de control convincente. El multijugador.

» LO PEOR
Escenarios repetitivos y poco atractivos en un desarrollo que peca de simplón.

Te gustará + que... NFS UNDERGROUND RIVALS — Te gustará − que... BURNOUT DOMINATOR



82	**» GRÁFICOS** Los coches lucen la mar de bien, pero los escenarios son sosos.
88	**» SONIDO** Convincente rugir de motores y una banda sonora muy "cañera".
76	**» DIVERSIÓN** Las carreras "pican", pero el concepto de juego es poco atrayente.
87	**» DURACIÓN** El Modo Carrera tiene su "miga" y el multijugador posibilidades...
NOTA 83	Mantiene las vibrantes carreras de la saga, aunque es menos profundo y espectacular en el desarrollo que anteriores *NFS*.



12+

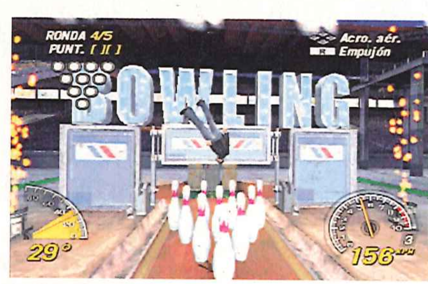
Género
VELOCIDAD
Desarrollador
BUGBEAR
Editor
EMPIRE
Lanzamiento
7 DE MARZO
Precio
19,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO TIENE
Jugadores WI-FI
DE 2 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE CARRERAS
Página web
WWW.FLATOUTGAME.COM



Compite en vibrantes carreras y supera hilarantes retos para convertirte en el rey de la carretera. Y recuerda: chocar es lo importante.

COMPITE POR SER EL MÁS RÁPIDO... **Y EL MÁS LOCO**

FlatOut: Head On



Absurdas y divertidas pruebas como tirar bolos con el piloto, batearle o lanzarle al aire son claves en el juego.

En su vuelta a las consolas, *FlatOut* nos propone un gran juego de velocidad cargado de acción y diversión.

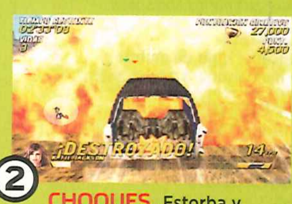
La saga *FlatOut* se estrena en PSP con un trepidante juego de velocidad donde, además de competir en carreras, tendremos que superar disparatadas y divertidas pruebas, como acelerar al máximo para lanzar al piloto y utilizarlo como bola de bolos o pelota de béisbol que tendremos que batear. También encontramos un modo Matanza donde, en pistas circulares cerradas, deberemos acabar con los demás.

Según vayamos superando estas pruebas se irán desbloqueando retos nuevos en los que conseguimos más puntos con los que comprar coches (cerca de 40) y nuevas pistas para competir, solos o con más jugadores gracias a sus opciones multijugador y Online. Gráficamente es más que cumplidor, con destrozos realistas durante las carreras, tanto en vehículos como en escenarios. Un gran juego de conducción, divertido y atractivo gráficamente. Una lástima que el control de los coches sea un poco impreciso, pero por su precio se le perdona todo.

» ACELERA PARA SER EL MÁS VELOZ



① **NITRO.** Será decisivo en las carreras. Para conseguir propulsión extra deberemos chocarnos contra los demás coches, hacer derrapes, trompos y demás piruetas al volante.



② **CHOQUES.** Estorba y fastidia a tus rivales con choques que te darán más nitro, pero cuidado, porque también podrás recibirlos y destrozar el coche. El modo Matanza lo deja bien claro.



Competir y destrozar coches como este es la clave de *FlatOut*, también en PSP.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La sensación al destrozar un coche de un choque frontal... y después otro, y otro...

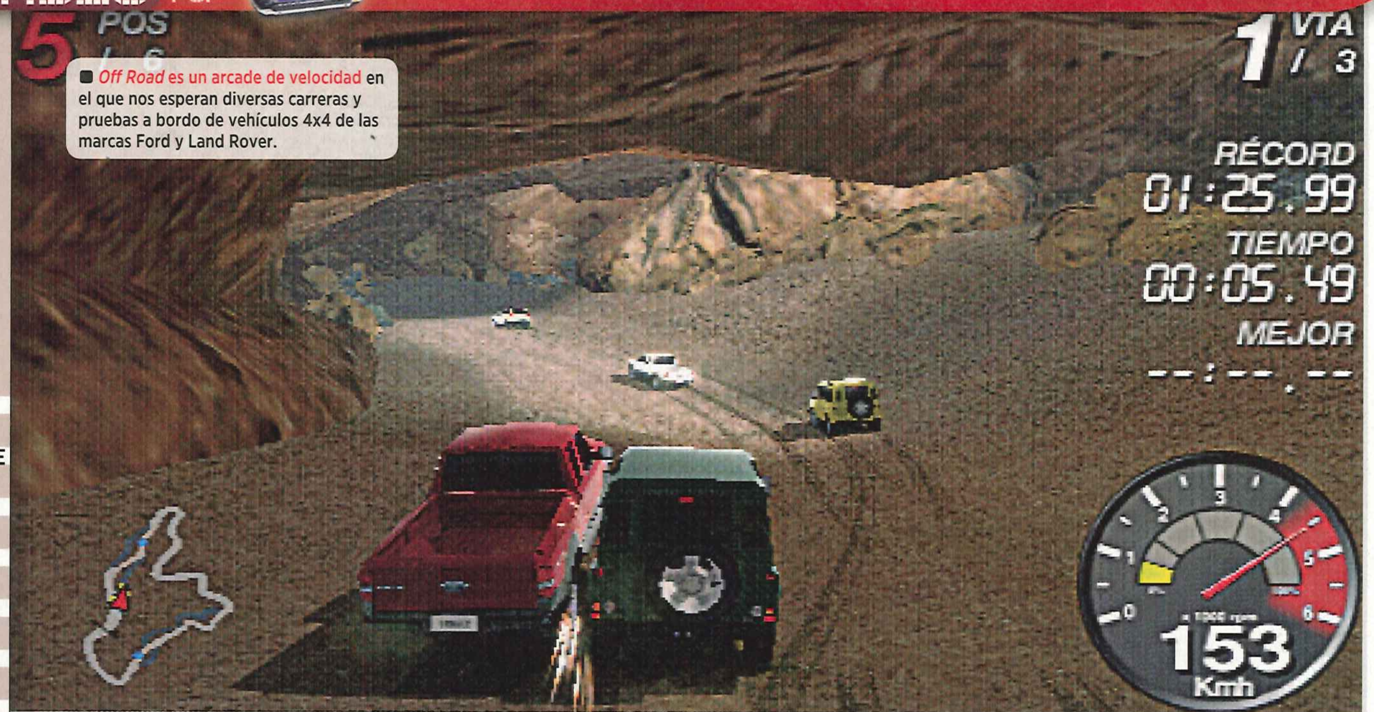
» LO PEOR
La dificultad de algunas pruebas y el control, que a veces resulta poco preciso.

85	**» GRÁFICOS** Buen apartado gráfico. Choques con espectaculares efectos.
80	**» SONIDO** La música es muy cañera, pero se mantiene en segundo plano.
83	**» DIVERSIÓN** Trepidantes carreras, choques a tutiplén... Muy divertido.
82	**» DURACIÓN** Carreras, pruebas, plazas cerradas para chocarse, multijugador...
NOTA 82	Variadas pruebas y carreras, un ritmo frenético y muchos choques hacen de *FlatOut* una divertida (y barata) propuesta.



3+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
EMPIRE INTERACTIVE
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
24 DE MARZO
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 6
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE CARRERAS
Página web
WWW.VIRGINPLAY.ES



Off Road es un arcade de velocidad en el que nos esperan diversas carreras y pruebas a bordo de vehículos 4x4 de las marcas Ford y Land Rover.







EXPRIME TU TODOTERRENO **AL LÍMITE**

Ford/Land Rover Off Road

Dos grandes marcas se juntan para ofrecernos un arcade de trepidante con multitud de desafíos... ¿Preparado?

Ponte al volante de 18 vehículos reales de Ford y Land Rover, para competir en 24 circuitos muy dispares (desierto, polo norte...). El modo más importante es Trayectoria, donde debemos superar distintas pruebas para conseguir dinero y comprar nuevos coches, aparte de desbloquear contenidos.

Las pruebas pueden ser carreras, retos "fiebre del oro" (recolectar un número de monedas repartidas por el circuito) o pruebas contrarreloj, entre otras. Para superarlas son vitales los ítems de los circuitos y los atajos. Por lo demás, técnicamente es mejorable (escenarios vacíos...), aunque ofrece un buen control y sensación de velocidad. Tiene buenas ideas, pero hay mejores alternativas en PSP.

Los 18 coches son reales, todoterrenos todos de las marcas Ford y Land Rover.

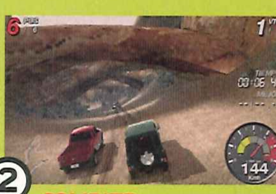


Los choques afectan a la respuesta de nuestro coche. Recoge los ítems del escenario para repararlo.

» LO IMPORTANTE ES LA CANTIDAD

EXPOSITOR
RANGER
DEFENDER
BRONCO
ESCAPE

1 **COMPRA.** Con el dinero que ganes en las carreras podrás comprar nuevos coches que tengan mejores prestaciones o que estén orientados a superar pruebas específicas.



2 **COMPITE.** Al ganar pruebas se desbloquean más coches y la posibilidad de volver a hacerlas en el modo Partida Rápida. Compite para desbloquearlo todo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La sensación de velocidad está bien conseguida y la pegadiza banda sonora.

» LO PEOR
Apartado técnico mediocre, con escenarios vacíos y simples. Es bastante arcade...

74	**» GRÁFICOS** Modelado tosco de los coches y escenarios poco trabajados.
85	**» SONIDO** Buena banda sonora, perfecta para ambientar las carreras.
81	**» DIVERSIÓN** Divierte por su variedad de pruebas y correcto control.
79	**» DURACIÓN** Desbloquear todos los coches, batir todos los récords...
NOTA 80	Un buen arcade de velocidad, que "pincha" por su apartado técnico, aunque ofrece gran variedad de pruebas.

BLACKSITE
AREA 51

LA INVASIÓN YA HA LLEGADO A TU PLAYSTATION 3



PLAYSTATION 3

www.virginplay.es









7+

Género
PLATAFORMAS
Desarrollador
HIGH IMPACT GAMES
Editor
SONY
Lanzamiento
26 DE MARZO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN TODO MOMENTO
Página web
HTTP://ES.PLAYSTATION.COM

■ **En esta conversión de su aventura para PSP** Ratchet y Clank exploran 10 planetas llenos de enemigos, zonas de saltos y variados minijuegos.

LAS DOS ESTRELLAS **MÁS BRILLANTES** DEL ESPACIO

Ratchet & Clank El tamaño importa

Una raza de genios con mala uva amenazan el universo. ¡Pero no te asustes! A estas alturas, ya deberías saber qué pareja de héroes salvarán la situación.

Nacieron, crecieron y se convirtieron en estrellas en PS2. Quizá por eso Ratchet y Clank se resisten a abandonar a la legendaria máquina de Sony, y vuelven con una conversión de *El Tamaño Importa*, la aventura que disfrutamos el año pasado en PSP. Y todos sabemos lo que eso supone: una epopeya espacial rebosante de acción.

Los malvados genios tecnomitas quieren conquistar la galaxia y a nuestros héroes les toca pararles los pies. Como siempre, manejamos a Ratchet y llevamos a Clank a la espalda para que nos impulse en los saltos. Nuestra misión es recorrer 10 mundos llenos de robots y alienígenas hostiles con los que luchamos en combates frenéticos: en sólo un instante, el sencillo control nos permite cambiar entre la gran cantidad de armas que vamos comprando, de manera que podemos desplegar un potencia de fuego apabullante y arrasar con grupos de enemigos en segundos. La decisión de qué arma usar en cada momento da un toque estra-

■ **Esta pareja ya no necesita presentación.** Ahora se las ven con una raza de aliens inventores con ganas de conquista.

» PLAN PARA QUE DOS HÉROES SE **MANTENGAN EN FORMA**

1 **SALTA Y PELEA.** Da igual el planeta que explores: en todos te esperan saltos y muuuchos enemigos.

2 **SÉ VERSÁTIL.** Hay zonas en las que manejamos a Clank, carreras de skate, fases de naves...

3 **BUSCA SECRETOS.** Como guitones de platino ocultos, que sirven para desbloquear extras.



La acción sigue siendo apasionante. El control nos permite desplegar una gran potencia de fuego y arrasar a los malos en un instante.



Para superar las zonas de saltos tenemos a Clank. Ratchet le lleva a la espada cual mochila y su hélice le ayuda a impulsarse.



El juego rebosa humor y tiene una estética de dibujos animados. Lo mejor son las animaciones y el gracioso aspecto de los personajes.

» EL TIPO **MÁS DURO** DEL ESPACIO EXTERIOR

Ratchet vuelve a ser una máquina de pelear. Con un control sencillo alternamos su llave inglesa con armas de fuego.



A GOLPES. Antes de héroe, Ratchet fue mecánico. Ahora reparte con su llave.



14 ARMAS. Bombas de ácido, pistolas láser, minirobots... Un arsenal muy variado.



MÁS POTENCIA. Cada arma mejora hasta 3 veces si la usamos lo suficiente.

tégico a las batallas, y como cada una mejora hasta tres veces según las vamos usando, el alcanzar la máxima potencia en todo nuestro arsenal acaba convirtiéndose en una obsesión. Y si la acción es emocionante, el otro punto fuerte de la aventura es su variedad: hay saltos, exploración, minijuegos variados, zonas en las que manejamos a Clank... Todo en

La nueva aventura de Ratchet y Clank es tan divertida, variada e intensa como siempre... Pero algo más corta.

un conversión idéntica al juego original salvo por un cosa: movemos la cámara con el stick derecho, lo que mejora el control.

Por desgracia, hay detalles que no se han cuidado tanto: el juego lucía de maravilla en PSP, pero en esta versión no hay retoque gráfico alguno y queda simplona al verla en la tele. Y, lo que es más importante: al poder manejar más cómodamente la cámara, la dificultad del juego disminuye, y estamos ante la aventura más fácil y corta que Ratchet y Clank han vivido en PS2: podemos acabarla en menos de 10 horas. Eso sí, después nos quedan las búsquedas de secretos y también las partidas para 2 jugadores a pantalla partida. Y es que nuestros dos héroes conservan intacta su capacidad de divertir, aunque en esta ocasión durante menos tiempo.



También vivimos fases a bordo de nuestra nave espacial. De igual forma, acabar con todos nuestros enemigos será el objetivo.



El multijugador a pantalla partida es para 2 jugadores. Hay dos modos que podemos disfrutar en cooperativo o uno contra uno.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su variedad no deja lugar al aburrimiento. La intensa acción sigue siendo lo mejor.

» LO PEOR
Es el *Ratchet* más corto de PS2 y también el menos vistoso gráficamente.

Te gustará + que... CRASH LUCHA DE TITANES



Te gustará – que... RATCHET & CLANK 3



82	**» GRÁFICOS** Escenarios simples pero personajes vistosos y bien animados.
79	**» SONIDO** Las melodías están bien, pero algunos efectos son pobres.
88	**» DIVERSIÓN** Su variedad y su intensidad siguen atrapando hasta que lo acabas.
84	**» DURACIÓN** No es corto para su género... Pero sí para ser un *Ratchet & Clank*.
NOTA 85	Intenso, variado y divertido como todos los *Ratchet*, pero en PS2 echamos de menos más calidad gráfica y duración.



12+

Género
ROL

Desarrollador
MEDIA VISION

Editor
PROEIN

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
39,95 €

Textos
INGLÉS

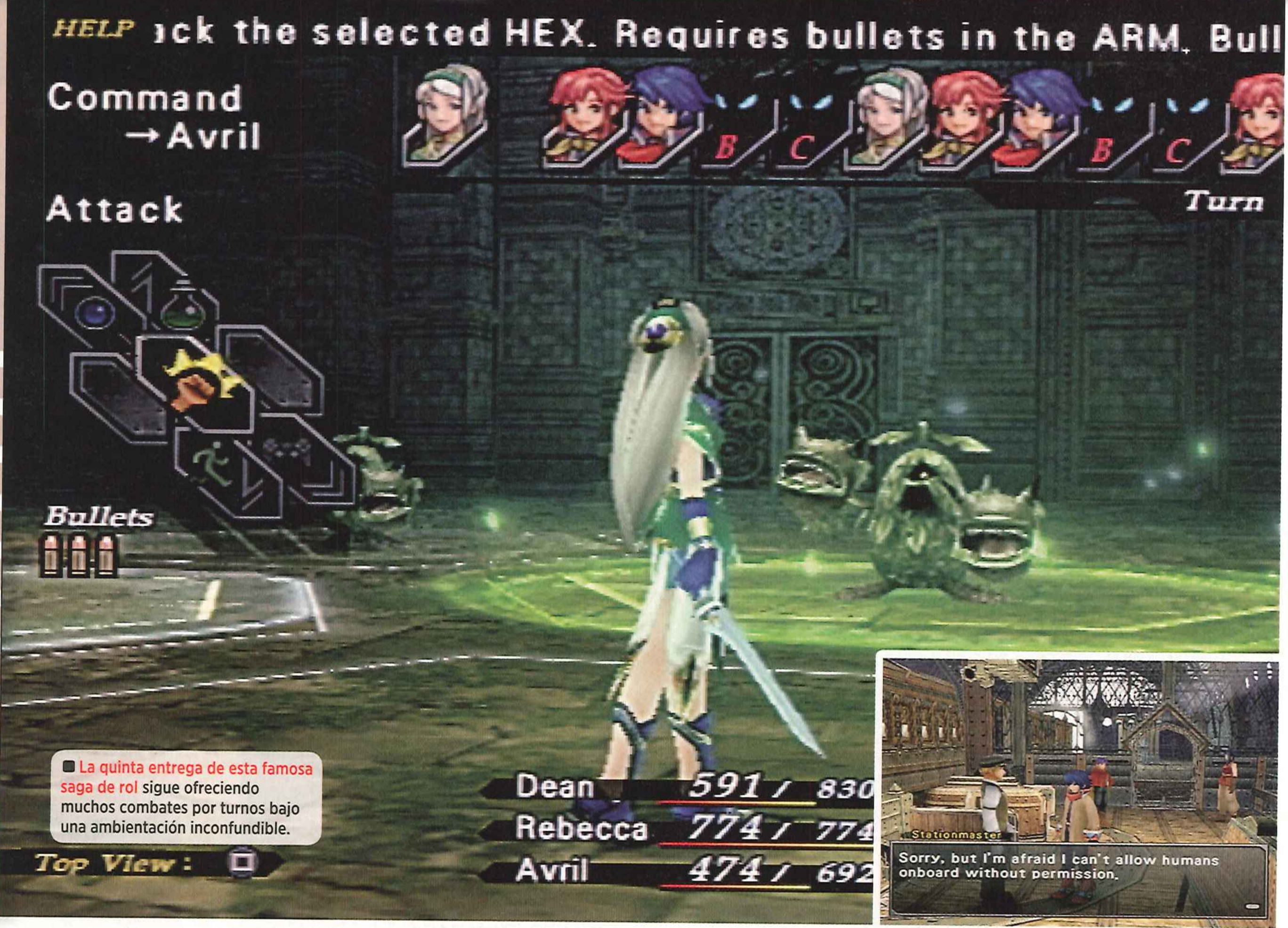
Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
NO

Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS

Página web
WWW.WILDARMS5.COM



La quinta entrega de esta famosa saga de rol sigue ofreciendo muchos combates por turnos bajo una ambientación inconfundible.

Stationmaster
Sorry, but I'm afraid I can't allow humans onboard without permission.

La parte de exploración incluye puzzles y saltos (en el mundo exterior y en las mazmorras). Está en inglés...



En nuestro viaje iremos conociendo personajes que se irán incorporando al grupo. Tendremos hasta siete.

ROL CLÁSICO POR UN PUÑADO DE EUROS

Wild Arms 5

Esta conocida saga cumple 10 años y lo celebra con una quinta entrega que vuelve a trasladarnos a un lejano Oeste de fantasía.

La historia de este clásico RPG por turnos nos pone en la piel de Dean y Rebecca, dos amigos que un día encuentran a una misteriosa muchacha que ha perdido la memoria y, sin dudarlo, la ayudarán embarcándose juntos en un increíble viaje. Y aunque personajes y trama son distintos, los fans de la saga tendrán referentes...

El desarrollo es similar a *Wild Arms 4*: nos moveremos por un gran mapeado visitando ciudades y peleando (aleatoriamente y por turnos) tanto en las mazmorras y en el mundo exterior. Pero no todo es combatir, ya que las mazmorras tienen sus toques plataformeros y sus puzzles. Eso sí, gráficamente no destaca y está en inglés. Unas pegas que deberéis superar si queréis disfrutar de la última entrega de una saga con solera, aunque algo añeja en su planteamiento y su apartado técnico.

Dean es un joven soñador que se va a embarcar en un viaje realmente fascinante.

» COMBATES POR TURNOS CON TOQUES TÁCTICOS

Además del desarrollo, el sistema de combate también remite a *Wild Arms 4*, ya que se repite el uso de las casillas hexagonales. Esto da un importante toque táctico a las peleas, ya que la colocación de nuestros personajes y la posición de los enemigos es fundamental.



1 **ALEATORIOS,** por turnos y muy abundantes, los combates son la base del desarrollo.



2 **TÁCTICOS.** Antes de atacar deberemos posicionar a nuestros héroes y vigilar al enemigo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Largo, profundo, con muchos secretos y la original ambientación típica de la *saga*.

» LO PEOR
Gráficamente no destaca en absoluto y no esta traducido al castellano.

67	**» GRÁFICOS** Pobres entornos (popping, niebla...) y discreto diseño de personajes.
81	**» SONIDO** Gran banda sonora con sabor "Far West" y buenas voces y efectos.
82	**» DIVERSIÓN** Excesivos combates, pero la parte de exploración está muy bien.
90	**» DURACIÓN** Más de 30 horas y ofrece misiones secundarias y no pocos secretos.
NOTA 78	Un juego de rol clásico en su planteamiento que entretiene a pesar de su discreta puesta en escena. Eso sí, está en inglés.

¡SUBLÉVATE EN NOMBRE DE LA LIBERTAD!

1953, LA INVASIÓN NAZI ARRASA NUEVA YORK
¡APÚNTATE A LA RESISTENCIA!
¡COGE LAS ARMAS Y FRENA ESTA IMPARABLE ARMADA NAZI!

TURNING POINT®
FALL OF LIBERTY™



"UN ESPECTÁCULO VISUAL DIGNO DE ALABANZA (...) CON PERSONALIDAD PROPIA Y ARGUMENTO FRESCO Y JUGOSO"
SUPERJUEGOS

"UNA DE LAS MAYORES SORPRESAS DEL PRESENTE AÑO"
VANDAL.NET

¡YA A LA VENTA!

ÚNETE A LA RESISTENCIA EN WWW.CODEMASTERS.COM/TURNINGPOINT











PLAYSTATION 3





12+

Género
BEAT'EM UP
Desarrollador
CRIWARE
Editor
BANDAI NAMCO
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS/JAPONÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.ES.ATARI.COM

Naruto vuelve con un juego de acción que incluye una aventura con toques de rol que podemos jugar a dobles, y modos extra como misiones.

LA NUEVA CRÓNICA DEL **APRENDIZ DE NINJA**

Naruto Uzumaki Chronicles 2

El siniestro Clan Shirogane ha resurgido y sólo los mejores guerreros ninja pueden hacerle frente. ¿Estará Naruto entre ellos? ¡Vaya que sí!

Naruto espera el juego que le haga justicia. Aunque la saga de lucha *Ultimate Ninja* y el primer *Uzimaki Chronicles* son entretenidos, este genial "manga" y "anime" se merece más. Y ahora *Uzumaki Chronicles 2* busca llenar ese hueco ofreciendo acción con toques de rol.

El malvado clan Shirogane quiere sojuzgar al resto de clanes, y sólo Naruto y sus aliados pueden impedirlo. Esta es la trama del modo Historia, que se divide en 10 capítulos que podemos disfrutar tanto en solitario como a dobles. En cada capítulo se nos asigna un máximo de tres personajes (de un total de 11) cuyo control cambiamos en cualquier momento con sólo pulsar un botón. Y con ellos exploramos escenarios con decenas de enemigos a los que eliminar y alguna plataforma. Tras cada misión, atravesando un mapa donde libramos combates aleatorios, regresamos a la Villa de la

» LA APRETADA AGENDA DE UN APRENDIZ DE NINJA

1 **SALVA EL MUNDO.** En una historia con mucha acción, toques de rol y que puedes jugar a dobles.

2 **CUMPLE MISIONES.** Las alternas con el modo principal: acabar con malos, proteger a personajes...

3 **LUCHA CON AMIGOS.** En un modo Versus para 2 jugadores con los héroes que desbloqueas en la historia.

La trama es completamente nueva: Naruto y sus aliados se enfrentan al ancestral clan Shirogane de las marionetas.



■ El control es muy sencillo: los ataques se hacen con una simple pulsación, incluyendo las técnicas especiales propias de cada héroe.



■ En las misiones del modo Historia hay sitio para la exploración y algunas zonas de plataformas, pero predomina la acción.



■ Aunque no usa la técnica "cell-shaded", la estética del juego es muy fiel al "anime", sobre todo en el diseño de personajes.

Hoja para comprar objetos, mejorar las características básicas de los héroes con los puntos de experiencia... En este desarrollo las peleas suponen más o menos el 80%. El control es muy sencillo: dos botones para atacar, otro para esquivar y dos más para las técnicas especiales. Son batallas intensas y veloces... pero, a la larga, repetitivas: la I.A. de los enemigos es simple, y como nuestros personajes no aprenden nuevas técnicas o combos, la mecánica no varía durante todo el juego .

Naruto vuelve con un juego de acción con toques de rol que pone su énfasis en combates sencillos y veloces.

Pero *Uzumaki Chronicles 2* eludeusa la monotonía gracias a sus variados modos. Además del modo Historia hay un modo de sencillas misiones, otro de Supervivencia en el que debemos ir aniquilando series de enemigos y un modo "Versus" para dos jugadores. Y la experiencia que ganamos se conserva en el modo Historia, con lo que resulta ideal alternarlos. Además, el juego cumple técnicamente, con personajes reconocibles y bien animados y la posibilidad de elegir la voces en inglés o japonés (con subtítulos en castellano). Así que los fans de la serie disfrutarán... aunque el resto encontrarán "beat'em ups" bastante más completos y espectaculares .

» UN MODO HISTORIA CON **SABOR A ROL**

Aunque estamos ante un "beat´em up", la trama del modo Historia tiene algunos toques "roleros" que le dan profundidad.



POR EL MAPA. Conecta los escenarios. En él nos sorprenden combates aleatorios.



POQUITO A POCO... vamos ganando experiencia para mejorar a los héroes.



DE COMPRAS. En el restaurante de Villa de la Hoja hay pociones, mejoras...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Jugar con 11 personajes del universo de Naruto, y la variedad de modos.

» LO PEOR

La lucha es más del 80% del desarrollo, y la verdad es que los combates son simples.



Te gustará + que... NARUTO UZUMAKI CHR.

Te gustará − que... DBZ: BUDOKAI TENKAICHI 3

80 » GRÁFICOS Personaje reconocibles y bien animados, pero escenarios pobres.

85 » SONIDO Bien los efectos y las melodías. Y voces en inglés o japonés.

77 » DIVERSIÓN La sencillez de las peleas acaba pesando y haciéndolo repetitivo.

80 » DURACIÓN El modo Historia se hace corto, pero compensan los otros modos.

NOTA 79 Un "beat'em up" que gustará a los fans de Naruto por su variedad de héroes y modos. Pero es simplón para el resto.



■ Tanto en el modo Historia como en las misiones manejamos a un máximo de 3 héroes. Podemos alternar su control pulsando un botón.



■ Cada héroe tiene tres técnicas especiales. La multiplicación de Naruto sirve para pelear y revela el camino a seguir por los escenarios.



12+

Género
ROL

Desarrollador
VANILLAWARE

Editor
SQUARE ENIX

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
39,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS/JAPONÉS

Jugadores
1

Modo Online
NO

Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO

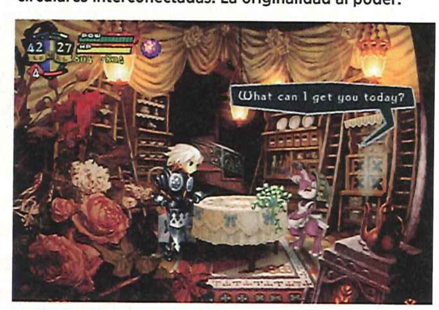
Página web
WWW.ATLUS.COM/ODINSPHERE/



Odin Sphere es un precioso juego de rol de acción con un apartado gráfico realmente especial.



Nos movemos lateralmente por multitud de fases circulares interconectadas. La originalidad al poder.



Su historia merece la pena. Una oscura fantasía en la que no faltan grandes temas, como la guerra o el amor.

UNA BELLA **FANTASÍA** EN DOS DIMENSIONES

Odin Sphere

Cuando parecía que PS2 ya no era capaz de sorprender, nos llega este precioso y muy original juego de rol de acción.

Con algo de retraso con respecto a Japón y EE.UU. nos llega *Odin Sphere*, un RPG muy original en su estética y planteamiento, apoyado por una fabulosa historia en la que caben temas como el amor, la guerra o la traición. Lo más sorprendente del juego es su desarrollo, estructurado en multitud de pequeñas fases circulares interconectadas por las que nos movemos en 2D, es decir, lateralmente.

Los combates son en tiempo real y hay 5 personajes (cada uno con su arma y habilidades), que manejaremos según el momento. Pero sin duda lo mejor del juego es su estética, con unos fondos bellísimos, un exquisito uso del color y un cuidado diseño de personajes. Es tan bonito y original que logra que disculpemos sus embarullados combates, la repetición de escenarios y sus picos de dificultad. Además, está en castellano, todo un lujo teniendo en cuenta el tipo de juego que es.

La princesa valquiria Gwendolyn es uno de los cinco personajes que podemos manejar.

» ÉPICOS **COMBATES,** ALQUIMIA Y... ¿AGRICULTURA?

Para obtener mejoras, nuevos ítems y experiencia hay que mezclar objetos e incluso sembrar y hacer crecer plantas usando phozons (energía que sueltan los enemigos). El sistema no es el más cómodo pero desde luego es original.





① **ALQUIMIA.** Mezcla objetos distintos para ganar nuevos ítems. También ganarás experiencia.

② **RECOGE TUS FRUTOS.** Siembra semillas y obtén ítems, como distintas frutas y... ¡ovejas!

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su precioso y cuidado apartado gráfico, su original desarrollo y su apasionante historia.

» LO PEOR
Combates embarullados, escenarios que se repiten en exceso y picos de dificultad.

90	**» GRÁFICOS** Exquisito diseño de personajes y escenarios y gran uso del color.
89	**» SONIDO** Banda sonora de Hitoshi Sakimoto (*FFXII*) y voces en inglés o japonés.
82	**» DIVERSIÓN** Gran historia, pero empañada por unos combates toscos y limitados.
91	**» DURACIÓN** Está dividido en 6 partes con sus capítulos y actos. Unas 40 horas.
NOTA 87	Un juego de rol de acción precioso y sorprendente que encantará a los roleros que busquen nuevas experiencias.



3+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
CLIMAX STUDIOS
Editor
SONY
Lanzamiento
28 DE MARZO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA PRUEBA
Página web
WWW.US.PLAYSTATION.COM/ATVOFFROADFURY4



Las carreras todoterreno son la base de un título muy variado. Tiene todo tipo pruebas y modos, incluyendo los vistosos retos de acrobacias.

En el modo Historia somos un joven piloto. Elegimos su sexo, y vídeos entre las pruebas narran su historia.

Las partidas a pantalla partida son hasta para cuatro jugadores, y abarcan todos los vehículos y pruebas.

TODOS LOS **TERRENOS**, TODOS LOS **VEHÍCULOS**

ATV Offroad Fury 4

Dominar la conducción de quads, motos, buggies y 4x4 puede parecer un imposible... si no tienes este juego.

Un clásico de las carreras todoterreno vuelve con su entrega más completa. En *ATV Offroad Fury 4* pilotamos motos de cross, quads, buggies y 4x4 en multitud de modos de juego: carreras, pruebas de acrobacias, un completo modo Historia, carreras multijugador a pantalla partida para hasta cuatro jugadores... Y siempre con un control sencillo y preciso, que se convierte en la gran virtud del juego, ya que nos permite disfrutar desde la primera partida.

Eso sí, se echa de menos profundidad en la conducción, ya que las diferencias de manejo entre los distintos tipos de vehículos son pequeñas, y la escasa I.A. de los rivales hace que para superarlos sólo haya que aprenderse el circuito. Pero su agradable control y unos apartados técnicos más que correctos conforman un juego que sabe divertir. Y no hace falta ser un maestro del pad para dominarlo.



Quads, 4x4, buggies y motos son los cuatro tipos de vehículos que podemos pilotar.

» SACA PROVECHO A TUS **MÁQUINAS**



1 **SÉ VERSÁTIL.** Al pilotar, las diferencias entre buggies, motos y quads son pequeñas. Pero se nota la inercia de los 4x4, lo que obliga a contravolantear.



2 **DE BOTE EN BOTE.** Memorizar los circuitos es la clave para ganar. Están llenos de desniveles y tienen diferentes terrenos: asfalto, tierra, barro...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su sencillo pero preciso control lo hace muy agradable y fácil de jugar.

» LO PEOR
La escasa I.A. de los conductores rivales le resta un pelín de emoción a las carreras.

84	**» GRÁFICOS** Vehículos sencillos, pero algunos escenarios muy vistosos.
80	**» SONIDO** Los sonidos de los motores no pasan de correctos.
84	**» DIVERSIÓN** Conducir es divertido y la variedad de vehículos ayuda.
87	**» DURACIÓN** Tiene multitud de modos y tipos de carreras. Te durará mucho.
NOTA 84	La emoción de las carreras todoterreno en un juego divertido y variado, aunque fácil para los expertos.



■ PSP ■ +3 AÑOS ■ AVENTURAS ■ HUDSON ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95€ ■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

Bomberman Land



■ El carismático personaje llega a PSP con una divertida recopilación de minijuegos.

El mítico héroe Bomberman vuelve a PSP con una recopilación de 50 simpáticos minijuegos que tendremos que superar para devolver la normalidad al mundo Bomberman y conseguir que sus habitantes recobren la memoria. Para lograrlo, tendremos que completar los minijuegos y explorar los distintos puntos del mapa para conseguir las piezas que nos dan acceso a nuevas áreas. Pero la verdadera gracia del juego es la variedad y diversión de los minijuegos, que van desde conducir un coche teledirigido hasta saltar a la comba. Todo, acompañado de un modo Batalla y un multijugador para 4 con un único UMD.





GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
73	70	78	81

NOTA 76 — Divertida recopilación de minijuegos inspirada en el mundo Bomberman y con un buen multijugador.

■ PS2 ■ +12 AÑOS ■ AVENTURA ■ SIERRA ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95€ ■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.SPIDERWICKGAME.COM

Las crónicas de Spiderwick

Este juego es la adaptación de la película con el mismo título en la que 3 hermanos encuentran un libro mágico y se ven sumergidos en un fantástica aventura donde se enfrentarán con múltiples criaturas, como orcos y goblins, teniendo que utilizar el poder de cada personaje para avanzar en la aventura. Juego para los más pequeños que disfrutarán reviviendo las fantásticas aventuras de Spiderwick en un juego con un apartado técnico mejorable, un ritmo lento y un desarrollo a veces demasiado sencillo.



■ Adéntrate en un mundo de fantasía y enfréntate a sus malvadas criaturas, peligros y retos.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
70	75	71	68

NOTA 75 — Buena adaptación del film para los más peques. Los mayores lo encontrarán aburrido por su ritmo lento y baja dificultad.

■ PS2 ■ +3 AÑOS ■ VELOCIDAD ■ SEGA ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95€ ■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.SEGA-EUROPE.COM/ES/HOMEPAGE.HTM

Sonic Riders Zero Gravity

Es la secuela del juego de velocidad inspirado en el mundo de Sonic. Compite en trepidantes carreras en 60 escenarios distintos, en los que llegar a la meta el primero es el objetivo. Para ello utiliza los atajos y los nuevos poderes de Sonic y compañía, como el uso de la gravedad. Además puedes enfrentarte a 3 amigos en el modo multijugador. No innova mucho respecto a su antecesor, pero añade potenciadores y más opciones. Recomendable si te gustó el primero.



■ Sonic y sus amigos y enemigos lucharán por ser el más rápido en este nuevo juego de carreras.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
75	72	71	78

NOTA 75 — Sonic vuelve a competir en PS2 igual de veloz que antaño, pero con más poderes. Simple, pero si te gustó el primero...



■ PS2 ■ +3 AÑOS ■ MINIJUEGOS ■ SONY ■ YA DISPONIBLE ■ 59,95 € CON BUZZERS 39,95 € ■ 1-4 JUG. ■ ES.PLAYSTATION.COM/PS2

Buzz Junior Dinos

Cuarta entrega de la saga *Buzz! Junior* para niños, esta vez ambientada en la era prehistórica. Participamos en 35 minijuegos que ponen a prueba nuestra habilidad con los pulsadores, ya sea para jugar por equipos de dos o todos contra todos.



NOTA 78 — Divertidas pruebas para los más peques, en especial si juegan acompañados, con el toque típico de la saga.

■ PS2 ■ +3 AÑOS ■ DEPORTIVO ■ RTL ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-4 JUG. ■ WWW.ACTIVISION2007.ES

Winter Sports 2008

Recopilación de las pruebas de los juegos olímpicos de invierno donde encontramos 9 disciplinas y 15 pruebas como el curling, bobsleigh o los saltos de esquí, que podremos jugar solos o en un multijugador para 4, donde resulta más divertido.



NOTA 73 — Enésima recopilación de pruebas de invierno en época de olimpiadas. No aporta nada nuevo...

■ PSP ■ +12 AÑOS ■ SHOOT'EM UP ■ KONAMI ■ 27 MARZO ■ 39,95 € ■ CAST. ■ 1-8 JUG ■ ES.GAMES.KONAMI-EUROPE.COM

Coded Arms Contagion

Segunda entrega de este juego de acción para PSP en el que nos metemos en la piel de un hacker que tendrá que infiltrarse en una base enemiga. Ofrece grandes dosis de acción, mejora de nuestro equipo, modo Online y ad-hoc para hasta 8 jugadores...



NOTA 78 — Buen shooter que nos ofrece mucha acción, un poco de infiltración y un divertido multijugador.


CONFLICT
DENIED OPS
MIENTRAS
CUBRE TUS
ÁNGULOS
TÚ CUBRES
SU ESPALDA
"El realismo bélico de la saga de Pivotal
da el salto a la nueva generación"
REVISTA OFICIAL PLAYSTATION
BÁJATE LA DEMO EN EL BAZAR DE XBOX LIVE
DESPIADADA ACCIÓN MUNDO REAL IMPLACABLE TÁCTICA COOPERATIVA TEMERARIA DESTRUCCIÓN
Lidera a dos duros Agentes Paramilitares de la CIA en intensas misiones situadas en Sudamérica, África y Siberia. Cambia entre los dos hombres de tu equipo bajo intenso fuego enemigo o únete a un amigo en la campaña cooperativa online o en pantalla partida.
PLAYSTATION 3
CONFLICT
DENIED OPS
16+
www.pegi.info
PIVOTAL GAMES
eidos
WWW.CONFLICTDENIEDOPS.COM
16+
www.pegi.info
XBOX 360 LIVE
Games for Windows
PLAYSTATION 3
Sound BLASTER X-Fi
THE WAY NVIDIA IT'S MEANT TO BE PLAYED
PIVOTAL GAMES
eidos
Conflict: Denied Ops © Eidos Interactive Limited, 2008. Developed by Pivotal Games Limited. Published by Eidos Interactive Limited, 2008. Conflict, Denied Ops, Eidos, Eidos Interactive and the Eidos logo are trademarks of the Eidos Group of Companies. Pivotal Games and the Pivotal logo are trademarks of Pivotal Games Limited. All Rights Reserved. Microsoft, Windows, the Windows Vista Start button, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies. and 'Games for Windows' and the Windows Vista Start button logo are used under license from Microsoft. "PlayStation", "PLAYSTATION" and "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. © 2008 Creative Technology Ltd. The Creative logo, Sound Blaster logo, X-Fi logo, EAX logo. All brands or product names listed are trademarks or registered trademarks and are property of their respective holders.

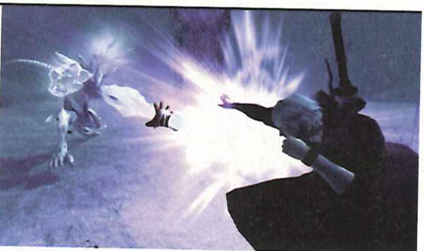
Juega GRATIS a las mejores demos de PS3

Si tienes Internet en casa, y una PS3, puedes acceder a un mundo de descargas gratuitas que te permitirán probar las últimas novedades del mercado ¡y sin pagar un duro! Nosotros recopilamos este mes las mejores demos gratuitas, esas que no te puedes perder...

DEMO

Género
ACCIÓN
Desarrollador
CAPCOM
Editor
CAPCOM
Espacio en Disco Duro
640 MB
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
GRATIS
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO


La demo termina con el duelo con Berial, un impresionante jefe final de tamaño descomunal.


Combos de golpes, disparos... la demo es pura acción.



DISFRUTA DE 30 MINUTOS DE PURA **ACCIÓN DELIRANTE**

Devil May Cry 4

La acción con más clase y estilo se ha estrenado hace un mes en PS3 y, por si aún no tienes claro si es tu juego, puedes probarlo gratis en la tienda PlayStation.



La demo no es un nivel completo, sino una mezcla de varios que te permitirá hacerte una idea clara de lo que ofrece el juego completo: acción tan intensa como espectacular. En ella manejamos a Nero, el nuevo protagonista, y en los cerca de 30 minutos que dura la demo podemos poner en práctica algunas de sus nuevas habilidades, como el brazo demoníaco Devil Bringer, con el que atraemos objetos o agarramos enemigos, o la técnica Exceed, con la que cargamos de energía nuestra espada. Y aparte de los combates con los enemigos "comunes" también nos medimos con Berial, una criatura tan enorme como letal. Y todo con un apartado gráfico sobresaliente, una cañera banda sonora... Lo dicho, 30 minutos de la mejor acción disponible en PS3...

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Intensa, frenética... Esta demo te permitirá descubrir lo que da de sí esta mítica saga en PS3... y no es poco. Una gran demo.

OTRAS DEMOS



» Ratchet & Clank

PS3 INSOMNIAC GRATIS 1611 MB

Armados hasta los dientes es el primer juego de estos héroes en PS3 y el primer gran plataformas de la consola. En él puedes encontrar un desarrollo similar al de los juegos de PS2, pero con un acabado gráfico y una dirección artística aún más impresionante. Y todo aderezado con los tiros y los saltos de siempre...

» VALORACIÓN: MUY BUENA

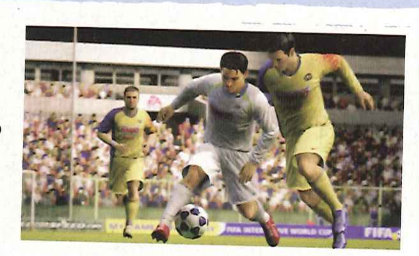


» FIFA 08

PS3 EA SPORTS GRATIS 751 MB

Este año *PES* no ha estado a la altura de lo esperado, algo que sí ha conseguido *FIFA* en su debut en PS3... Con esta demo podrás ver cómo ha mejorado la jugabilidad, aunque otras virtudes, como los partidos Online o el original modo Be a Pro (también con opciones Online), no están disponibles.

» VALORACIÓN: MUY BUENA



DEMO

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
CRITERION
Editor
ELECTRONIC ARTS
Espacio en Disco Duro
811 MB
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
GRATIS
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores

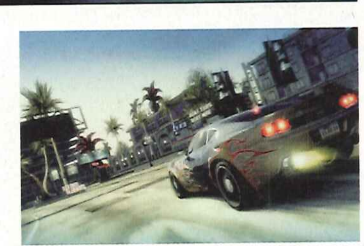
■ Paradise City, la ciudad por la que corremos es enorme, tiene infinidad de atajos, rampas, zonas que podemos arrasar... Libertad en estado puro.

UNA GRAN MUESTRA DE LA **VELOCIDAD EN RED...**

Burnout Paradise

Velocidad vertiginosa, choques espectaculares... Eso ya lo hemos visto, pero ¿y en una compleja ciudad abierta?

La saga *Burnout* ha saltado a PS3 hace escasamente dos meses y hoy por hoy sigue teniendo una de las mejores demos de la Tienda PlayStation. En ella, podemos recorrer con total libertad una buena porción del mapeado final del juego, una enorme ciudad con zonas urbanas, de campo, industriales... Además, en la demo podrás descubrir algunas de sus virtudes, como la existencia de variados tipos de competiciones, saltos especiales, objetos para destruir y un impresionante y completo modo Online para 8 jugadores, en el que podrás usar headset. ○


■ La demo nos permite probar su modo Online, uno de los platos fuertes del juego.

» VALORACIÓN: **EXCELENTE**
A poco que te gusten los coches vas a alucinar con la demo: sensación de velocidad, carreras, Online... Lo tiene todo.

DEMO

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Espacio en Disco Duro
765 MB
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
GRATIS
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores

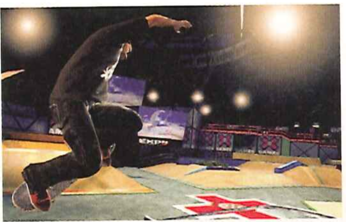

■ Participa en competiciones urbanas, practica tus piruetas... *Skate* te "suelta" en una enorme ciudad para que mejores como skater y hagas lo que quieras en ella.

LA CARA MÁS DIVERTIDA DE ESTE **DEPORTE URBANO**

Skate

Las demos también te sirven para descubrir joyas, de esas que a primeras no enganchan, pero que son impresionantes...

Tanto si has probado otros títulos de este deporte urbano como si no, *Skate*, la nueva propuesta de EA, es un torrente de frescura y originalidad que no te dejará indiferente. Y gracias a esta demo podrás comprobarlo por ti mismo, ya que casi todo está disponible aquí: su original sistema de control que utiliza el stick derecho para realizar las piruetas, una ciudad enorme, una ambientación soberbia, la posibilidad de grabar vídeos y compartirlos con otros jugadores y un reñido modo Online para enfrentarte a otros skaters. Sin duda, una verdadera pasada... ○


■ Grabar vídeos, competir con otros skaters... los retos son muchos y variados.

» VALORACIÓN: **MUY BUENA**
Una verdadera sorpresa que seguro te entretendrá gracias a gran su control, profundidad y posibilidades jugables.

LA DESCARGA PASO A PASO

1 Configura tu conexión: el primer paso es conectar tu PS3 a Internet, y para ello, debes introducir los datos que proporciona tu proveedor (puerta de enlace, DNS...) y darle una IP a tu consola. Tranquilo, también se puede configurar automáticamente...



2 Crea una cuenta en la red PSN: o PlayStation Network. Todo se hace desde la consola y es un breve registro en el que tendrás que dar un email válido, elegir un nick (o "mote" para el juego en red) e introducir datos como tu fecha de nacimiento.



3 Accede a la tienda: como el registro en PSN, se accede desde los propios menús de la consola, y en ella encontrarás todo tipo de contenidos: vídeos, fondos de escritorio, temas, expansiones para ciertos juegos, y por supuesto, las demos.



4 Elige tu descarga: pulsa ✖ sobre el contenido que quieres descargar y accederás a la pantalla de información (donde aparece si es gratis, cuánto ocupa, resoluciones máximas...). Pulsa ✖ sobre "Descargar", y comenzará el proceso...



Lo mejor de la tienda PlayStation

Analizamos los mejores contenidos que puedes descargar en la PlayStation Store.

JUEGO DEL MES

Género
ARCADE
Desarrollador
GAME REPUBLIC
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
4,99 €
Textos
CASTELLANO


Doce laberintos repletos de enemigos nos esperan. Menos mal que Artemis tiene distintos tipos de disparo...


También hay enemigos finales, aunque no abundan.


El arco de Artemis dispone de tres tipos de disparo.


Llaves, lámparas... cada laberinto tiene sus misterios.

LUZ EN TIEMPOS DE **OSCURIDAD**

Dark Mist

Encarna a Artemis, una antigua diosa de la luna para luchar contra una misteriosa niebla que inunda todo.

Como los clásicos arcades de los años 80, nuestro objetivo está claro: avanzar y limpiar de enemigos todas las salas que componen los 12 laberintos del juego. Eso sí, la cosa se complica con puertas cerradas que necesitan llaves, linternas que debemos activar para disfrutar de distintos efectos (como acabar con todos los enemigos en pantalla) así como jefes finales. Además, contamos con tres tipos de disparo distintos, la posibilidad de utilizar ataques especiales... Y todo bajo una cuidada y colorista estética y un buen acabado técnico, en el que destacan los efectos y la recreación de la niebla. Una pena que sea corto.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
81	82	80	69

NOTA 80 — Un arcade como los de antes, directo y muy sencillo en su planteamiento, hasta el punto de que puede resultar repetitivo.

OTRAS NOVEDADES

» Riff Everyday Shooter

PS3 6,99 € QUEASY GAMES

Siguiendo la estela de otros matamarcianos de la tienda, debemos acabar con todos los enemigos que aparezcan en pantalla... pero con una gran diferencia. Cada enemigo abatido emite un riff o sonido de guitarra, lo que "ayuda" a componer la banda sonora.

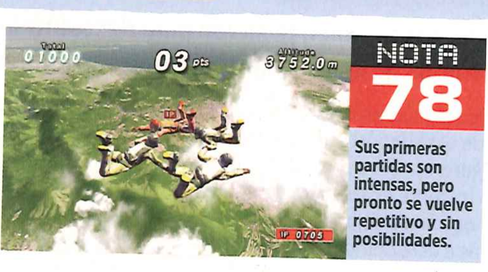


NOTA 88 — Un colorista mata mata, que da más importancia al sonido que a los gráficos. Es distinto y molón.

» Sky Diving

PS3 4,99 € LIGHTWEIGHT

Si quieres ver qué se siente en un salto acrobático con paracaídas, este es tu juego: haz piruetas solo o en formación (combinando botones y el movimiento del sixaxis) o bien planea hasta aterrizar en la diana. Es simple y entretiene... Pero pronto se hace repetitivo.



NOTA 78 — Sus primeras partidas son intensas, pero pronto se vuelve repetitivo y sin posibilidades.

Género
GESTIÓN/HABILIDAD
Desarrollador
BULLFROG
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
4,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1



Gestionar un hospital, crear salas, contratar y despedir personal y otras muchas cosas es lo que nos espera en este completo y simpático manager.

Y LUEGO DICEN QUE HAY COLAS PARA EL **MÉDICO...**

Theme Hospital

Urgencias, House, Anatomía de Grey... en la tele los hospitales son muy divertidos, pero en PS3 y PSP... ¡lo son aún más!

En 1998, Bullfrog creó uno de los juegos de gestión más divertidos y originales del catálogo de PSone. La idea era muy sencilla: crear un hospital desde cero, es decir, crear las consultas y salas de especialistas y cuidar hasta el último detalle (calefacción, plantas...). Incluso decidimos qué males investigamos (como la Arguiñanitis) o qué préstamos pedimos al banco. Todo con un sentido del humor impagable, un excelente control y un doblaje y traducción muy cuidados, que logran una experiencia muy divertida, que se mantiene en forma en su décimo aniversario. Sin duda, un clásico que no te puedes perder...



Reparar maquinaria, limpiar, adornar... Debemos realizar muchas tareas distintas.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
89	94	92	90

NOTA 91 Un juego de gestión que sigue resultando genial, divertido y repleto de posibilidades. Y además, luce muy bien en PSP...

NUEVOS COMPLEMENTOS

Este mes hay disponibles nuevos fondos y temas para personalizar tu PS3.

Resident Evil 5



RE5 no estará listo en 2008. Ameniza la espera con su fondo...

Call of Duty 4



Pon la visión nocturna en tu consola con este "verde" tema.



EXPANSIÓN DEL MES

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
EVOLUTION
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
5,99 €
Textos
CASTELLANO



Dos circuitos nuevos son las únicas novedades de esta nueva expansión.

DOS NUEVOS **PARAÍSOS** DE LA VELOCIDAD OFF-ROAD

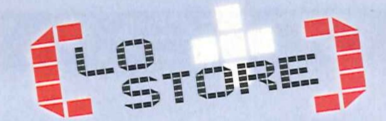
MotorStorm Pack Doble

Si tienes sed de barro y baches, llegan dos nuevos circuitos a *MotorStorm*.

Tras poner a disposición de los usuarios todo tipo de actualizaciones (modo Online, nuevos eventos y vehículos...) llega el momento de ampliar el repertorio de circuitos con dos nuevos trazados repletos de curvas y saltos imposibles. Y todo por "sólo" 5,99 €.

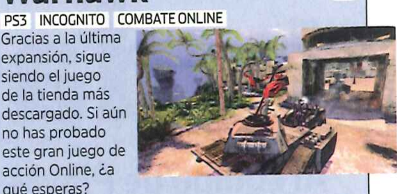


NOTA 81 Si amas *MotorStorm*, puedes disfrutar de estos 2 circuitos en las carreras Online y con todos los tipos de vehículo.



LO MÁS DESCARGADO

1. **Warhawk** — PS3 | INCOGNITO | COMBATE ONLINE
Gracias a la última expansión, sigue siendo el juego de la tienda más descargado. Si aún no has probado este gran juego de acción Online, ¿a qué esperas?



2. **Tekken Dark Resurrection Online** — PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA
3. **Theme Hospital** — PS3 Y PSP | BULLFROG | HABILIDAD
4. **Super Stardust HD** — PS3 | HOUSEMARQUE | ARCADE
5. **Crash Bandicoot** — PS3 Y PSP | NAUGHTY DOG | PLATAFORMAS

LO MÁS NUEVO

1. **Lost Planet** (N) — PS3 | DEMO | CAPCOM | ACCIÓN
Prueba el modo multijugador de este divertido shooter futurista con mechas y ambientado en un planeta helado repleto de aliens y tropas enemigas.



2. **Temas Guitar Hero III** (N) — PS3 | EXPANSIÓN | ACTIVISION | MUSICAL
3. **Snakeball** (N) — PS3 | JUEGO COMPLETO | SONY | ARCADE
4. **Conflict Denied Ops** (N) — PS3 | DEMO | SCI | SHOOTER SUBJETIVO
5. **Haze** (N) — PS3 | VÍDEO | UBISOFT | SHOOTER SUBJETIVO

NUESTROS FAVORITOS

1. **Pain** — PS3 | IDOL MINDS | HABILIDAD
Se ha retrasado más de lo previsto, pero ya puedes disfrutar con este título, en el que debemos tirarnos contra una ciudad usando un tirachinas.



2. **Tekken Dark Resurrection Online** — PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA
3. **Theme Hospital** — PS3 Y PSP | BULLFROG | HABILIDAD
4. **High Velocity Bowling** — PS3 | SONY | DEPORTIVO
5. **Riff Everyday Shooter** (N) — PS3 | QUEASY GAMES | ARCADE

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Consultorio".
@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@hobbypress.es

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Ampliando el "folklore"

Pensaba en comprarme *Folklore* y he visto que en PS Store hay diferentes "packs" para descargarse. ¿Para qué son? ¿Puedo baja más de uno?

@ Jorge Ramón Álvarez

La aventura de acción *Folklore* ofrece un sistema de combate con toques de rol y una ambientación fantástica en el que se mezclan lo real y lo oculto. El juego se vende sólo en tiendas, pero, a través de la Tienda PlayStation puedes descargar seis "expansiones" que prolongan la experiencia de juego, a un precio realmente atractivo (2,99 euros). El contenido de estas ampliaciones abarca trajes para los protagonistas, misiones alternativas y nuevos criaturas o "folks" (de las que nuestros personajes extraen las habilidades de combate). Puedes descargártelos e instalarlos todos a la vez.

Las expansiones de *Folklore* ofrecen trajes, nuevos folks...

Un "headset" para la red

¿Cuál es el mejor "headset" Bluetooth para comunicarme en red con el resto de jugadores? ¿Sirven los "headset" de los móviles para este fin?

@ Ricky Tome

Si lo que quieres es asegurarte de que el auricular Bluetooth funcione sin problemas, una de las mejores opciones es hacerte con la versión de *Warhawk* que incluye el auricular oficial de PS3 por 57 euros. La mayoría de los "headsets" decentes suelen superar ese precio por sí solos. Y si dispones de un auricular Bluetooth para tu móvil puedes hacer la prueba, ya que PS3 es capaz de detectar un amplio número de modelos.

Compras sin trabas

¿Cuándo van a salir las tarjetas prepago para la tienda de PS3 y no tener que usar tarjeta de crédito?

@ David Allué

Sony todavía no ha confirmado la fecha de salida de estas tarjetas, que tienen la ventaja de permitirte comprar en la Tienda PlayStation sin necesidad de tarjeta de crédito. En Japón, Corea del Sur y Asia la tarjetas prepago están disponibles desde el año pasado y en Estados Unidos están al caer. Imaginamos que llegarán a Europa antes del verano.

Juegos de rol masivos

¿Hay alguna compañía que esté creando algún juego MMORPG para PlayStation 3 al estilo *WoW* o *Archlord* de PC?

@ Ricardo Sánchez Fernández

Actualmente no existen proyectos confirmados sobre un juego de rol multijugador con esas características para PS3. Es más, todo lo que hay son conjeturas que van desde una presunta secuela de *Final Fantasy XI* en PS3 (la versión de PS2 nunca llegó aquí) a un supuesto *Everquest II*, pasando por una hipotética versión de *World of Warcfrat*... Dentro de los juegos masivos Online, el único que está confirmado y en desarrollo es *The Agency*. Desarrollado por Sony Online Entertainment, es un juego de acción, exclusivo de PS3, en el que formaremos parte de una agencia de espionaje y tendremos que cumplir todo tipo de misiones, llegando incluso a crear nuestra propia agencia y realizando acciones como participar en galerías de tiro, juegos de cartas en el casino....



The Agency es el primer juego masivo Online anunciado para PS3. Se centrará en el mundo del espionaje...



Las ediciones especiales de *Metal Gear Solid*, con motivo del vigésimo aniversario de la saga, por ahora son algo exclusivo de Japón y Estados Unidos.

Para auténticos coleccionistas

¿Sabéis si saldrá *Metal Gear Solid 20th Anniversary Collection* en Europa?

@ Ánder Alonso Abajo

Konami no tiene planes de traer a Europa esta edición conmemorativa del vigésimo aniversario de la publicación del *Metal Gear* original. Se puso a la venta en Japón en julio de 2007 a un precio increíble (unos 45 €) teniendo en cuenta la calidad y cantidad del material incluido: los juegos de PSone, PS2 y PSP y un DVD con la historia de la saga.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

Ojo con algunas teles de alta definición

Tengo la PS3 y todos los juegos se ralentizan. Antes no pasaba pero empecé a notarlo tras cambiar la televisión. ¿Son los juegos o es la PS3? Si es la consola, ¿qué debo hacer?

@ Adrián Monje Lerín

Sin querer ser alarmistas, no descartes la posibilidad de que el problema esté en tu tele, sobre todo si nos dices que las ralentizaciones surgieron al cambiarla. La propia naturaleza de los videojuegos, con rápidos cambios en la imagen, añade un trabajo extra que no todos los modelos soportan. Esto puede producir un retraso en la imagen, detectable cuando las pulsaciones en el mando no se corresponden con lo que pasa en pantalla. Prueba a conectar la consola a otra entrada de vídeo o, mejor, prueba con otra tele. Si tienes los mismos síntomas sabrás que es culpa de la consola (contacta con el servicio técnico en el 902 102 102). Si no, mira si hay un ajuste en tu tele para juegos y reza para que funcione...



Las teles HD antiguas pueden dar problemas a la hora de jugar.



GTA IV llegará con los textos en castellano y voces en inglés. Hay cosas que no cambian... ni cambiando de generación.

» PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES



¿Cuándo saldrá *Cazafantasmas*?

@ JC

Saldrá en otoño de este año y por su temática tendrá PEGI +12 años.

¿Por qué Rockstar no saca una versión de *GTA IV* en PS2?

@ Carlos Torres Romero

Porque el siguiente capítulo de la saga necesita una plataforma superior para mostrar todo lo que Rockstar ha preparado...

¿Cuál es el mejor título de aventura, tiros y velocidad de PlayStation 3?

@ Guillermo Moreno

Nosotros te recomendamos *Uncharted*, *Burnout Paradise* y *Call of Duty 4*.

¿Cuándo habrá Platinum de PS3?

@ Belén Murillo Rubio

En Japón ya se han anunciado varios Platinum, como *Resistance* o *Ninja Gaiden*, a un precio entre 30 y 40 euros al cambio. Aquí llegarán este año.

Otra vez el doblaje

Hola playmaníacos. El avance de *GTA IV* que leí el mes pasado ha hecho que lo desee con más ganas. Os quería preguntar si está confirmado que vendrá sólo traducido.

@ Jesús García Fuentes

Nosotros también estamos que nos subimos por las paredes esperando a la versión final. En cuanto a tu pregunta, podemos confirmarte al cien por cien que la versión final de *GTA IV* no estará doblada al castellano, sólo traerá subtítulos en castellano. Es el único punto gris que hemos encontrado, si bien es cierto que no mermará ni por lo más remoto la calidad del juego.
Ahora, que siendo como es el lanzamiento más impactante de este año (puede que de alguno más) y viendo el precio de los juegos de esta generación, no habría estado mal que Rockstar hubiese tenido en mente a los millones de jugadores de habla no inglesa...

El heredero de Sixaxis

Hola playmaníacos. He visto que van a sacar el DualShock 3. ¿Qué día? ¿Sacarán algún pack con algún juego que necesite la vibración y así será más económico?

@ Alejandro E. Castellanos

El mando Dual Shock 3 llegará en primavera, aunque aún no tiene fecha.

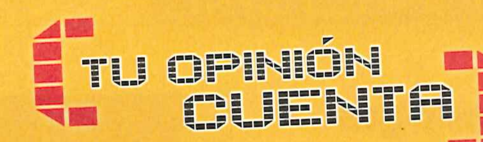
Aún es una incógnita cuándo se lanzará en Europa. A pesar que Sony había medio prometido que para marzo lo tendríamos "vibrando" en nuestra manos, hoy por hoy no hay fecha definitiva. La razón para este retraso está en la fuerte demanda que se ha producido en Japón, mercado que inicialmente recibió esta "evolución" del Sixaxis. En lo referente a si vendrá acompañado de un juego, mejor que no te hagas ilusiones. Siguiendo la tónica habitual de venta de accesorios, seguramente se comercializará solo o en conjunto con una consola. En USA han tenido más suerte, ya que en junio se pondrá a la venta un pack compuesto por una PS3, un Dual Shock 3 y el juego *Metal Gear Solid 4*...

¿PS2 en PS Store?

Hola playmaníacos. ¿Habrá alguna vez títulos de PS2 en el PS Store tal como pasa ahora con los de PSone?

@ Rodolfo Martín

Aunque la idea pueda parecer descabellada es una opción que podría llegar a materializarse en el futuro, abriendo las puertas de la retrocompatibilidad con PS2 para los modelos de 40 GB. Ciertos rumores apuntan a que Sony estaría barajando la posibilidad de distribuir juegos de PS2 a través de PlayStation Store de forma similar a los que hay de PSone y PSP. Lo que está por ver es si podría hacerse uso del emulador para nuestros juegos o si habría que pagar de nuevo por ellos... Veremos.



¿Prefieres jugar solo o en modo multijugador por internet?

Es casi unánime: a casi todos os gusta jugar más con gente... siempre y cuando funcione bien.

Es más divertido

Samuel Lay

"Es más divertido jugar por internet en multijugador, yo lo utilizo mucho, así juego con gente de todo el mundo y conozco a gente sin salir de mi consola."

Si no... es un rollo

Jaime

"Tengo el *SVR2008* y si no juego en red me parece un rollo".

Mejor para jugar más de 2

Alvaro Anguita

"Prefiero jugar en multijugador. Ya que en tu casa sólo pueden jugar 2 personas, el multijugador está para jugar con más de dos."

Un gran invento

Antonio Díaz

Depende. Existen géneros, como las aventuras, que o no suelen tener modo Online o prefiero jugarlas solo. Además, en determinados títulos, como *COD4* no hay opciones para silenciar a los jugadores molestos que sólo gritan, y acabo saliéndome de la partida o jugando solo a otra cosa.

Mejor si va fluido

Ángel Tudela Parra

"Es mejor multijugador si el juego va fluido, porque es más divertido (es más emocionante). Y si además en la partida se habla el mismo idioma es todavía mejor, porque puedes cooperar con otros sin tener que estar a pantalla partida perdiendo calidad."

Depende mucho del juego

Víctor López

"Depende mucho del juego. Sirva como ejemplo *CoD4*: hay días que no puedo jugar porque las partidas van fatal. Otros títulos, como *Resistance*, siempre funcionan bien."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Te parece excesivo pagar 90 euros por la edición especial de un juego?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

A todo gas con *Burnout*

Hola playmaníacos. Soy un fan de la serie *Burnout* y estoy dudando en comprarme *Burnout Paradise* ahora que hay tantos juegos buenos en PS3. ¿Qué me aconsejáis?

@ Antonio López Hernán

Que si te lo pierdes te vas a arrepentir. En *Burnout Paradise* la combinación de carreras frenéticas y la libertad de conducción ha dado como resultado una mezcla explosiva que mantiene la misma jugabilidad y diversión por las que se ha definido la serie desde sus inicios. A esto añade gráficos espectaculares y detallistas, unas deformaciones de los coches para quitar el hipo y un modo Online completísimo y tendrás antes ti uno de los juegos imprescindibles de estos meses. Prueba la demo de la Tienda PlayStation para convencerte.



■ *Burnout Paradise* pone a tu alcance una ciudad repleta de pruebas de velocidad, choques...

Tampoco los veremos...

¡Hola colegas! Quería saber si sacarán en España la serie de juegos *.Hack//G.U.* ¿Los veremos por aquí en PS2 o PS3?

@ Daniel Bermejo Martos

En 2004 salieron los primeros juegos del anime ".Hack", y en nuestro país pasaron con más pena que gloria. Por eso, los tres títulos de la serie basada en ".hack//G.U." tienen pocas oportunidades de llegar a Europa, ya que salieron en Japón y Estados Unidos entre 2006 y 2007, y allí sí gozaron de cierto éxito. Como suele pasar con este tipo de juegos, la publicación en nuestro país anda muy ligada a la emisión por televisión de la serie anime y a que además congregue una audiencia relevante. Dado que este no es el caso, ahí tienes la otra causa por la que no veremos ninguna entrega...



■ La serie de anime ".Hack/GU" tiene 3 videojuegos para PS2, que es muy probable que no lleguen a Europa.

PSN seguirá creciendo

¿Habrá novedades o mejoras durante este año en el servicio de PlayStation Network?

@ Cristina Pérez Tejada

Todo hace pensar que sí y además parece que van a ser substanciales. Junto a la llegada del esperado Home para finales de año, es presumible que también se ponga en marcha un sistema de triunfos que recompense nuestros logros en los juegos. Asimismo, para verano podría estar funcional el acceso a la lista de amigos mientras jugamos (consultar y enviar mensajes, mandar invitaciones, iniciar conversaciones,...) que es una de las características más demandadas por los usuarios. Si todo esto se cumple, PS Network se colocaría como el mejor servicio gratuito Online.

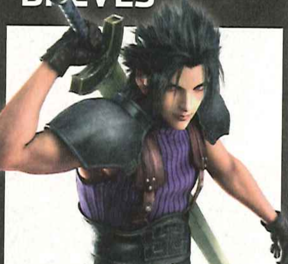
Tranquilo, que aguanta

Mi PS3 se me ha colgado ya dos veces y he tenido que apagarla con el interruptor "Main Power". ¿Se me puede estropear por apagarla así?

@ Miguel González

A tu PS3 no le va pasar nada porque de vez en cuando tengas que usar el interruptor trasero, ya que entra dentro del uso normal. Los únicos efectos negativos que pueden aparecer son que se corrompan datos del disco duro. Eso sí, tampoco abuses del interruptor...

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Cuándo se lanzará *Crisis Core: FFVII*?

@ Álvaro Anguita

En Europa, todo apunta que llegará a finales de la primavera, en junio...

¿Hasta aquí llegó la PS2 o saldrán más juegos?

@ Samuel Lay Rincón

No guardes aún tu PS2, que aún queda un buen puñado de títulos interesantes por salir: *Naruto UN3, Ratchet & Clank, Lego Indiana Jones...* Y eso por no hablar de los juegos sociales (*SingStar, Buzz* o *EyeToy*).

¿Qué juegos buenos para PSP se estrenarán próximamente?

@ David Pancho

No te pierdas *God Of War: Chains Of Olympus, MGS: Portable Ops Plus* o *Crisis Core: FFVII*.

¿Saldrá algún juego de surf para PS3?

@ Bricio Antonio Alonso Méndez

Aunque nos encantaría controlar a un surfista con el Sixaxis, no hay previsto nada relativo al surf en la agenda de PS3.

¿Sabéis algo sobre *Kingdom Hearts II: Final Mix +*?

@ Alejandro Sánchez Morales Granada

Como hemos dicho en más de una ocasión, esta entrega de *KH* es exclusiva del mercado nipón y así seguirá. Lo sentimos.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Ampliar la capacidad de almacenamiento

Estoy pensando en poner un disco duro externo a mi PS3 para aumentar su capacidad. ¿Es posible conectar un disco duro externo a la PS3 para guardar las partidas? ¿Vale cualquier disco duro?

José Manuel Barrera Gavira

Por supuesto que sí. La mayoría de las partidas se dejan copiar a un dispositivo externo, ya sea un disco duro, una tarjeta de memoria (si tu PS3 tiene lector de tarjetas), una memoria USB o incluso la propia PSP. El único requisito para copiar archivos es que el sistema de archivos del dispositivo sea FAT o FAT32. Y si tienes un PC, otra opción interesante es mover los datos de la consola a un dispositivo externo y llevarlos a tu ordenador para copiarlos en un CD o DVD.

Datos corrompidos en una Memory Card

Me he comprado *Resident Evil 4* para PS2 y cuando guardo las partidas en una Memory Card de 16 MB, me sale como datos erróneos al cargarla y no puedo jugar. ¿Es problema de la MC?

Juanmy Arroyo García

Si tras borrar los datos aparecen datos dañados, el problema puede estar en la tarjeta. Las Memory Card no oficiales pueden dar problemas con algunos títulos y con ciertos modelos de consola, así que, para jugar sin "miedo", lo mejor es comprar una tarjeta oficial de 8 megas, aunque tenga menos capacidad...

Actualización de PS3 sin Internet

No puedo actualizar mi PS3 con un soporte externo porque me pone que no hay datos. Y dado que no puedo hacerlo por Internet, ¿qué puedo hacer?

Iván

Si has descargado la actualización desde un PC, el secreto está en crear las carpetas con el nombre adecuado y copiar ahí el archivo PS3UPDAT.PUP. Primero, conecta tu dispositivo externo (formateado en FAT o FAT32) al PC y crea una carpeta con el nombre PS3. Luego dentro de esa carpeta crea otra que se llame UPDATE (la ruta final será \PS3\UPDATE). Después, conecta el dispositivo a tu PS3, ve al menú Ajustes y selecciona "Actualización del sistema" y "Mediante un soporte de almacenamiento".

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía.**
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Guía de Compras**".

@ Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 29 DE FEBRERO. DATOS CEDIDOS POR GAME



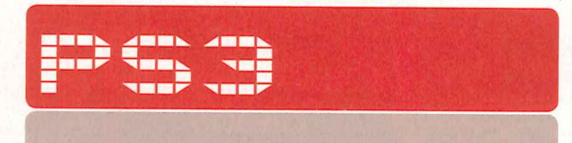


Devil May Cry 4 en PS3 domina la lista de ventas globales.

1. Devil May Cry 4 (PS3) N
2. Wii Play (Wii) ↑
3. Burnout Paradise (PS3) N
4. Más Brain Training (NDS) ↓
5. Call of Duty 4 (PS3) ↑
6. Assassin´s Creed (PS3) ↓
7. Mario y Sonic en los JJ. OO. (Wii) N
8. PES 2008 (PS3) ↓
9. New Super Mario Bros (NDS) ↓
10. Big Brain Academy (Wii) N



Burnout Paradise entra en la lista a toda velocidad.

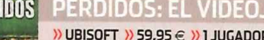


PS3

AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un imprescindible, una genial aventura que derrocha calidad técnica y que divierte como pocos. Hazte con él YA.
NOTA **95**



PERDIDOS: EL VIDEOJUEGO ¡Nuevo!
» UBISOFT » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura para incondicionales de la serie, aunque es corto y tampoco resuelve ningún misterio de la isla.
NOTA **81**

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION GOTY
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Esta edición incluye todas las expansiones.
NOTA **94**

UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE
» SONY » 69,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una emocionante aventura de acción asequible para todos y con una vistosa puesta en escena. Lástima que dure poco.
NOTA **88**

VELOCIDAD



BURNOUT PARADISE
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un arcade de carreras tan variado y divertido como en PS2 pero más espectacular y con libertad de conducción.
NOTA **91**



COLIN McRAE DIRT
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-100 JUGADORES » CAST. » +18 AÑOS
Rally del bueno a base de control exigente pero satisfactorio, realista acabado gráfico y muchos modos de juego.
NOTA **90**



JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS
» THQ » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un completo juego de carreras y tuning que ofrece horas de diversión a los fans del motor, pero sus gráficos no impactan.
NOTA **88**

MOTORSTORM
» SONY » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Salvajes carreras en inhóspitos parajes entre vehículos muy distintos (4x4, motos, quads...). Técnicamente es brillante.
NOTA **90**

NEED FOR SPEED PROSTREET
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mundo del tuning se profesionaliza: aquí compites en circuitos cerrados, los coches reflejan los daños...
NOTA **91**



SEGA RALLY
» SEGA » 44,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad en plan arcade intensa y muy emocionante, cuyo principal defecto es su escasez de circuitos. Gran precio.
NOTA **86**

ACCIÓN

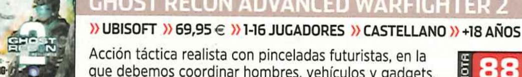


ARMY OF TWO ¡Nuevo!
» EA » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los fans del "gatillo fácil" se lo pasarán en grande cooperando en este original juego de acción. Eso sí, es algo corto.
NOTA **88**

DEVIL MAY CRY 4
» CAPCOM » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición.
NOTA **90**



DYNASTY WARRIORS 6 ¡Nuevo!
» KOEI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Gustará a los fans de la saga por sus vibrantes y vistosas peleas, pero es repetitivo y ofrece pocas novedades.
NOTA **79**



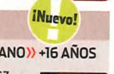
GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción táctica realista con pinceladas futuristas, en la que debemos coordinar hombres, vehículos y gadgets.
NOTA **88**



HEAVENLY SWORD
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado.
NOTA **82**

KANE & LYNCH: DEAD MEN
» EIDOS » 64,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de acción que tiene sus mejores bazas en su planteamiento y su multijugador, aunque técnicamente...
NOTA **81**

LAIR
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Mueve tu Sixaxis para controlar a tu dragón en vistosas batallas. Le faltan detalles para convertirse en un bombazo.
NOTA **80**



LOST PLANET: EXTREME CONDITION ¡Nuevo!
» CAPCOM » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Uno de los juegos más intensos y con más acción de PS3. Además tiene un buen modo Online y un precio irresistible.
NOTA **89**



RATCHET & CLANK ARMADOS HASTA LOS DIENTES
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado.
NOTA **90**

STRANGLEHOLD
» MIDWAY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tiroteos "made in Hong Kong" tan intensos, espectaculares y divertidos que son de lo mejor que tiene PS3 hoy.
NOTA **92**



THE CLUB
» SEGA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción pura y dura que resulta monótona jugando solo, pero en compañía (online y offline) divierte mucho más.
NOTA **81**



WARHAWK+ HEADSET BLUETOOTH
» SONY » 59,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Puedes descargarlo por 30 € o comprarlo en blue-ray con headset. Un juego ideal probar el potencial Online de PS3.
NOTA **89**



3 razones para tener...

Army of Two



Play ¡EL JUEGO DEL MES!

1. ACCIÓN A SACO. A lo largo de las 6 misiones que dura el modo Campaña no dejaremos de pegar tiros ni un sólo instante. Es un juego de acción en tercera persona intenso como pocos.

2. DIVERSIÓN PARA DOS. En todo momento iremos acompañados por el otro soldado, controlado por la consola o por un amigo (Online u Offline a pantalla partida).

3. HABILIDADES MUY ORIGINALES. Los tiroteos esconden alternativas muy originales, que van más allá de lo que ofrecen otros juegos de acción táctica y le dan más variedad.

DEPORTIVOS





EVERYBODY´S GOLF WORLD TOUR ¡Nuevo!
»SONY »69,95 € »1-50 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un juego de golf que sabe divertir por sus opciones, sencilla jugabilidad y desenfadado apartado técnico. NOTA 86



FIFA 08
»EA SPORTS »69,95 € »1-10 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

En su salto a PS3, *FIFA 08* ofrece un convincente sistema de juego y multitud de opciones y modos. Fútbol para rato. NOTA 91



FIFA STREET 3
»EA SPORTS »69,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un entretenido arcade ideal para los que disfruten con la cara más desenfadada y espectacular del fútbol. NOTA 89



NBA 2K8
»2K SPORTS »59,95 € »1-7 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

El basket más realista de PS3 ofrece más modos de juego, concursos de mates, triples, partidos callejeros... NOTA 91



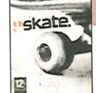
NBA LIVE 08
»SONY »69,95 € »1-7 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Por su gran control, completas opciones y gran apartado técnico, es un simulador que encantará a los fans del basket. NOTA 91



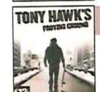
PRO EVOLUTION SOCCER 2008
»KONAMI »69,95 € »1-7 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

PES 2008 en PS3 mantiene su gran sistema de juego, pero esperábamos más mejoras técnicas y modos de juego. NOTA 90



SEGA SUPERSTARS TENNIS ¡Nuevo!
»SEGA »59,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un entretenido y accesible arcade de tenis protagonizado por los personajes más carismáticos de Sega. NOTA 84



SKATE
»EA »69,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Skate realista y muy divertido, con un gran sistema de control y un apartado gráfico brutal. Lástima de banda sonora. NOTA 90

TONY HAWK'S PROVING GROUND
»ACTIVISION »55,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS

Un gran juego de skate, muy jugable, divertido y con muchísimos modos de juego, pero muy parecido a toda la saga. NOTA 89

LUCHA



SMACKDOWN VS. RAW 2008
»THQ »64,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Recrea a la perfección todo el espectáculo de este deporte, con un montón de luchadores y modos de juego. NOTA 91



VIRTUA FIGHTER 5
»SEGA »69,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un juego de lucha tipo versus con peleas espectaculares y profundas que encantarán a los puristas del género. NOTA 88

SHOOT'EM UP

CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE
»ACTIVISION »69,95 € »1-18 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un impresionante shooter ambientado en un conflicto bélico moderno, con una capacidad de inmersión brutal. NOTA 94

CONFLICT DENIED OPS
»EIDOS »64,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Aunque gráficamente no destaque, este shooter resulta muy divertido sobre todo jugándolo en plan cooperativo. NOTA 83

HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX
»EA GAMES »69,95 € »1-16 JUGADORES »INGLÉS »+16 AÑOS

Uno de los mejores shooters con sus dos expansiones y dos juegos más a modo de extra. Lamentablemente, en inglés. NOTA 92

JERICHO
»CODEMASTERS »69,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+18 AÑOS

Un terrorífico shooter de origen español que engancha por su trama, su retorcido diseño y su opresiva atmósfera. NOTA 86



RAINBOW SIX VEGAS 2 ¡Nuevo!
»EA GAMES »64,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un buen juego de acción táctica, aunque aporta poco a la primera parte y con detalles gráficos algo mejorables. NOTA 85



RESISTANCE: FALL OF MAN
»SONY »59,95 € »1-40 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Un sobresaliente shoot'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3. NOTA 91



TUROK
»ATARI »69,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Aunque gráficamente es bastante mejorable, su frenético desarrollo logrará entretener a los fans de la acción directa. NOTA 85

UNREAL TOURNAMENT 3
»MIDWAY »69,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

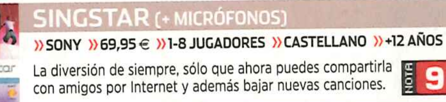
Uno de los mejores shooters de PS3 para jugar Online, aunque le falta variedad para estar entre la élite. NOTA 90

VARIOS



GUITAR HERO III + GUITARRA
»ACTIVISION »99,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Tan divertido como en PS2 pero con novedades: opciones Online, nueva guitarra desmontable... Gran selección musical. NOTA 93



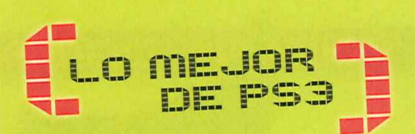
SINGSTAR (+ MICRÓFONOS)
»SONY »69,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

La diversión de siempre, sólo que ahora puedes compartirla con amigos por Internet y además bajar nuevas canciones. NOTA 91



THE EYE OF JUDGMENT (+ CÁMARA)
»SONY »99,99 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado. NOTA 85



LO MEJOR DE PS3

LOS MÁS VENDIDOS

1. **Devil May Cry 4** (N) — CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN

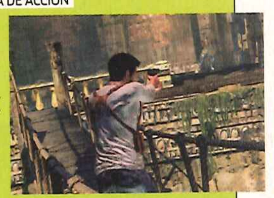


La espectacular edición especial de *Devil May Cry 4* en PS3 se está vendiendo como rosquillas. Dante ha entrado en la nueva generación con muy buen pie.

2. **Burnout Paradise** (N) — EA | VELOCIDAD
3. **Call of Duty 4** (↑) — ACTIVISION | SHOOT'EM UP
4. **Assassin´s Creed** (↓) — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **PES 2008** (↓) — KONAMI | DEPORTIVO

VUESTROS FAVORITOS

1. **Uncharted: El Tesoro de Drake** (=) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



La primera aventura de Nathan Drake os ha gustado tanto que no paráis de votarla. Y en Naughty Dog han tomado nota: ya preparan la secuela.

2. **Assasin's Creed** (=) — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **Call of Duty: Modern Warfare** (↑) — ACTIVISION | SHOOT'EM UP
4. **Resistance: Fall of Man** (=) — SONY | SHOOT'EM UP
5. **NFS ProStreet** (↓) — EA | VELOCIDAD

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Gran Turismo 5 Prologue** (N) — SONY | VELOCIDAD



Tras haber "reventado" nuestra copia japonesa, nos acaba de llegar la versión PAL. El mes que viene os lo contaremos todo sobre *GT5 Prologue*.

2. **Call of Duty: Modern Warfare** (↑) — ACTIVISION | SHOOT'EM UP
3. **Lost Planet** (N) — CAPCOM | ACCIÓN
4. **Unreal Tournament III** (↓) — MIDWAY | SHOOT'EM UP
5. **Perdidos: el Videojuego** (N) — UBISOFT | AVENTURA



Los 4 mejores juegos...



1 » Ratchet & Clank

Con un soberbio debut en PS3, una no menos grandiosa aventura en PSP y cuatro juegos más en PS2 a sus espaldas (sin contar el port de *El Tamaño Importa*), esta pareja de héroes galácticos llevan años haciéndonos disfrutar lo lindo.

2 » Army of Two

No son los únicos soldados que han luchado espalda contra espalda, pero sí son los más devastadores y temibles. Tienen a su alcance todo tipo de armamento y tácticas cooperativas y son capaces de acabar con todo ellos solitos.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

LOS + ESPERADOS

1 GTA IV

» PS3 » ROCKSTAR » AVENTURA DE ACCIÓN

El 29 de abril no hagáis planes. Ese día tenéis una cita con Niko Bellic y su *GTA IV*. Si queréis la edición especial, corred a reservarla.



2 MGS4: Guns of the Patriots

» PS3 » KONAMI » AVENTURA DE ACCIÓN

Otra fecha para marcar en rojo en el calendario es el 12 de junio. Ese día Snake se estrenará en PS3 con la que debe ser su aventura definitiva.



3 Kingdom Hearts: Birth by Sleep



» PSP » SQUARE ENIX » ROL

Es uno de los juegos por los que más preguntáis, pero aún sigue sin tener fecha definida. Al menos *Crisis Core: FFVII* ya está cerca...





PSP

AVENTURAS



DAXTER — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. NOTA 88



GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS — ¡Nuevo!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. NOTA 94

GTA VICE CITY STORIES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. NOTA 94

MGS PORTABLE OPS
» KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. NOTA 93



SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Tan bueno como un *SH* de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP. NOTA 93



TOMB RAIDER ANNIVERSARY — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará. NOTA 90



DEPORTIVOS



FIFA 08
» EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona. NOTA 90



NBA LIVE 08
» EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Aunque sin novedades rompedoras, nos hará disfrutar del basket gracias a su jugabilidad y modos de juego. NOTA 85



PRO EVOLUTION SOCCER 2008
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol tan apasionante como siempre y a un gran precio, aunque no ofrece muchas novedades. NOTA 89



VIRTUA TENNIS 3
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El tenis más espectacular, jugable y divertido se adapta muy bien a las peculiaridades de PSP. Muy recomendable. NOTA 91



ACCIÓN

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, es algo corto. NOTA 89





CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
» KONAMI » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Por fin está a la venta este mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente y con extras de lujo. NOTA 91





DEAD HEAD FRED
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

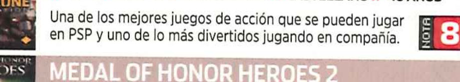
Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". NOTA 85





KILLZONE LIBERATION — ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. NOTA 89





MEDAL OF HONOR HEROES 2
» EA GAMES » 49,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Esta entrega mantiene alto el listón de la saga gracias a una gran ambientación y vibrantes tiroteos, aunque no innova.... NOTA 87



RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. NOTA 91



SOCOM FIRETEAM BRAVO 2 + HEADSETS
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción táctica con una lograda ambientación y variados modos de juego. Ideal para jugar con amigos. NOTA 85

SOCOM TACTICAL STRIKE + HEADSETS
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La primera incursión de *SOCOM* en la estrategia en tiempo real agrada por su sencillo desarrollo y asequible control. NOTA 80

SW BATTLEFRONT RENEGADE SQUADRON
» LUCASARTS » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Con una lograda ambientación, genial modo Online y trepidante desarrollo es ideal si te gusta la acción y Star Wars. NOTA 84

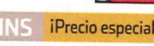


SWAT: TARGET LIBERTY
» SIERRA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS

Un juego de acción táctica divertido y rápido que sabe cómo atrapar, aunque sus gráficos son mejorables. NOTA 84

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. NOTA 92



ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA 91

¡¡¡con una pareja de protagonistas!!!


3

» Jak & Daxter

La pareja de héroes más añorada, pues su trilogía en PS2 es grandiosa (aparte de *Jak X*) y la aventura en solitario de Daxter en PSP también es un lujo. Sus "papás" han estado ocupados con *Uncharted* y ahora están con su secuela.


4

» Kane & Lynch

Los creadores de la serie *Hitman* dieron vida en PS3 a esta peligrosa pareja de antihéroes. Un mercenario de tormentoso pasado y un psicópata que ni siquiera se llevan bien entre ellos protagonizaron este buen juego de acción cooperativo.

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR ¡Precio especial!

» EA GAMES » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. NOTA 92

CRAZY TAXI LA GUERRA DE LOS TAXÍMETROS

» SEGA » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un arcade de velocidad ideal para PSP por sus partidas rápidas y divertidas y su entretenido multijugador. NOTA 83

MOTO GP ¡Precio especial!

» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. NOTA 88

NEED FOR SPEED PROSTREET ¡Nuevo!

» EA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Tuning y carreras en circuitos tan vibrantes como siempre, aunque han perdido profundidad y espectacularidad. NOTA 83

RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!

» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. NOTA 92



SEGA RALLY ¡Precio especial!

» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos. NOTA 86



WIPEOUT PULSE

» SONY » 39,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. NOTA 89

LUCHA



DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2

» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectáculo visual y fácil manejo para un nuevo *Dragon Ball* que no innova en las peleas, pero sí en el desarrollo. NOTA 85

NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES

» NAMCO BANDAI » 39,95€ » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de lucha que recrea muy bien el "look" de la serie de Naruto. Echamos en falta más profundidad en las peleas. NOTA 84



TEKKEN DARK RESURRECTION ¡Precio especial!

» SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. NOTA 95



WWE SMACKDOWN VS RAW 2008

» THQ » 44,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La nueva edición de *SVR* tiene todo lo que esperaban los fans: sencillo control, vistosos combates, muchos modos... NOTA 89

ROL

FINAL FANTASY II

» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS

Square publica por separado los dos primeros *FF*. Píllalos si quieres conocer el origen de un mito, pero están en inglés. NOTA 83



FINAL FANTASY TACTICS: THE WAR OF THE LIONS

» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Todo lo bueno de un *Final Fantasy* en un juego de rol táctico largo y con muchas posibilidades estratégicas. Está en inglés. NOTA 86



MONSTER HUNTER FREEDOM 2

» CAPCOM » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La misma fórmula que su antecesor, pero mejorada con muchas más opciones, armas y misiones más originales. NOTA 91



TALES OF THE WORLD

» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Emocionantes combates en tiempo real, pero sin la profundidad ni la variedad de otros RPG. Y está en inglés. NOTA 80



VALHALLA KNIGHTS

» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un buen RPG con dinámicos combates en tiempo real. Su repetitivo desarrollo y alta dificultad le restan puntos. NOTA 78



VALKYRIE PROFILE: LENNETH

» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

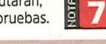
Un clásico inédito en España hasta ahora que encantará a los roleros por su trama y original desarrollo. Está en inglés. NOTA 83

VARIOS

HOT BRAIN ¡Precio especial!

» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

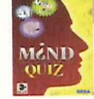
Los fans de los "entrenadores mentales" lo disfrutarán, aunque es poco original y tiene pocos tipos de pruebas. NOTA 74



LOS SIMS 2 NÁUFRAGOS

» EA » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Cuida a tus sims, pero esta vez en una isla desierta. Gracias a tu toque aventurero es el más divertido de la serie. NOTA 89



MIND QUIZ ¡Precio especial!

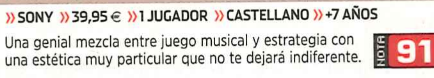
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo entrenador mental con más de 50 variadas pruebas para mejorar tu memoria, reflejos... NOTA 85

PARAPPA THE RAPPER ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

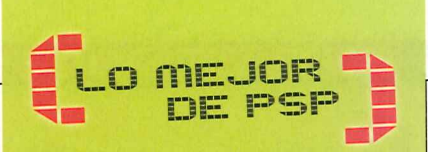
Un colorista juego musical tan divertido como en PSone pero con nuevas opciones. Eso sí, es un poco corto. NOTA 80



PATAPON

» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una genial mezcla entre juego musical y estrategia con una estética muy particular que no te dejará indiferente. NOTA 91



LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

1 **PES 2008** (N)
KONAMI | DEPORTIVO



El fútbol sigue siendo el tema preferido por los jugadores de PSP. El número 1 del mes pasado, *FIFA 08*, ha sido desbancado por *PES 2008*...

2 **GTA Vice City Stories** (↑)
ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

3 **NFS ProStreet** (N)
EA | VELOCIDAD

4 **Smackdown! vs Raw 08** (↑)
THQ | LUCHA



5 **Castlevania: Dracula X** (N)
KONAMI | ACCIÓN/PLATAFORMAS

VUESTROS FAVORITOS

1 **Ratchet & Clank El tamaño importa** (=)
SONY | PLATAFORMAS



Esta simpática pareja de héroes sigue en lo alto de vuestra lista. Y eso que este mismo título acaba de salir en PS2 ofreciendo la misma diversión.

2 **Smackdown vs Raw 08** (↑)
THQ | LUCHA

3 **DBZ Shin Budokai 2** (=)
NAMCO BANDAI | LUCHA

4 **MGS Portable Ops** (=)
KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

5 **FIFA 08** (↓)
EA SPORTS | DEPORTIVO

ESTAMOS JUGANDO A...

1 **God of War: Chains of Olympus** (N)
SONY | ACCIÓN



Ya hemos disfrutado del estreno de Kratos en PSP, y es tan grandioso que parece mentira que este derroche quepa en una portátil. ¡Corred a por él!

2 **Patapon** (↓)
SONY | MUSICAL/ESTRATEGIA

3 **PES 2008** (↓)
KONAMI | DEPORTIVO

4 **Castlevania: The Dracula X Chronicles** (=)
KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN



5 **Final Fantasy II** (↓)
SQUARE ENIX | ROL




Kratos vuelve a lo más alto con su debut en PSP. En PS2 está en Platinum.

1. God of War II
2. GTA San Andreas
3. Final Fantasy XII
4. Kingdom Hearts II
5. Resident Evil 4
6. Gran Turismo 4
7. Tomb Raider Anniversary (N)
8. WWE Smackdown vs Raw 2007
9. PES 6
10. Dragon Quest EPDRM


El "remake" del primer *TR* ya está a precio especial.

PS2

AVENTURAS

GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un pack con los dos *God of War* a un precio irresistible. Y por 15 euros más te llevas también una figura de Kratos. NOTA 95

GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA 97

LOS SIMPSON
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una asequible aventura con todo el encanto de "Los Simpson" y mucho humor a costa de parodiar videojuegos. NOTA 89

OBSCURE II ¡Precio especial!
» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de terror que no defrauda gracias a su modo cooperativo y su ambientación, aunque eso sí, algo corto. NOTA 80

PRINCE OF PERSIA TRILOGY ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Poder disfrutar de las tres aventuras del príncipe a este precio es un regalo para fans de las plataformas y la acción. NOTA 93

RESIDENT EVIL 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. NOTA 95

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS ¡Precio especial!
» VIVENDI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de mafiosos por su intenso y variado desarrollo, su calidad técnica y genial ambientación. NOTA 91

SHADOW OF THE COLOSSUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. NOTA 92

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de infiltración duradera y entretenida, que te atrapará si te va el género. El mejor *Splinter Cell* de PS2. NOTA 89

SYPHON FILTER DARK MIRROR
» SONY » 49,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Versión del juego para PSP con algunas novedades. Lo mejor es su trepidante ritmo: empuja a jugar y jugar. NOTA 87

TOMB RAIDER ANNIVERSARY ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lara se despide de PS2 con un remake de su primera aventura. Saltos, puzzles y acción de la mano de un mito. NOTA 90

VELOCIDAD

ATV OFFROAD FURY 4 ¡Nuevo!
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Emocionantes carreras todoterreno en un título muy variado y entretenido, aunque los expertos lo encontrarán fácil. NOTA 84

GRAN TURISMO 4 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. NOTA 94

JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS
» THQ » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras nocturnas entre los mejores coches reales modificados con múltiples opciones de tuning. No impresiona. NOTA 87

MOTO GP 07
» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Todo un imprescindible para los fans de las motos, por su control, opciones, realismo y capacidad de divertir. NOTA 89

NEED FOR SPEED PROSTREET
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El nuevo *NFS* es más realista y ofrece variadas pruebas y muchísimo tuning. Los fans del motor alucinarán. NOTA 90

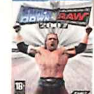


TOURIST TROPHY ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, *TT* es un sueño para los fans de las dos ruedas. NOTA 90

LUCHA

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 3
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La mejor y más espectacular recreación de "Dragon Ball", con unos combates aún más divertidos y 150 luchadores. NOTA 93

NARUTO ULTIMATE NINJA 2
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
A pesar de sus simples combates, capta toda la emoción, el humor y la esencia de la serie. Para los fans de Naruto. NOTA 85



SOUL CALIBUR III ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. NOTA 95

TEKKEN 5 ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. NOTA 95

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2008
» THQ » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un perfecto reflejo del deporte real, tanto en el desarrollo de sus peleas como en su capacidad de espectáculo. NOTA 91

¿Y tú cómo puntuarías a...

Assassin's Creed

@ Angel Tudela Parra

Decepcionante

Decepción es la única forma de describirlo para mí. Muchas personas no estarán de acuerdo porque tiene gráficos impresionantes, guión muy trabajado y una lograda ambientación pero el juego se convierte en una rutina, siempre haciendo lo mismo y con unos tiempos de carga interminables.

NOTA 89 Yo me esperaba algo más de un juego tan popular, aparte de que deja muchos cabos sueltos.

God of War I y II

@ Guillermo Beade Toubes

La mayor experiencia de mi vida

Los dos *GOW* pasarán a la historia por su apasionante trama y sus gráficos de escándalo (sobre todo el *II*). Personalmente creo que todo poseedor de una PS2 tiene que tenerlos y más ahora que se venden a precio de escándalo. Hay otros juegos cercanos al 100 pero los *GOW* los superan sobradamente.

NOTA 102 Por calidad técnica, argumento y jugabilidad estamos ante dos juegos verdaderamente únicos.

Folklore

@ Sergio Huerga Lozano

Una misteriosa aventura

Este juego es extraordinariamente genial. Tiene una trama que te enganchará hasta el final, con mucho misterio y unos combates divertidísimos. Giros inesperados en el desarrollo, duración considerable, unos gráficos que me han encantado y un control excelente. ¿Acaso se puede pedir algo más?

NOTA 96 Me ha encantado. Se lo recomiendo a los que busquen originalidad y una trama misteriosa. Te enganchará.

DEPORTIVOS



FIFA 08
» EA SPORTS » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Con un convincente sistema de juego y más modos y licencias que nunca, es el mejor *FIFA* de la historia.
NOTA 93

NBA 2K8 — ¡Precio especial!

» 2K GAMES » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Aunque no tenga nuevos modos de juego, disfrutarás del mejor basket gracias a su mejorado y realista sistema de juego.
NOTA 89

NBA LIVE 08

» EA SPORTS » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Gracias a sus licencias y las mejoras en su sistema de juego, es un juego indispensable para fanáticos del basket.
NOTA 90

PRO EVOLUTION SOCCER 2008
» KONAMI » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
PES 2008 vuelve a presentar el mejor sistema de juego, aumentando sus opciones y modos de juego. Soberbio.
NOTA 94

SEGA SUPERSTARS TENNIS — ¡Nuevo!
» SEGA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un sencillo pero entretenido arcade de tenis protagonizado por los héroes de Sega. En PS2 no hay Online.
NOTA 80

ROL

DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO — ¡Precio especial!

» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género.
NOTA 94

FINAL FANTASY XII — ¡Precio especial!

» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado...
NOTA 97

KINGDOM HEARTS II — ¡Precio especial!

» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género.
NOTA 94

ODIN SPHERE — ¡Nuevo!
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un bello juego de rol de acción de original desarrollo que encantará a los roleros que busquen nuevas experiencias.
NOTA 87

PERSONA 3

» ATLUS » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Mezcla de RPG y simulador social, gustará a los fans del género que busquen algo distinto... y que sepan inglés.
NOTA 87

ROGUE GALAXY

» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Le falta el carisma de los grandes del rol, pero aún así es una gran epopeya accesible a todo tipo de jugadores.
NOTA 88

ACCIÓN



DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión.
NOTA 91

FFVII DIRGE OF CERBERUS
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de acción bastante "normalito", aunque con el atractivo de ampliar el emocionante universo de *FFVII*.
NOTA 80

LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Es facilito.
NOTA 84




METAL SLUG ANTHOLOGY
» VIRGIN PLAY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una recopilación con los siete *Metal Slug* en 2D que hará las delicias de todos los fanáticos de este clásico de la acción.
NOTA 84

NARUTO UZUMAKI CHRONICLES 2 — ¡Nuevo!
» BANDAI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un beat´em up que gustará a los fans de Naruto por su variedad de héroes y modos. El resto lo encontrará simplón.
NOTA 79

SOCOM: COMBINED ASSAULT
» SONY » 39,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Básicamente es igual que *SOCOM 3*, con la única novedad de un modo Cooperativo online. Ideal si te gusta jugar en red.
NOTA 90

PLATAFORMAS



APE ESCAPE 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto.
NOTA 85

CRASH: LUCHA DE TITANES — ¡Precio especial!

» VIVENDI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Crash vuelve a PS2 con una nueva y entretenida aventura, aunque gráficamente "normalita" y no muy duradera.
NOTA 80

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA — ¡Nuevo!

» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Tan divertido y variado como en PSP pero en esta versión de PS2 echamos de menos más calidad gráfica y duración.
NOTA 85

SLY 3 — ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad.
NOTA 88

SPYRO: LA NOCHE ETERNA — ¡Precio especial!


» VIVENDI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un buen plataformas para los más pequeños o para fans del dragoncillo Spyro, pero hay opciones mucho mejores.
NOTA 70

Ratchet & Clank Armados hasta los dientes

@ Oscar Darias Plasencia

Imprescindible



Ratchet y Clank han dado un salto en PS3 increíble. Tiene unos impresionantes gráficos, acompañados de una jugabilidad perfecta y unas armas muy buenas.

NOTA 99 Se hace corto, pero es tan impresionante y divertido que no te aburrirás hasta pasártelo al menos cinco veces.

WWE Smackdown! vs Raw 08

@ David Pancho

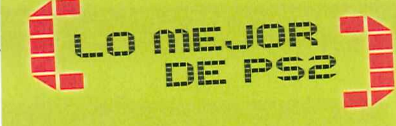
De los mejores juegos de PS2



Yo creo que *WWE SmackDown! vs Raw 2008* es un juego distinto al de 2007, muy entretenido, muy realista, se reconocen los luchadores siempre, etc.

NOTA 94 *WWE Smackdown! vs Raw 2008* es de los mejores juegos que se han visto en PS2. Es divertido, realista, espectacular...

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es



LOS MÁS VENDIDOS

1. **God of War II** — SONY · AVENTURA DE ACCIÓN



No contento con su grandioso estreno en PSP, Kratos también conquista la lista de ventas en PS2. Y es que los dos *GOW* están a un precio irresistible.

2. **PES 2008** — KONAMI · DEPORTIVO
3. **Smackdown! vs Raw 2008** — THQ · LUCHA
4. **Gran Turismo 4** — SONY · VELOCIDAD
5. **Commandos Strike Force** — EIDOS · SHOOT´EM UP

VUESTROS FAVORITOS

1. **Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3** — NAMCO BANDAI · LUCHA



Ha tardado unos meses en lograrlo, pero Goku ha conquistado la lista de vuestros favoritos de PS2. Es el más completo de toda la saga luchadora.

2. **Smackdown! vs Raw 08** — THQ · LUCHA
3. **GTA San Andreas** — ROCKSTAR · AVENTURA DE ACCIÓN
4. **PES 2008** — KONAMI · DEPORTIVO
5. **God of War II** — SONY · AVENTURA DE ACCIÓN

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Naruto Uzumaki Chronicles 2** — NAMCO BANDAI · ACCIÓN



Emocionantes combates, toques de rol y todo el encanto del universo Naruto en un juego de acción que ha gustado a los fanáticos del personaje.

2. **Odin Sphere** — SQUARE ENIX · ROL
3. **Ratchet & Clank El Tamaño Importa** — SONY · PLATAFORMAS
4. **Guitar Hero III** — ACTIVISION · MUSICAL
5. **Wild Arms 5** — PROEIN · ROL

MUSICALES

BOOGIE
» EA GAMES » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego musical en el que puedes cantar y bailar, aunque las canciones suelen estar en inglés y es repetitivo.


NOTA 78

GUITAR HERO II + GUITARRA
» RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

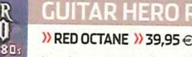
Mejor aún que la primera parte, gracias a la posibilidad de jugar a dobles y a un repertorio aún más atractivo.


NOTA 94

GUITAR HERO III
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Nuevas canciones y modos de juego para que no paremos de tocar la guitarra. Eso sí, en PS2 no hay opciones Online.


NOTA 92



GUITAR HERO ROCK DE LOS 80
» RED OCTANE » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Igual que *Guitar Hero II*, pero con 30 temazos rockeros nuevos, que te tendrán entretenido hasta *GHIII*.

NOTA 87

HIGH SCHOOL MUSICAL (+MICRÓFONOS)
» DISNEY INT. » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Canta con los protagonistas de "High School Musical" cerca de 30 canciones de las dos películas, la mayoría en inglés.

NOTA 78

SINGSTAR 90'S
¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

30 canciones que abarcan la década de los noventa, pero con temas en inglés y las opciones habituales.


NOTA 82

SINGSTAR LATINO + POP HITS (+MICRÓFONOS)
» SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Te gusta mucho el tema karaoke, puedes hacerte con un pack dos de los *SingStar* más exitosos a un gran precio.


NOTA 88

SINGSTAR ROCKS! (+MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro.


NOTA 88

SIMULACIÓN



LOS SIMS 2: MASCOTAS
¡Precio especial!

» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Muy parecido a *Los Sims 2* (gestionar la vida de nuestro sim y cuidarle) pero ahora además cuidando de nuestra mascota.


NOTA 86

LOS SIMS 2: NÁUFRAGOS
» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Gracias a su toque aventurero, es el juego de los Sims más divertido, aunque su desarrollo sigue siendo muy pausado.

NOTA 89



PES MANAGEMENT
¡Precio especial!

» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*.

NOTA 81

SHOOT'EM UP

BLACK
¡Precio especial!

» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción, algo corto, aunque ya está en Platinum.


NOTA 92

CALL OF DUTY 3
¡Precio especial!

» ACTIVISION » 29,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero muy espectacular y uno de los mejores shoot'em up de PS2.


NOTA 92

COMMANDOS STRIKE FORCE
¡Precio especial!

» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente.

NOTA 86



KILLZONE
¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Emocionante shooter futurista que, sin ser la revolución, resulta muy divertido y espectacular. Muy recomendable.

NOTA 89




MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT
¡Precio especial!

» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga.

NOTA 89

VARIOS



BUZZ!: EL MEGACONCURSO (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Participa con tus pulsadores en el concurso más completo. Con más pruebas y preguntas, divertirá a toda la familia.


NOTA 86

BUZZ!: HOLLYWOOD
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

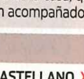
Los amantes del cine tienen una cita obligada con este entretenido concurso que amenizará tus fiestas.


NOTA 85

BUZZ! JUNIOR DINOS
¡Nuevo!

» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Divertidos minijuegos para los más pequeños de la casa, que se lo pasarán en grande sobre todo si juegan acompañados.


NOTA 78

EYETOY: PLAY 3 (+CÁMARA)
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad.


NOTA 88

JACKASS: THE GAME
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Carcajadas seguras con los minijuegos más bestias. Una pena que sea corto, aunque a los fans de la serie de TV les gustará.

NOTA 77



RAYMAN: RAVING RABBIDS
¡Precio especial!

» UBISOFT » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Carcajadas seguras con los minijuegos más bestias. Una pena que sea corto, aunque a los fans de la serie de TV les gustará.


NOTA 77

3 razones para tener ...
Odin Sphere

Play ¡EL JUEGO DEL MES!




1. UNA HISTORIA APASIONANTE. Cinco personajes y una bella historia que te cautivará, en la que caben temas como el amor, la guerra o la traición.

2. UN DESARROLLO MUY ORIGINAL. Es en 2D, está estructurado en pequeñas fases circulares interconectadas y los combates son en tiempo real.

3. BELLO DISEÑO. Exquisito uso del color, fondos bellísimos y un precioso diseño de personajes y enemigos.





ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 Warriors Orochi (N)
PSP | KOEI | ACCIÓN

¿Qué obtenemos si juntamos a los guerreros de *Dynasty Warriors* con los de *Samurai Warriors* y los reducimos a tamaño portátil? Pues batallas aún más multitudinarias y todo un éxito en el país del sol naciente.



2 Lost Planet Extreme Condition (N)
PS3 | CAPCOM | ACCIÓN

3 Pachinko Kamen Rider (N)
PS2 | HACKBERRY | ARCADE

4 Poison Pink (N)
PS2 | BANPRESTO | ROL TÁCTICO

5 Monster Hunter Portable 2nd (↓)
PSP | CAPCOM | ACCIÓN

EE.UU.

1 Devil May Cry 4 (N)
PS3 | CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN

El estreno de la saga *Devil May Cry* en PS3 ha convencido a los jugones norteamericanos. Ha vendido casi 350.000 juegos en sus tres primeras semanas en las tiendas. No está nada mal, ¿verdad?



2 Call of Duty 4 (↑)
PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP

3 Guitar Hero III
PS2 | ACTIVISION | MUSICAL

4 Dynasty Warriors 6 (N)
PS3 | KOEI | ACCIÓN

5 Madden NFL 08 (↓)
PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

EUROPA

1 Call of Duty 4 (↑)
PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP

El mejor shoot´em up del momento recupera la primera posición. Y no nos extraña nada, ya que su intensa Campaña y sus irresistibles batallas Online justifican de sobra el desembolso por el juego.



2 Devil May Cry 4 (N)
PS3 | CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN

3 Turok (N)
PS3 | ATARI | SHOOT'EM UP

4 Unreal Tournament III (N)
PS3 | MIDWAY | SHOOT'EM UP

5 FIFA Street 3 (N)
PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO



En *Viking* participaremos en batallas masivas que tendremos que superar para hacernos con el favor de los dioses.

Viking Battle for Asgard

¡QUE SUENE EL CUERNO, VIKINGO!

PS3 | SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN | MARZO

Sega explora nuevos territorios con su último juego de acción en el que encarnaremos a Skarin, un valeroso vikingo que tendrá que enfrentarse a hordas de nomuertos traídos del infierno por Hel, una diosa que quiere vengarse de Odín. Para derrotar al ejército enemigo participaremos en enormes y cruentas batallas en las que no faltará el toque táctico: podremos planear de qué forma empezar, dar diferentes instrucciones a nuestro ejército, optar por la infiltración o combatir cuerpo a cuerpo...
En los combates utilizaremos dos armas, una espada y un hacha, con las que haremos múltiples combos que podremos rematar con un brutal último ataque bastante gore (extremidades volando y similares), sin olvidarnos de distintos poderes místicos.
La historia transcurrirá en 3 islas distintas a las que podremos acceder en cualquier momento, con consecuencias distintas según nuestra elección, lo que dará al juego un toque de estrategia. Además, al superar objetivos Skarin se ganará el respeto de los dioses, quienes le permitirán controlar dragones para que le ayuden a lograr la victoria.
Aparte de su planteamiento y su enfoque para adultos, lo que nos ha sorprendido de *Viking* ha sido su sistema de control, simple, pero que nos permitirá realizar numerosos combos y eso sin contar las opciones tácticas... Y todo con un acabado digno de PS3, con un aspecto gráfico muy trabajado, unos preciosistas escenarios con logrados efectos de luz y una espectacular y épica banda sonora. Por suerte, ya queda poco para que te sientas como un verdadero vikingo...

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA
Acción directa con ligeros toques de estrategia vikinga acompañada de una gran jugabilidad y una banda sonora excelente.

La mitología nórdica estará muy presente: la diosa Hel y su ejército serán nuestros principales enemigos.

Nos enfrentaremos a peligrosas criaturas, como los gigantes, que serán muy difíciles de derrotar.

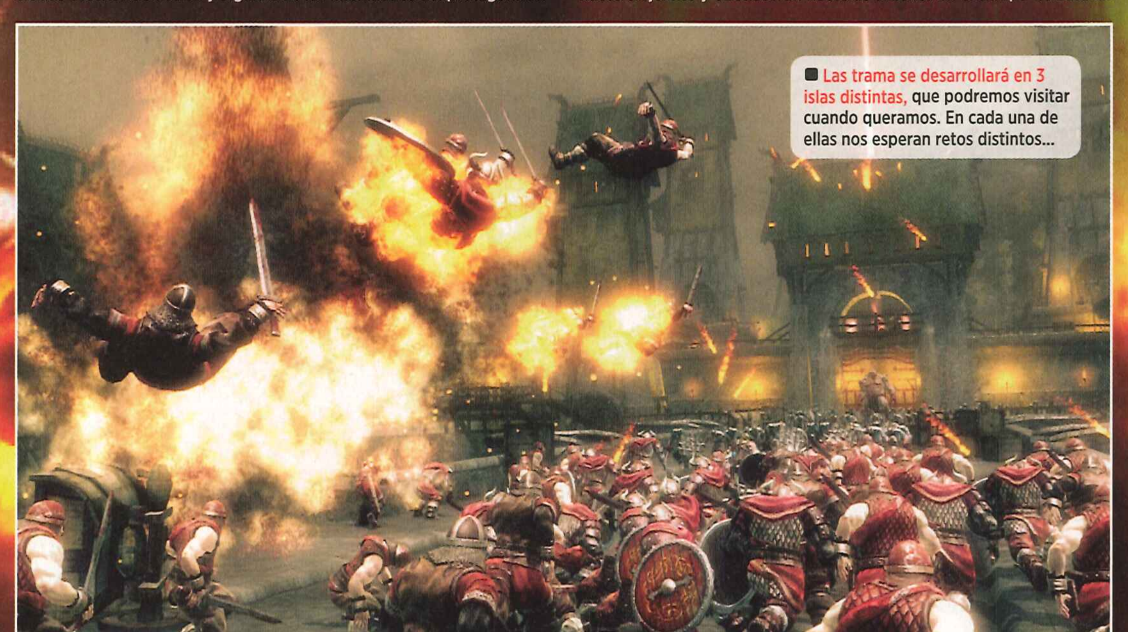
Las batallas prometen ser multitudinarias, aunque en ningún momento habrá ralentizaciones.



Viking va a ser un juego para adultos, tal y como demuestran las crudas escenas de acción y algunas de las habilidades del protagonista.



También podremos liberar compañeros del infierno que se unirán a nuestro ejército y obedecerán nuestras órdenes en el campo de batalla.



Las trama se desarrollará en 3 islas distintas, que podremos visitar cuando queramos. En cada una de ellas nos esperan retos distintos...





ALMA DE ESTRATEGA

Skarin, aparte de ser un guerrero, también será un as de la táctica. Así, antes de empezar una batalla podremos decidir la forma de afrontarla y después dar a nuestras tropas la orden de atacar haciendo sonar el famoso cuerno vikingo. Eso sí, a veces será más efectivo infiltrarse y sorprender que atacar de frente...



ESTRATEGIA. Sitúa a tu ejército y espera el momento para empezar la batalla.



DUREZA. Acaba con tus enemigos con bestiales ataques y numerosos combos.



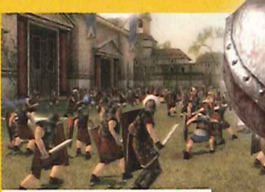
AYUDA. Los dioses nos recompensarán con poder para controlar dragones.

SE PARECE A...



CONAN

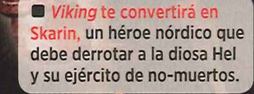
También lo protagoniza un bárbaro de armas tomar y ofrece la misma acción directa.



SPARTAN TOTAL WARRIOR

Mismos creadores y mismo planteamiento de juego: acción con batallas multitudinarias.

Una cuidada estética vikinga, variados y brutales combos en batallas masivas y acción con ritmo muy intenso hacen de *Viking* un título a tener en cuenta.



Viking te convertirá en Skarin, un héroe nórdico que debe derrotar a la diosa Hel y su ejército de no-muertos.

Una impresionante parodia de Nueva York será nuestra zona de juego, y en ella viviremos intensos tiroteos, persecuciones y todo tipo de situaciones límite bajo una historia digna de una peli de mafiosos.

PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN | 29 DE ABRIL

Grand Theft Auto IV

YA QUEDA POCO PARA **DISFRUTAR** DEL MÁS ESPERADO

Los simuladores de mafioso van a dar un importante salto a finales de abril, cuando *GTAIV* llegue a PS3. Y no nos referimos a un simple lavado de cara, que también lo habrá. La evolución de *GTA* va a ir más allá de lo puramente estético y va a potenciar todos los aspectos: interactividad con el entorno, conducción más realista, un protagonista con más habilidades, un mayor papel de la tecnología en el desarrollo de las misiones (móviles, GPS o incluso consultar Internet), personajes mejor animados... Por si fuera poco, las misiones serán, por regla general, más complejas que "ir de un sitio a otro": habrá persecuciones. tiroteos... aunque muchas veces, para dar con un objetivo, tendremos que realizar tareas previas, como utilizar el ordenador de a bordo de un coche de policía. Sumad a esto un prometedor modo multijugador del que aún no se ha revelado nada, una banda sonora impagable y el clásico humor negro de la saga, y tenéis una cita obligada.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

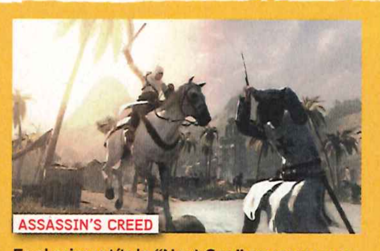
Más grande, impresionante, sorprendente... Promete ser todavía más de lo que esperamos del primer *GTA* de nueva generación.

» SE PARECE A...



GTA SAN ANDREAS

Por estilo de juego, posibilidades y profundidad, es el referente más claro al que mirar cuando hablamos de *GTAIV*.



ASSASSIN'S CREED

Es el primer título "Next Gen" en recrear un entorno abierto, lleno de vida y que además podemos explorar como queramos.



Liberty City contará con 4 barrios basados en zonas reales de New York, como el centro económico de Manhattan (llamada Broker) o una parodia de la Estatua de la Libertad...

El protagonista, Niko Bellic, será el más versátil de toda la saga *GTA*. Hasta podrá romper la ventanilla del coche para disparar en marcha...

Inteligencia artificial de los enemigos, animaciones, efectos de sonido... Todo está siendo mejorado para la ocasión.

GTA IV no va a ser una entrega más de la saga: va a desmontar el "mito" para limar y mejorar todas sus piezas y construir uno aún mayor.

El móvil nos permitirá quedar con otros personajes: para tomar unas copas, jugar a los dardos, recibir información...

PS2 | KONAMI | SURVIVAL HORROR | MAYO

Silent Hill Origins

EL TERROR PORTÁTIL AHORA EN PS2

Apenas medio año después de debutar en PSP, los usuarios de PS2 van a poder disfrutar del último *Silent Hill*, hasta ahora exclusivo de la portátil. En él, conoceremos las raíces de las saga, las razones de por qué el pueblecito está maldito y quiénes desencadenaron el mal. Todo desde la perspectiva de Travis Grady, un camionero que se desvía de su ruta tras casi atropellar a una niña, lo que le lleva a las calles de Silent Hill siguiendo su rastro.

A la cita no faltarán los elementos típicos de la saga: escenarios tan lúgubres como inquietantes, como un sanatorio mental o un teatro, en los que terroríficas criaturas complicarán nuestra búsqueda, ya sean enfermeras, marionetas que vuelven a la vida o repugnantes amasijos de carne. Todo, por supuesto, aderezado con una inquietante banda sonora y un apartado técnico mejorado para la ocasión (sobre todo en el acabado de los personajes y eliminación de popping). Por lo que hemos podido jugar, tampoco ofrecerá ninguna novedad en el desarrollo respecto a PSP, así que si ya has disfrutado de la aventura, no te perderás nada. Ahora, si no es tu caso, *SHO* es una oportunidad de lujo para reencontrarse con el mejor miedo...

» SE PARECE A... SILENT HILL 4 THE ROOM
» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE



Origins en PS2 tendrá algunas mejoras, como por ejemplo, un mayor nivel de detalle en los escenarios y, sobre todo, personajes.

El desarrollo será idéntico al de PSP, es decir, escenarios, puzzles o jefes finales serán iguales.



Efectos como la niebla estarán mejorados en su salto a PS2, algo que es de agradecer.



Turning Point será un shooter en primera persona ambientado en una II Guerra Mundial alternativa en la que EE.UU. es invadida por los nazis.







La ambientación y la acción serán increíbles al enfrentarnos a las distintas tropas del ejército nazi.



Acciones especiales, como por ejemplo forcejear con un soldado, se mostrarán desde una perspectiva más espectacular en tercera persona.

PS3 | CODEMASTERS | ACCIÓN | MARZO

Turning Point: Fall of Liberty

LA GUERRA EN UNA REALIDAD ALTERNATIVA

Sigue la oleada de shooters en PS3 y tras el aluvión de navidades y los primeros meses del año, en breve llegará *Turning Point*, un título que destacará por su original planteamiento. La idea es sumergirnos en una Segunda Guerra Mundial alternativa, en la que las tropas nazis han vencido al ejército aliado y se lanzan a la conquista de Estados Unidos. Nosotros tomaremos el papel de un civil de la resistencia e intentaremos derrotar al ejército alemán utilizando un amplio arsenal (desde pistolas hasta rifles de francotirador o incluso golpes cuerpo a cuerpo) en un desarrollo repleto de tiroteos en el que no faltarán objetivos que tendremos que cumplir para avanzar en la historia. Añade a esto escenas de acción en tercera persona (por ejemplo, para avanzar por un cable en tirolina) o acciones como tomar a los soldados enemigos como escudo y estarás ante un título, cuando menos, atractivo, que promete suponer un soplo de aire fresco dentro de la manida II Guerra Mundial. Eso sí, esperamos que Codemasters pula los fallos técnicos que presenta, ya que si no sus buenas ideas quedarán en nada...

» SE PARECE A... MOH: AIRBORNE
» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA

Un juego con una gran ambientación y una historia interesante pero que debe pulir sus fallos técnicos si quiere destacar entre tanta competencia.

¡Completa tu colección!

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAYMANÍA

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío*



Guía: *Final Fantasy XII (2ª parte)*
Reportaje: Rol a tres bandas
Vídeo CD: Juegos lanzamiento PS3



Guía: *God of War II: Divine Retribution*
Reportaje: *Tomb Raider Anniversary*
Comparativa: La nueva raza de pilotos
Suplemento: 5000 Trucos



Guías: *MGS Portable Ops* y *Resistance: Fall of Man*
Reportaje: *Ninja Gaiden*
Comparativa: Aventuras de acción
Suplemento: PlayGuías Platinum



Reportaje: ¡¡¡Velocidad al límite!!!
Comparativa: PS2 Vs. PS3
Suplemento: Guías y Trucos



Reportaje: *Smackdown! Vs Raw 2008*
Comparativa: Shooters
Suplemento: Guías y Trucos



Reportaje: *Pro Evolution Soccer 2008*
Comparativa: Rol PS2
Suplemento: Guías y Trucos



Guías: *Obscure II, The Darkness* y *Heavenly Sword*
Reportaje: *Los Simpson*
Comparativa: Los nuevos héroes de acción
Suplemento: Superfichas de trucos



Reportaje: *Assassin´s Creed*
Comparativa: *FIFA 08* Vs. *PES 2008*
Suplemento: 5000 Trucos



Guías: *WWE Smackdown! Vs Raw 2008, PES 2008* y *Stranglehold*
Reportaje: *Uncharted: el Tesoro de Drake*
Vídeo CD: Los bombazos para esta navidad



Reportaje: Terror de nueva generación
Comparativa: Las mejores aventuras de PSP
Suplemento: Guías y Trucos



Guías: *DBZ Budokai Tenkaichi 3, Call of Duty 4 Modern Warfare* y *Need for Speed ProStreet*
Comparativa: Velocidad
Suplemento: Calendario 2008



Reportaje: *Grand Theft Auto IV, Gran Turismo 5 Prologue* y Juegos de Lucha
Comparativa: Shooters PS3
Suplemento: Guías y Trucos

¡Y AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS!



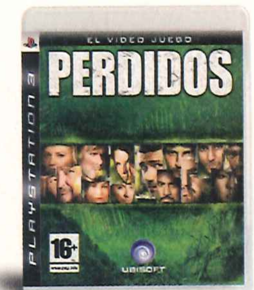
¡También puedes pedir tus números atrasados de **PlayManía Guías & Trucos**!





Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu pedido. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección C/ Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid



Regalamos 10 Juegos PS3

Perdidos El videojuego

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo: Play111 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo: play111 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3.- Premios no canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- Plazos: del 15 de marzo al 15 abril.
7.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

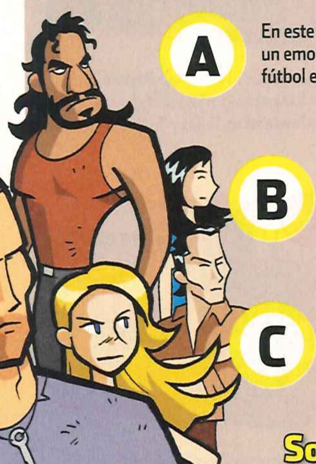
"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Play111 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Perdidos* para PS3 que UbiSoft y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

» LOSTMANÍA

Sin duda una de las series revelación de los últimos tiempos merecía un juego a la altura, y tú no podías ser menos y podrás llevártelo a casa. Tan fácil como decirnos cuál de estas tres afirmaciones es la verdadera, y con un poco de fortuna podrás perderte con sus protagonistas en esta fabulosa aventura de PS3.



A En este juego disputaremos un emocionante torneo de fútbol en medio de la selva.

B A lo largo de esta aventura tendremos que construir un súper-bólido para correr el "Rally de los 7 Cocos".

C "Perdidos" cuenta la historia de un grupo de náufragos que llegan a una isla después de un accidente de avión.

Solución:

» Mensaje Secreto

Nadie dijo que sobrevivir en una enigmática isla desierta fuera fácil y más si tenemos que resolver todo tipo de misterios. Ante ti tienes ahora un mensaje secreto, que te obligará a devanarte los sesos para poder adentrarte en la isla. Por suerte tenemos una pista: resuélvelo partiendo de la primera letra en cualquier dirección hasta formar las palabras que componen la frase secreta. ¡Un desafío para tus neuronas!



» Humor



Y RECORDAD QUE DEBE SER UNA PERSONA RESPONSABLE Y QUE MUESTRE UN VALOR SIN LÍMITES. AUNQUE CREO QUE ESO ENTRE VOSOTROS VA A ESTAR ALGO COMPLICADO...

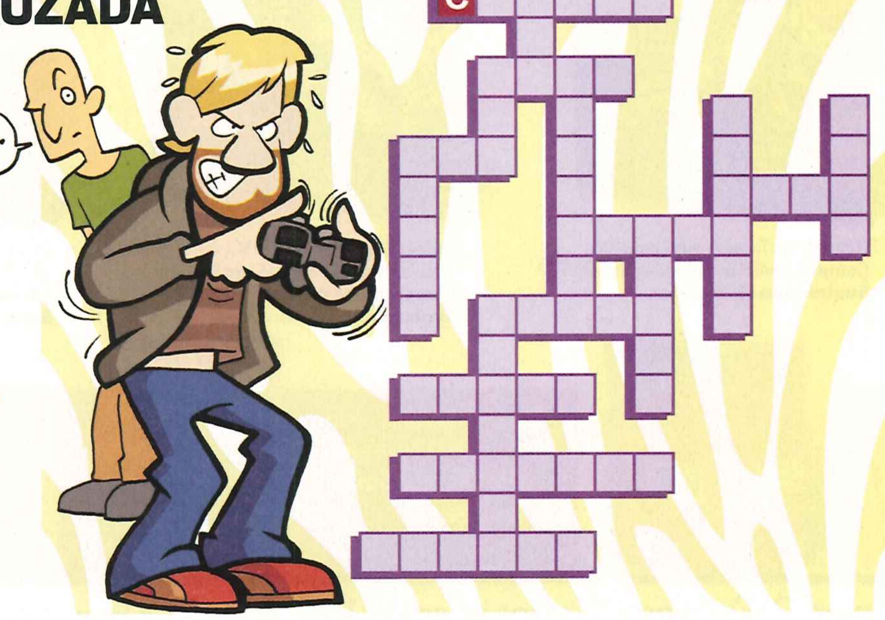
EN FIN... ME PIRO A ECHAR UNA SIESTA.

¡BOCAZAS! MÁS QUE BOCAZAS...

» LOST - CRUZADA

Al igual que los protagonistas de la serie y del videojuego, esperamos que no te pierdas en las casillas de nuestra cruzada de letras, y sepas encontrar los nombres de 17 protagonistas de esta gran historia. ¡¡Guau!! Vaya reto...

NOMBRES A ENCONTRAR:
KATE, SAWYER, LOCKE, CHARLIE, LIBBY, SAYID, CLAIRE, JACK, JIN, SHANNON, BOONE, SUN, MICHAEL, ANA, MR. EKO, HURLEY, WALT



» GANADORES

Juego *BURNOUT PARADISE* para PS3

Carlos Varela Martín .... Almería
Roberto Gómez Romanos .... Barcelona
José Vedeli Gutiérrez .... Cádiz
Benito López-Cepero Martín .... Cádiz
Jonatan Medina .... Huesca
Sergio Tornil Lorente .... Huesca
Santiago Cabrera .... Madrid
José Luis Romera Jodar .... Murcia
Pablo Rodríguez Vázquez .... Pontevedra
Manuel Maqueda Piñero .... Sevilla

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Pablo Borrella, Daniel Lara, Juan Lara, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, Pablo Cosano, J. C. Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer

AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad **Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.C/ Aragón, 208, 3º-2ª 08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 6/2008

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **15** DE ABRIL

» REPORTAJE

EL TENIS ARRASA EN PS3

Viajamos a Miami para probar en primicia la primera entrega de *Top Spin* en PS3, un profundo y exigente simulador de tenis que seguro no dejará indiferentes a los seguidores de este deporte.

» REPORTAJE

LA NUEVA GENERACIÓN DE SUPERHÉROES

El mes que viene viajaremos a los estudios Marvel de Los Ángeles para conocer de cerca cómo van a ser los nuevos juegos de algunos superhéroes míticos, como por ejemplo, *The Incredible Hulk* y *Iron Man*. Y aprovecharemos la ocasión para revisar otros juegos de superhéroes que lelgarán este año, como *Lego Batman, Hellboy, Spider-Man, Heroes, Marvel Ultimate Alliance 2, Champions Online...*



» REPORTAJE

LOS NUEVOS MITOS DE LA VELOCIDAD

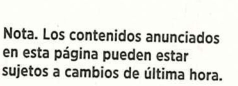
Race Driver: GRID, MotorStorm 2, Midnight Club Los Angeles, SBK08, Wipeout HD, Ferrari Challenge... Repasaremos algunos de los títulos más importantes que veremos este año en el género.



» GUÍAS Y TRUCOS

SOLUCIONES COMPLETAS

El mes que viene os ofreceremos todas las claves para que completéis algunos de los últimos éxitos de PS2, PS3 y PSP, como *Perdidos, Naruto Uzumaki Chronicles 2, Patapon, Army of Two...* y por supuesto, trucos para las últimas novedades.



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

POLIFONICOS

ÚSALOS COMO TONOS DE LLAMADA PARA TUS AMIGOS

sms envía **TONOS23** (espacio) **código** del polifonico al **7808**

o llama al teléfono **806 405 547**

EJEMPLO: para descargarte "BSO DE GLADIATOR" tienes que enviar TONOS23 84759 al 7808

código	canción	
84295	Hikari-Kingdom hearts	TOP
83737	Dragon Ball Z	TOP
83731	metal Gear Solid	TOP
83739	Final Fantasy	TOP
83754	Halloween town	TOP
83762	Pac Man	TOP
84692	Rasca y pica	TOP
84724	El bueno, el feo y el malo	TOP
83738	Metal Gear Solid	TOP
80074	El equipo A	TOP
80108	Benny Hill	TOP
83688	Bruce Lee	TOP
83705	Zelda	TOP
80043	BSO The Terminator	TOP
85529	BSO El ultimo mohicano	TOP
80082	BSO La pantera Rosa	CINE
80039	Eye of the tiger (Rocky III)	CINE
84207	El Padrino	CINE
85606	Vals de Amelie	CINE
83750	Super Mario Brothers	VIDEOJUEGOS
83706	Worms	VIDEOJUEGOS
83712	Super Mario 2	VIDEOJUEGOS
83714	Street Fighter	VIDEOJUEGOS
83755	Sonic The Hedgehog	VIDEOJUEGOS
83758	Puzzle Bobble	VIDEOJUEGOS
83753	Tetris	VIDEOJUEGOS
83756	Sonic Greenhill zone	VIDEOJUEGOS
83757	SonicChemical zone	VIDEOJUEGOS
83753	Tetris - Music 2	VIDEOJUEGOS
83733	Resident Evil 2	VIDEOJUEGOS
83732	Mortal Kombat	VIDEOJUEGOS
83708	Resident Evil - 1st Floor	VIDEOJUEGOS

CON CADA DESCARGA QUE HAGAS EN ESTE ANUNCIO ESTE MES ESTE RELOJ DE REGALO

Por cada 803 al que llames, **TE REGALAMOS 5 MINUTOS DE VIDEOCHAT** en directo con las chicas de este anuncio ¡GRATIS!

El enlace de videochat se enviará al móvil que haya descargado el siguiente día laboral al pedido. Sólo para móviles sin número oculto. Sólo este número

LOGOS Y TONOS www.logosytonos.com

ATENCIÓN AL CLIENTE 902 01 30 16 (10 - 19 horas)

JUEGOS

SILENT HILL — NUEVO código **1235**

Descárgatelos al móvil y juega donde y cuando quieras

sms envía **JAVA70** (espacio) **código** juego al **7808**

o llama al teléfono **806 405 546**

EJEMPLO: para descargarte "SHANGAI ERÓTICO" tienes que enviar JAVA70 1459 al 7808

- NUEVO código **3140**
- ZUMA código **2034**
- SUPER MIND TRAINER código **3125**
- Assassin's código **3129**
- PES 2008 NUEVO código **3131**
- NITRO STREET RACING NUEVO código **3131**
- INGLÉS código **3112**
- HEROES EL JUEGO MÓVIL código **3152**
- cifras y letras código **3166**
- La Máquina Increíble código **3142**
- ACB 2008 código **3129**
- OFF-ROAD DIRT MOTOCROSS código **3129**
- código **1714**
- MIAMI NIGHTS código **3035**
- código **3076**
- SHREK TERCERO código **3091**
- CSI: MIAMI EL JUEGO MÓVIL código **3118**
- BUBBLE BANG código **3128**
- TRAGACOCOS GOLD código **3079**
- AMERICAN GANGSTER EL JUEGO MÓVIL código **3138**
- BRAIN SHOCK código **3148**

Developed and published by Konami Digital Entertainment GmbH. Distributed in EMEA & Oceania by Glu Mobile Ltd. © 2007 Konami Digital Entertainment Co., Ltd.

TOP JUEGOS ESPAÑA

3158	Gran salon de bingo
3123	Mobile Sex Trainer
3116	El Ultimátum de Bourne
3093	Mobi Lover
3110	Sonia Monroy Sexy Blocks
3024	Deseos Ocultos
3089	Dogz
1661	Tragacocos Deluxe
2616	Brain challenge
1459	Sexy Shangai
5577	Virtua Tennis Mobile
3025	Sonic Jump
3607	Mobile Brain Trainer
3120	Real Football 2008
3139	Larry Ligon de Playa
3119	Spyro: La Noche Eterna

MUSICA ORIGINAL

CONVIERTE TU MOVILE EN UN MP3 PORTATIL

sms envía **MUSICA53** (espacio) **código** de la canción al **7494**

ARTISTAS ORIGINALES Rechaza imitaciones

EJEMPLO: para descargarte LA SINTONIA de los SIMPSONS tienes que enviar MUSICA53 26189 al 7494

28672	PARA TI SERÍA _ NEK Y EL SUEÑO DE MORFEO
30760	PAPELES MOJADOS _ CHAMBAO
31993	DON´T STOP THE MUSIC _ RIHANNA
28502	DESTINATION CALABRIA _ Alex Gaudino feat. Crystal Waters
28362	ME ENAMORA _ JUANES
29884	NO ESTAMOS SOLOS (NON SIAMO SOLI) _ Eros Ramazzotti y Ricky Martin
17576	NADA QUE PERDER _ CONCHITA
31218	CAL Y ARENA _ MERCHE
1488	SUEÑOS ROTOS _ LA QUINTA ESTACIÓN
10890	PA MADRID _ EL BARRIO
29517	SAY IT RIGHT _ NELLY FURTADO
10709	MORTADELO Y FILEMÓN _ LOS DELINQUENTES
65453	NO ONE _ ALICIA KEYS
11297	CUANDO AMANECE _ ESTOPA
33672	A BUENA HORA _ SERGIO DALMA
6758	THRILLER _ MICHAEL JACKSON
11170	ABOUT YOU NOW _ SUGABABES
10913	APOLOGIZE _ ONE REPUBLIC
14355	COMO UN LOBO (DUETO 2007) _ MIGUEL BOSÉ Y BIMBA BOSÉ
32132	EN BOCA DE TANTOS _ PORTA

TONOS PARA SMS

FAMOSOS EN SONIDO REAL

envía **TONOS36** (espacio) **código** del sonido al **7808**

o llama al **806 405 547**

¿Por qué no te callas? EL REY cod **31551**

27457	PADRE NUESTRO PIJO	Padre nuestro pijo
77762	COMO EL LUISMA NO SE ENTERA	Luisma (Aida)
77894	RICHARD COGE EL TELÉFONO QUE...	El gitano
77441	ES TU JEFE PARA TOCARTE LOS HUEVOS	Barragan
77435	OSEA TE COJO EL TELEFONO	Superpija
77395	MENSAJE DEL CAUDILLO	Franco
77148	LA GUARDIA CIVIL	Chiquito de la Calzada
79386	F1 ALONSO	F1 Alonso
31998	¡A LA MIERDA!	Fernado Fernán Gómez
77465	ENCARNA, ENCARNA	Martes y 13
13524	CAMA FOLLANDO	Guarradas
8026	TOROS TOQUE DE CORNETA	Toque de corneta
9670	ALCOHOL	Canticos de fútbol
78862	SEVILLA - HASTA LA MUERTE	Cantico
30687	HIMNO BARSA	Himno Barsa
29554	HIMNO PP	Himno PP
29555	HIMNO PSOE	Himno PSOE
78849	BARÇA - FORZA BARÇA	Cantico
78855	R. MADRID - YA ESTAMOS TODOS AQUÍ	Cantico
79098	ATHLETIC, ATHLETIC, ATHLETIC!	Ath. Bilbao
78854	R. MADRID - FIELES Y LEALES	Cantico
30762	HIMNO DEL VALENCIA	Himno del Valencia
79094	ATLETI, ATLETI, ATLETICO DE MADRID	Madrid
79089	RIANXEIRA	Celta de Vigo
79085	ESPANYOL TE QUIERO	RCD Espanyol
79077	REAL SOCIEDAD, REAL SOCIEDAD!	
78868	R.MADRID - COGE EL MÓVIL	Coge el móvil
79070	ALÉ ZARAGOZA ALÉ	Real Zaragoza
32106	HIMNO VASCO	Himno Vasco
79078	RACING, RACING, RACING!	de Santander

BROMOFONO

GASTA LAS MEJORES BROMAS

¡¡¡GASTAMOS BROMAS MIENTRAS TÚ LO OYES EN DIRECTO!!!

1. ELIGE LA VÍCTIMA Y LA BROMA...
2. NOS DAS EL NOMBRE DE LA BROMA Y EL Nº DE TELÉFONO DE LA VÍCTIMA...
3. NOSOTROS LE GASTAMOS LA BROMA MIENTRAS TÚ ESCUCHAS EN DIRECTO...

806 55 67 21

citaciegas	Una chica sin pelos en la lengua llamará a tu amigo para proponerle una cita muy especial.
pizzero	Un repartidor de pizzas. está empeñado en que tu amigo ha hecho un pedido ...
gay	Un chico llamará a tu amigo desde unos servicios públicos por un anuncio de contactos gays.
ladron	Lo llamará un policía: acaban de atrapar a un ladrón en el interior de su domicilio.
multas	Un policía llamará a tu amigo para reclamarle el pago de multas atrasadas.
pinchazo	Tu amigo descubrirá que su vecino le ha pinchado el teléfono y se dedica a llamar a a líneas
concurso	Un locutor de radio llamará a tu amigo para anunciarle que ha ganado un concurso de...
masaje	Lo llamará una chica con una petición un poco extraña: necesita un masaje urgentemente.








18+


XBOX 360. LIVE